

# **Actividad [2] - [Repositorios]**

## **[Servicios En La Nube]**

### **Ingeniería en Desarrollo de Software**

**Tutor: AARÓN IVÁN SALAZAR MACÍAS**

**Alumno: CARLOS HILARIO DOMINGUEZ TAMAYO**

**Fecha: 02 DE ENERO DE 2024**

## INDICE

PORTADA	1
INDICE	2
INTRODUCCION	3
DESCRIPCION	3
JUSTIFICACION	3
DESARROLLO	3
CONCLUSION	12
REFERENCIA	12

## INTRODUCCION

Para este proyecto, seguiremos avanzando con los segmentos de cada uno de cada parte, además de empezar a estructurar la enciclopedia, con los elementos que nos van solicitando en los pasos, además de realizar las conferencias que sean necesarias para lograr el objetivo.

## DESCRIPCION

Avanzando en la situación que se nos presentan, tendremos que avanzar en los repositorios que se han creado anteriormente en Azure, lo cual, una vez asignado las tareas, se empezaran a trabajar en cada uno de ellos.

## JUSTIFICACION

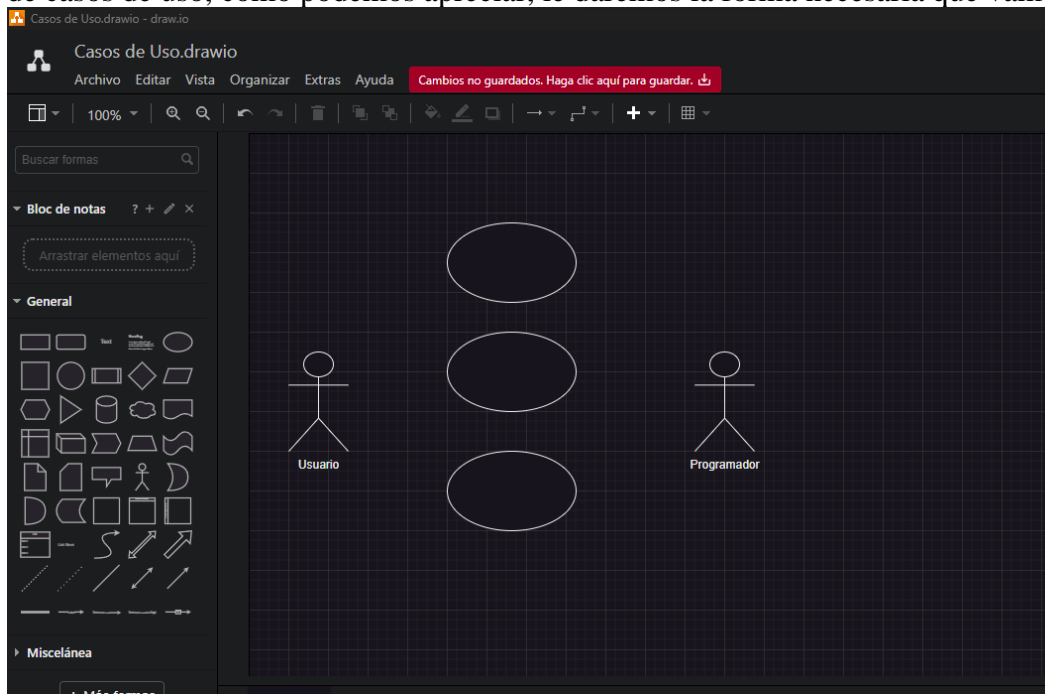
Es lo ideal para este tipo de trabajo, avanzar en el proyecto con varias herramientas que nos ofrecen, como el Azure, los repositorios, como el GitHub, o visual code, lo cual es muy interesante como se vincula para poder lograr mandar los archivos en la pagina de Azure y que todo el equipo pueda visualizar el avance del equipo.

## DESARROLLO

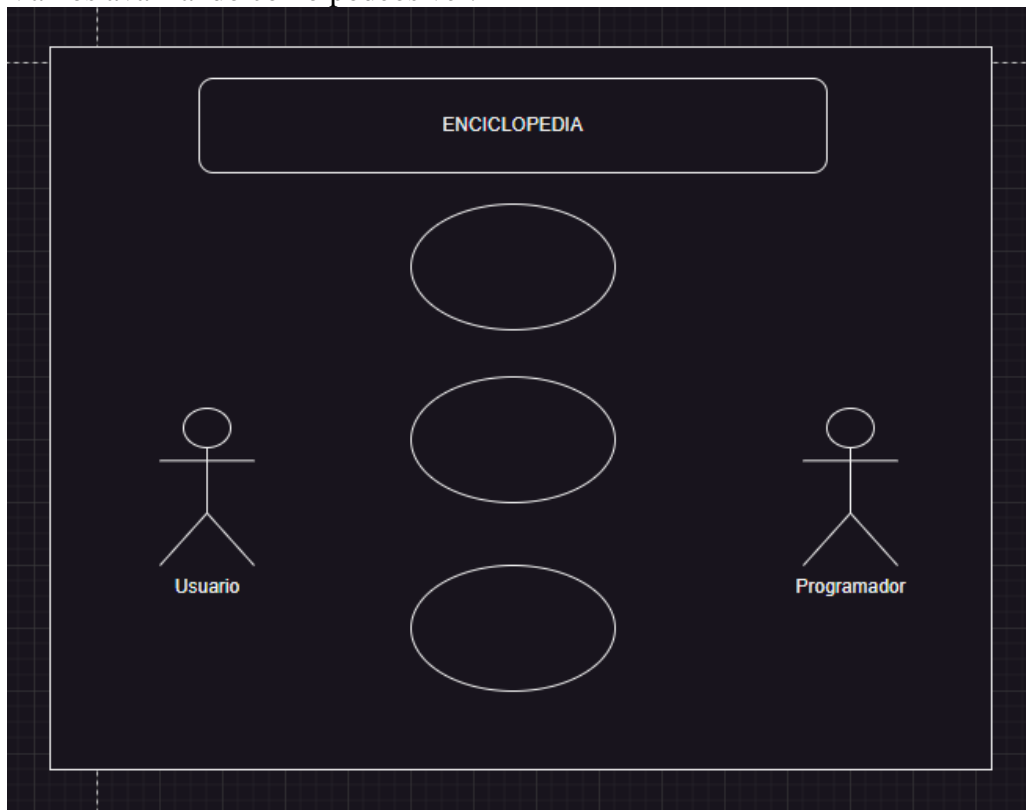
Comenzando el trabajo, para ello haremos los sprint y los temas que se han asignado el trabajo a cada colaborador, para ello, nos centraremos como ejemplo, en los casos de uso, un sprint y subtema que fue asignado, para ello, podemos trabajar con la planeación “Draw.io”. Que es una aplicación, que nos sirve para crear diagramas de diferentes tipos, con el cual avanzaremos en el diagrama.



