



Actividad [3] - [Finalizando el Proyecto] [Servicios en la Nube] Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: AARÓN IVÁN SALAZAR MACÍAS

Alumno: CARLOS HILARIO DOMINGUEZ TAMAYO

Fecha: 02 DE ENERO DE 2024

INDICE

PORTADA	1
INDICE	2
INTRODUCCION	3
DESCRIPCION	3
JUSTIFICACION	3
DESARROLLO	3
LINK DE LA PÁGINA	17
CONCLUSION	17

INTRODUCCION

Para esta parte ya tendremos un gran avance de lo que estamos trabajando, lo cual estamos en la ultima parte del proyecto, en donde haremos la codificación del mismo y poco a poco hasta subirlo a la web

DESCRIPCION

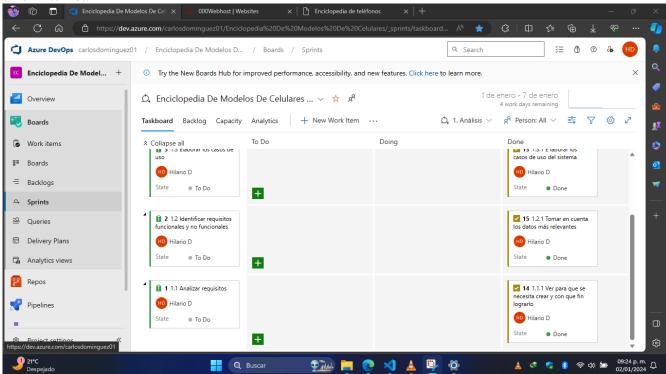
Como se menciona en el documento, se hará todos los Sprint pendientes, además de crear ya la página y los códigos necesarios para montarlo en el servidor, lo cual al final ya se tendrá una pagina funcionando con toda la información que se solicita.

JUSTIFICACION

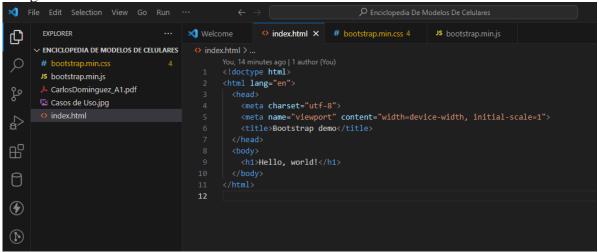
Se debe usar estas aplicaciones o paginas webs que se están viendo junto con el proyecto, para poder tener todas las herramientas disponibles, para que nos podamos desarrollar y poder aumentar nuestros conocimientos de lo mismo, por lo cual es de suma importancia verificar los usos de cada uno para logarlo.

DESARROLLO

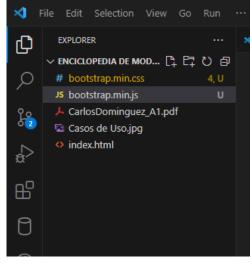
Para esta parte ya tendremos avanzado y casi terminado todos los sprint o ya terminado todos los pendientes de investigación, salvo el caso de programación que es lo que nos vamos a enfocar, de igual forma al terminar el código, montarlo en un servidor web gratuito, para poder visualizar nuestra página en el internet.



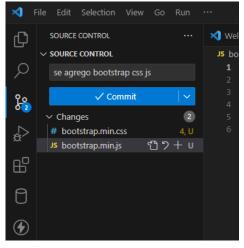
Para seguir avanzando, crearemos nuestro INDEX, en donde concentramos todo nuestro avance del código.



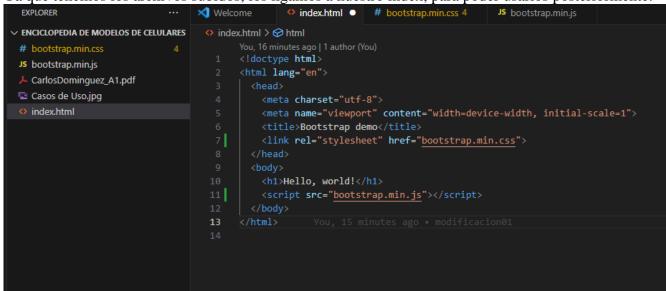
Agregaremos, los siguientes archivos de BOOSTRAP, tipo CSS y tipo JS, lo cual nos servirá para poder hacer las configuraciones necesarias y las adiciones que se requerirán más adelante.



Como avanzamos en el documento, podemos actualizar y subir los archivos en nuestro repositorio, para mostrar los avances.



Ya que tenemos los archivos subidos, los ligamos a nuestro índex, para poder usarlos posteriormente.



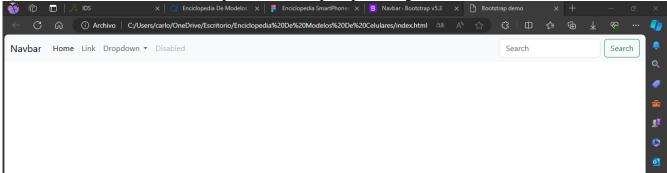
De ahí hacemos una prueba, para verificar que este funcionando correctamente, lo que hemos agregado.



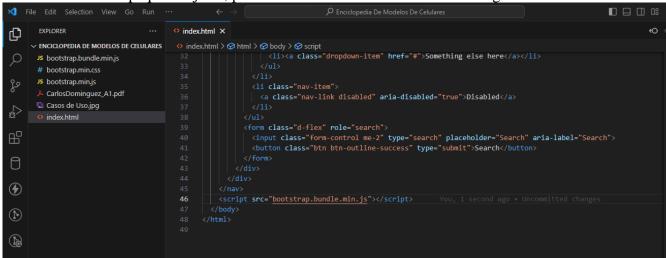
De ahí agregamos el código, para poder agregar una barra de navegación.

```
✓ ENCICLOPEDIA DE MODELOS DE CELULARES
♦ index.html > ♦ html > ♦ body > ♦ nav.navbar.