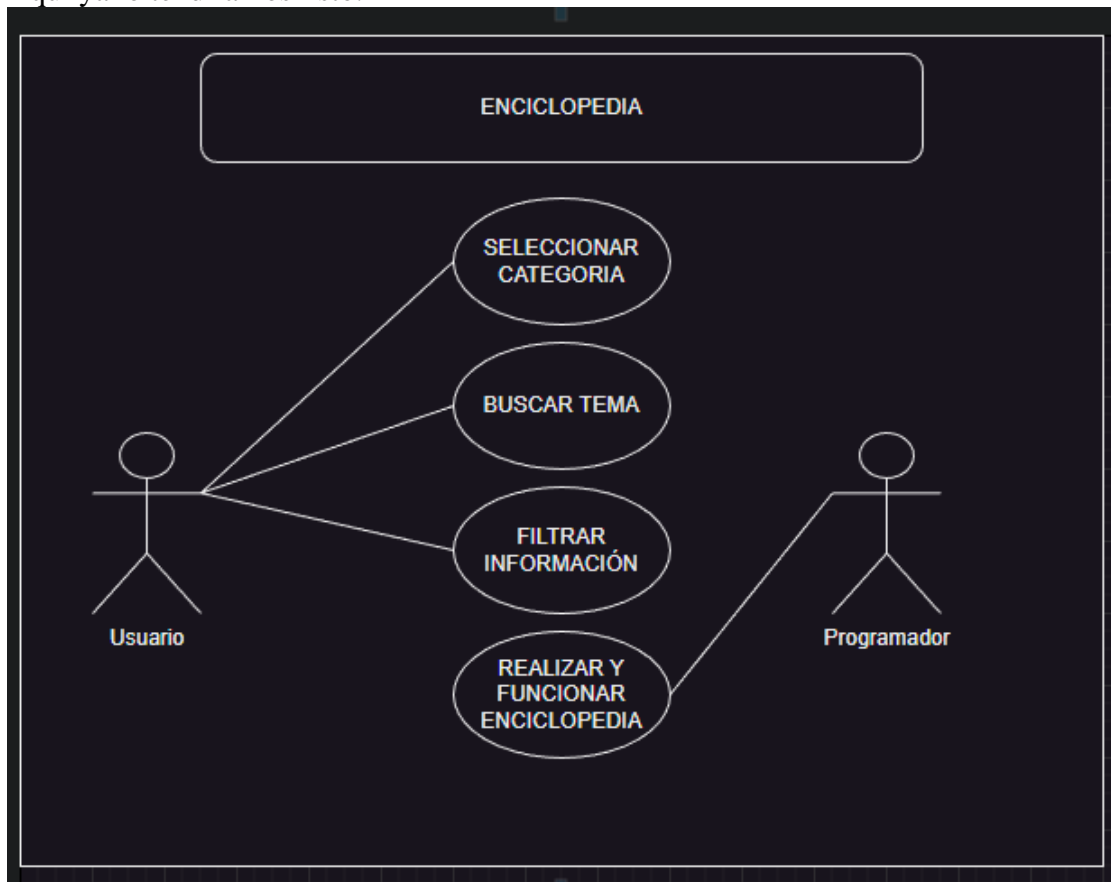
Aquí, por ejemplo, empezamos a crear el diagrama que vamos utilizando, para este caso, es un diagrama de casos de uso, como podemos apreciar, le daremos la forma necesaria que vamos a utilizar.



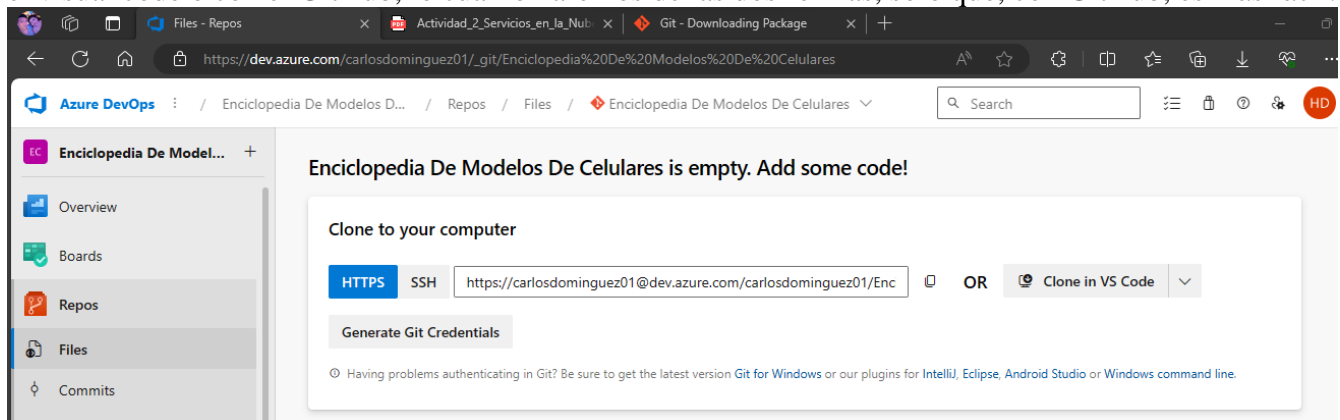
Vamos avanzando como podeos ver.



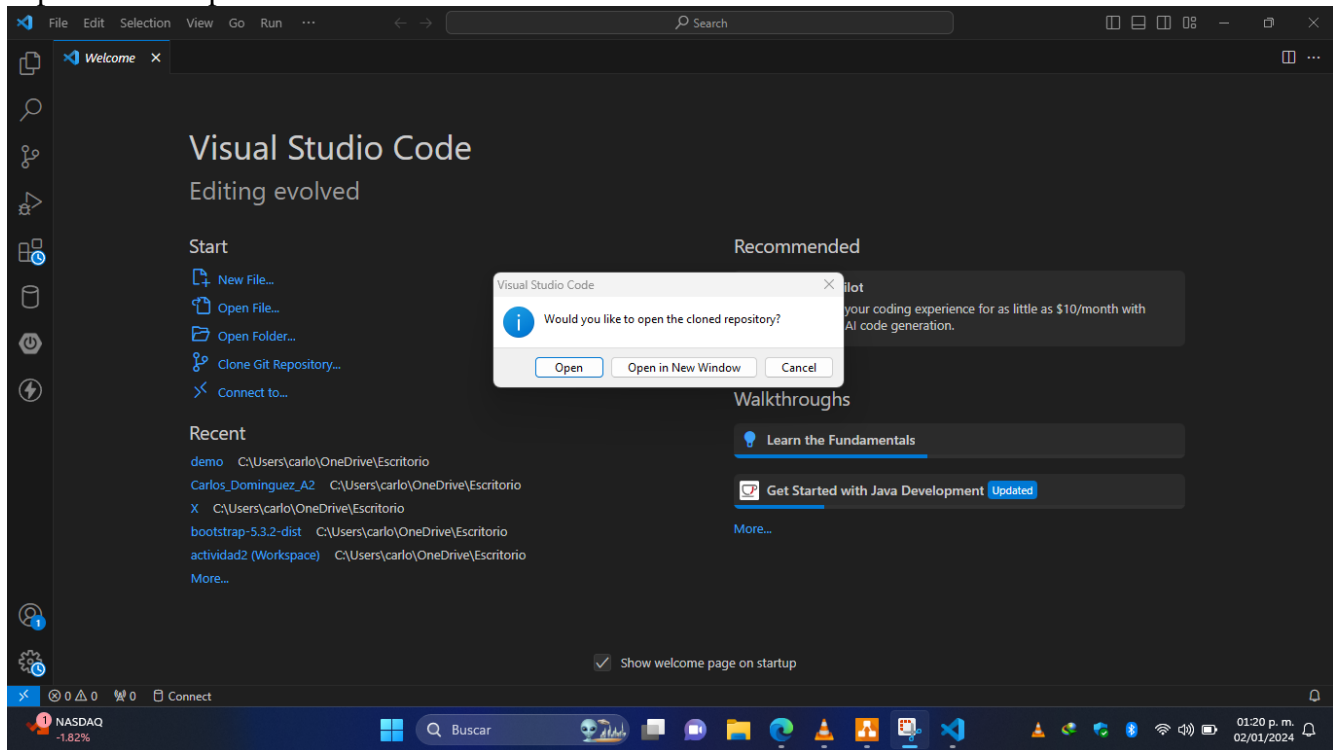
Aquí ya lo tendríamos listo.



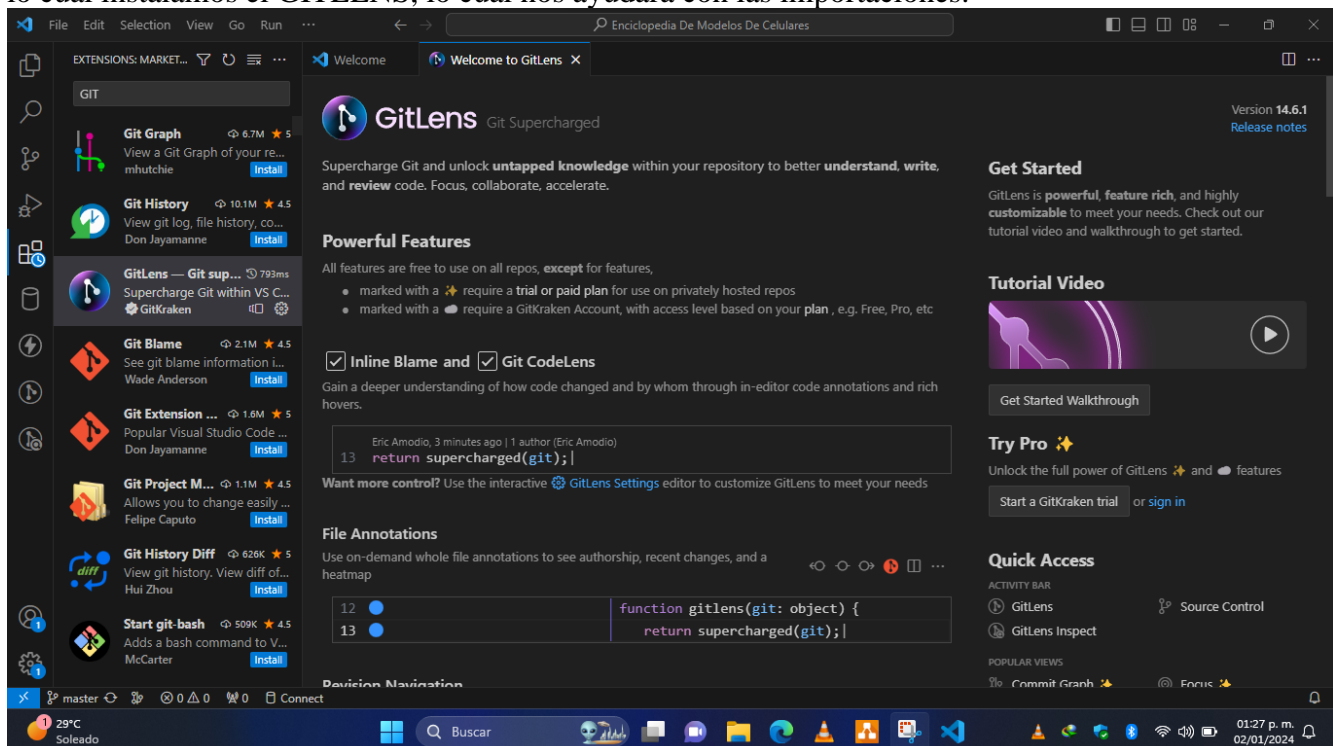
Posteriormente, haremos la conexión con el repositorio, por ejemplo, lo podremos vincular el Azure con el visual code o con el GitHub, lo cual lo haremos de las dos formas, solo que, con GitHub, es más fácil.



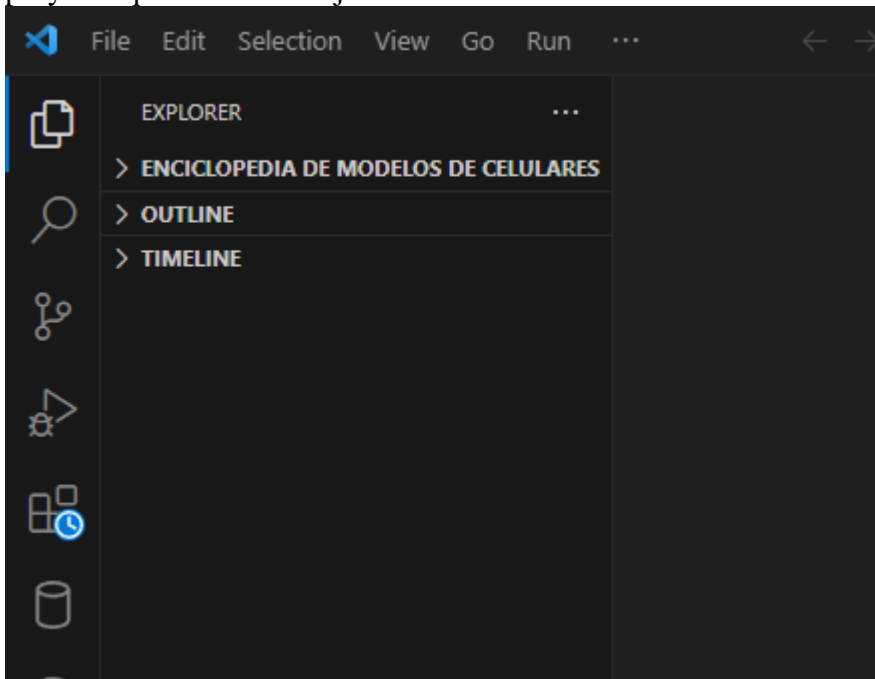
Le damos en la opción de clone on vs code, y nos mandará a nuestra aplicación de visual studio, lo cual nos pedirá lo siguiente como se ve en la imagen, en donde nos dice que abrirá una venta, para hacer la copia en la computadora de forma local.



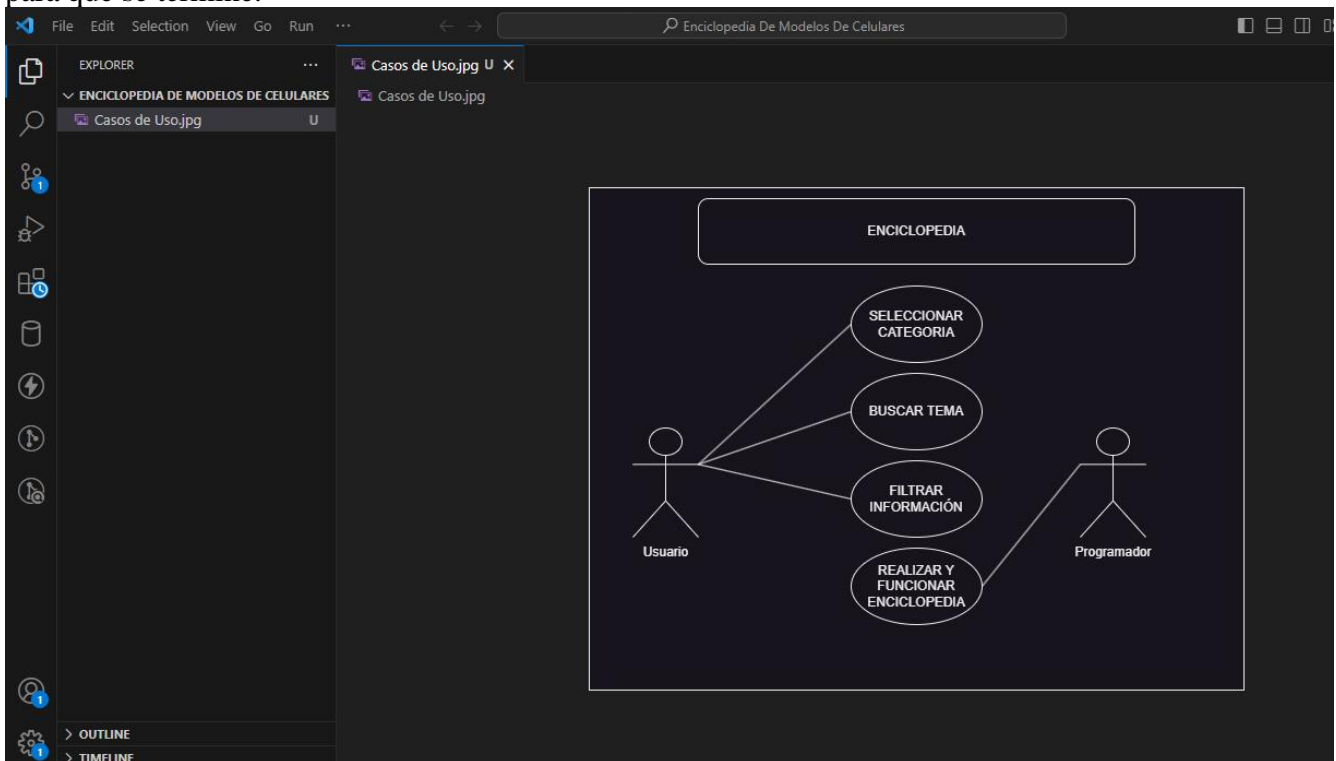
De igual forma una vez dentro de ahí, necesitaremos colocarle una extensión, para que pueda funcionar mejor nuestras importaciones de repositorios dentro de la aplicación y que se vea reflejada en Azure. Por lo cual instalamos el GITLENS, lo cual nos ayudara con las importaciones.



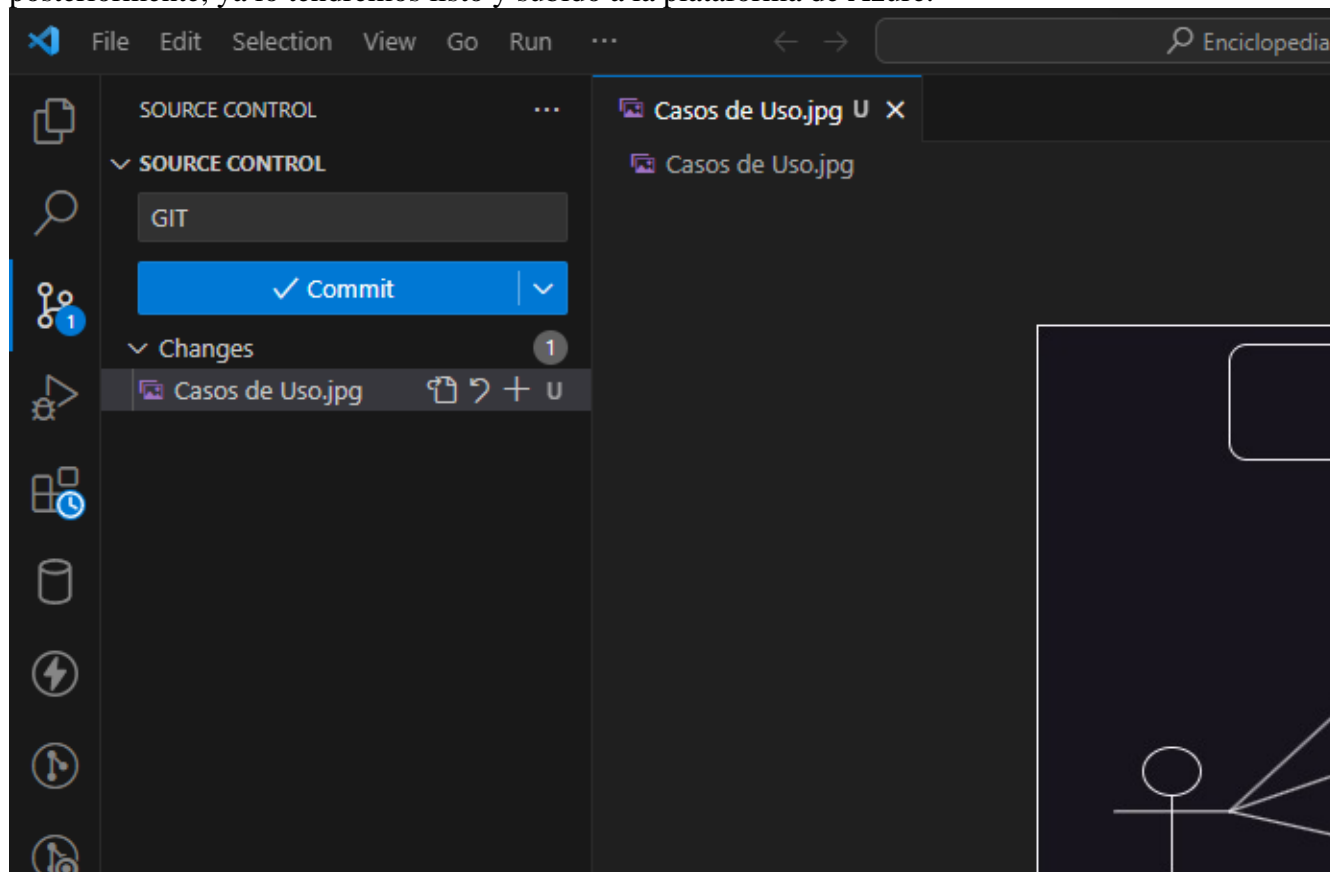
Teniendo esto, ya nos importara nuestra enciclopedia de esta forma como parecíamos en la imagen, de ahí vamos a importarle los archivos que ya hemos creado, para poder hacer los avances necesarios en el proyecto que se está trabajando.



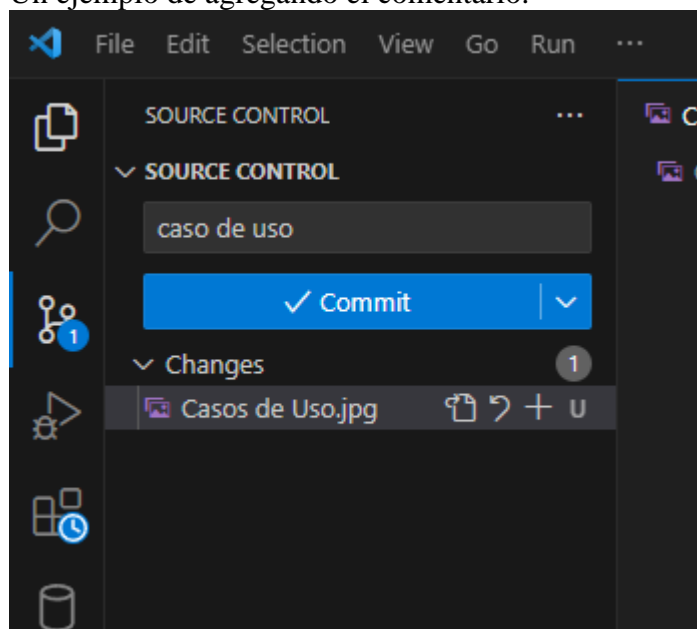
Posteriormente, solo enviamos el archivo que vamos a subir a la plataforma, como, por ejemplo, nuestro caso de uso, lo arrastramos y lo soltamos y deja copiarlo, pero aún falta hacer unos movimientos más para que se termine.



De ahí nos iremos al otro apartado que esta en la izquierda, que dice SOURCE CONTROL, de ahí agregaremos un comentario respecto a lo que estamos subiendo, y le damos en COMMIT, para que se envíe con el comentario y de ahí desaparece, para que deje de estar en color verde marcado, posteriormente, ya lo tendremos listo y subido a la plataforma de Azure.

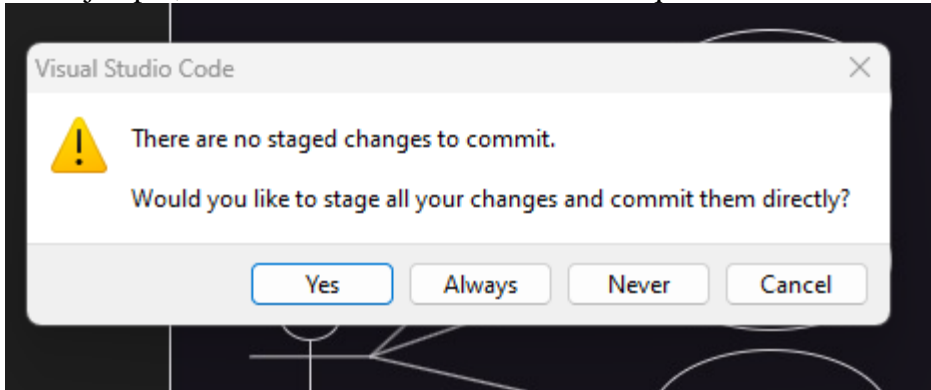


Un ejemplo de agregando el comentario.

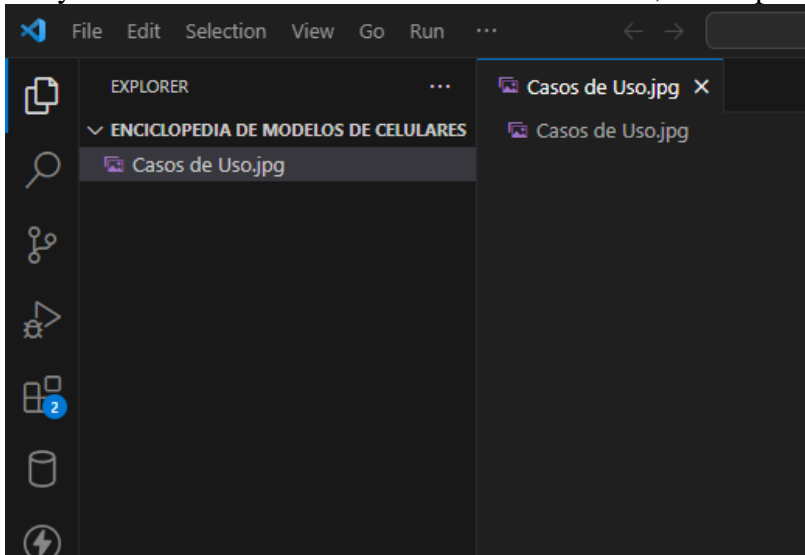




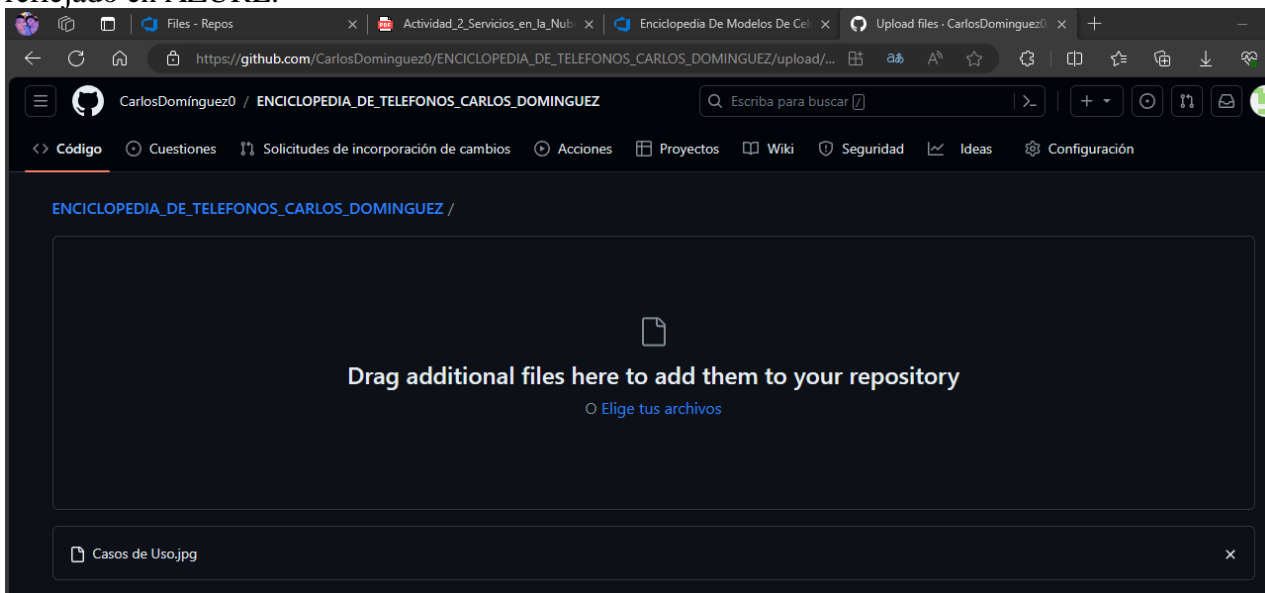
Otro ejemplo, donde nos confirma el movimiento que estamos realizando.



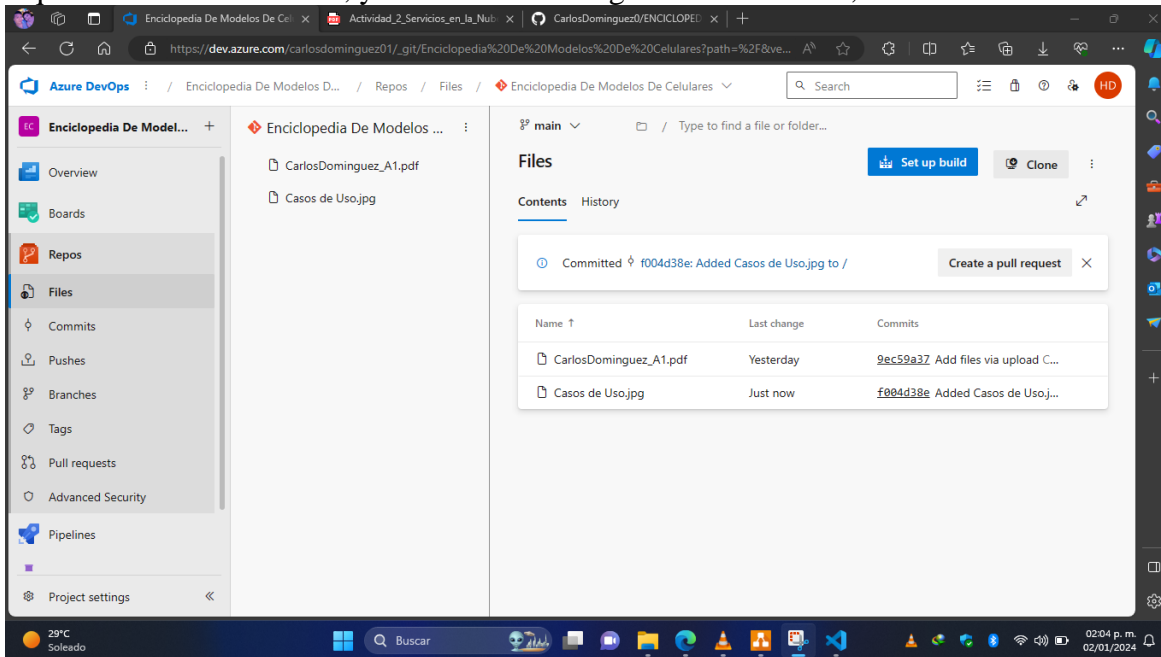
Así ya lo tendríamos listo en el VISUAL STUDIO, de ahí podemos seguir trabajando.



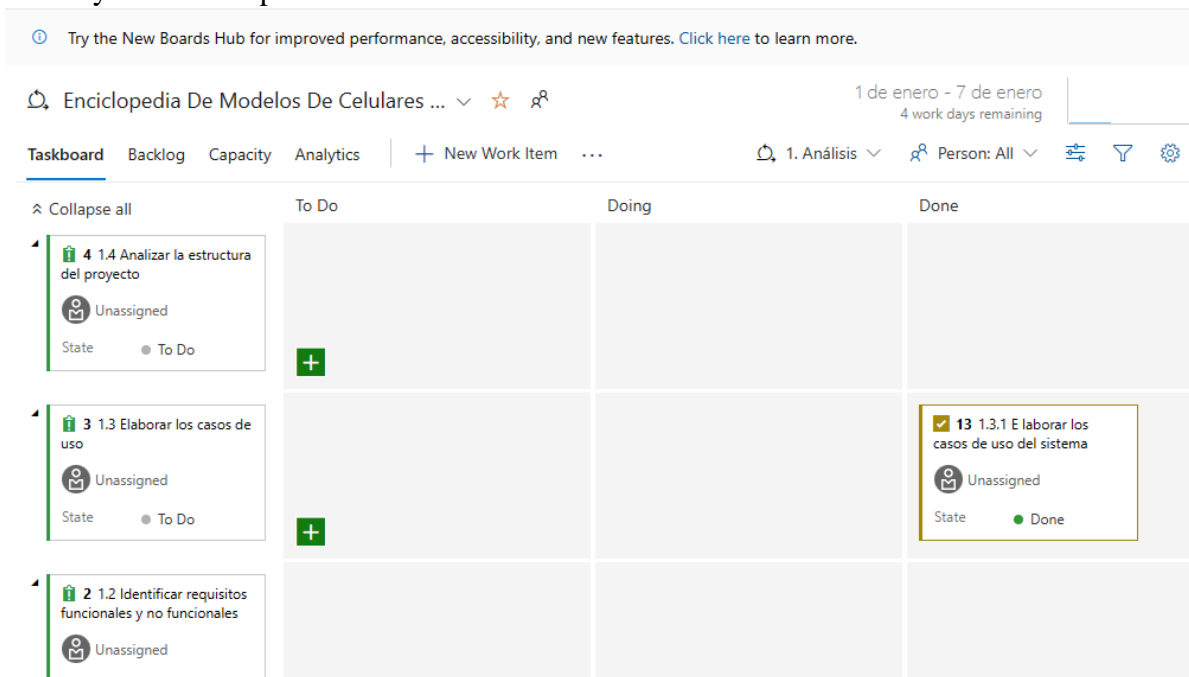
La otra opción es con GITHUB, solo seria copiando, el enlace de nuestro repositorio que tengamos creado y de ahí enlazarlo con el AZURE, posteriormente, se hace los mismo, lo que subamos aquí se verá reflejado en AZURE.



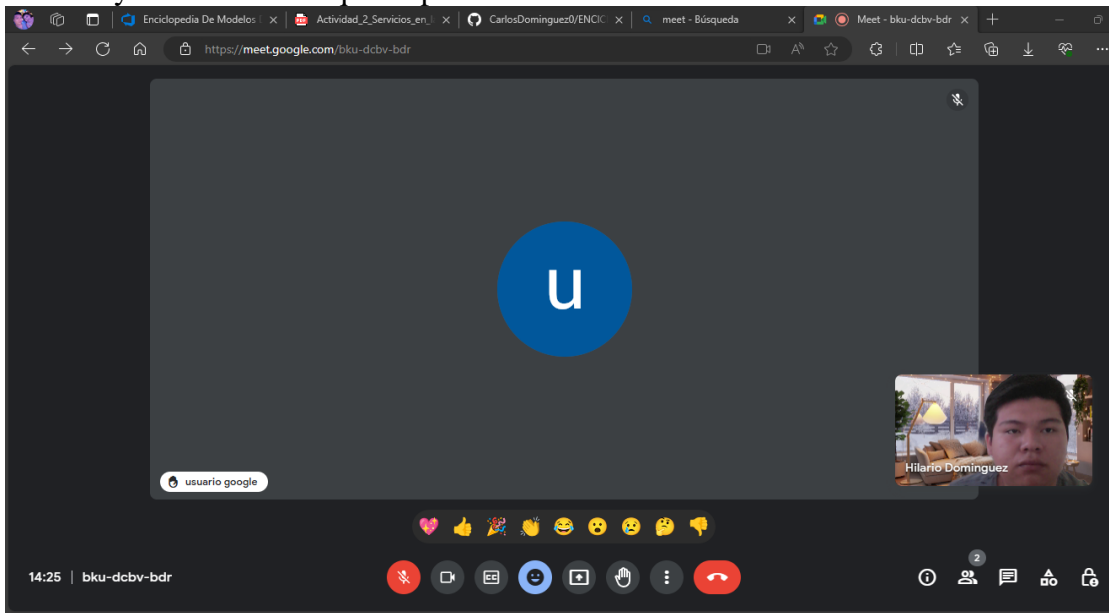
Aquí se ve cuando se sube, ya vinculado con alguna de las formas, antes mencionada.



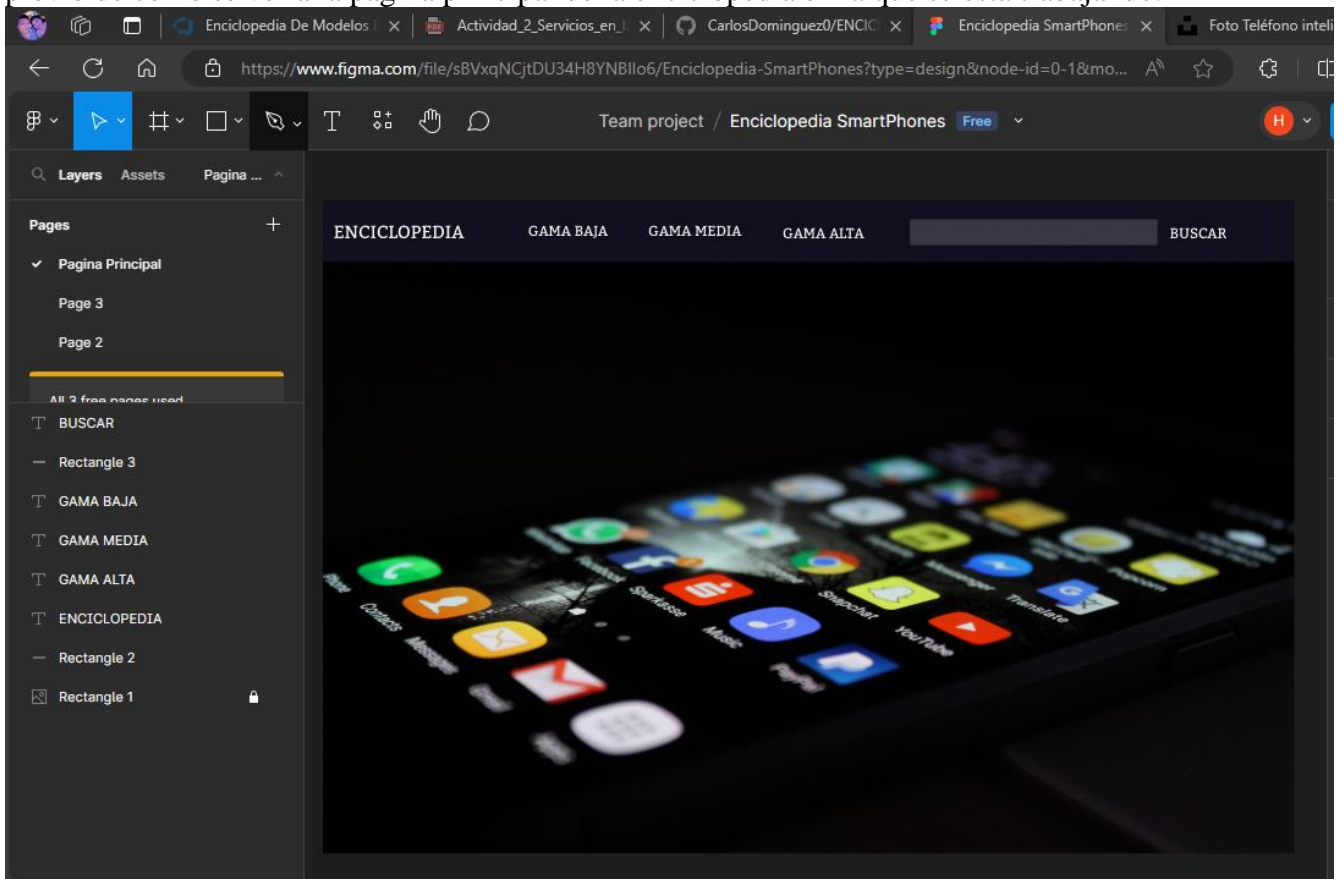
Podemos dar como finalizada este trabajo o tema del SPRINT, que habíamos creado anteriormente, de igual forma así se va avanzando hasta lograr todo el trabajo asignado y moviendo los parámetros de los cuales ya están completados.



Luego de hacer los avances necesarios, podemos comunicarnos con el equipo, por mediante una conferencia o videollamada, en donde debatimos y damos soluciones al proyecto, para mostrarlos avances y resolver dudas que se presenten en le transcurso del mismo.



Como adicional, podemos avanzar en los demás rubros si seguimos en la conferencia o ya dar un diseño previo de cómo se vería la pagina principal de la enciclopedia en la que se está trabajando.



## CONCLUSION

En esta sección se ha aprendido varias cosas nuevas que siempre se esta utilizando dentro de la misma plataforma o dentro de otras, como ejemplo la vinculación de el repositorio con Azure, no tenia idea que se pudiera hacer tal cosa, pero veo que es muy eficiente, para estar subiendo los archivos que se están trabajando, mas cuando se trabaja en un equipo, porque así de cualquier forma pude acceder un compañero a los archivos para tener la idea o como darle forma al proyecto que se esta realizando, sin salirse de las además principales de los demás compañeros, además de utilizar herramientas que se han utilizado en el paso como FIGMA, lo cual es una buena herramienta para crear los conceptos o bocetos de cómo se vería nuestra página, por eso se lleva una gran experiencia de esta arte en tomar estos datos y enseñanzas, para seguir reforzándolas y tener una mejor demostración.

## REFERENCIAS

Al-Zayat, R. (2016, 2 diciembre). *Teléfono inteligente Android plateado*. Unsplash.

<https://unsplash.com/es/fotos/telefono-inteligente-android-plateado-w33-zg-dNL4>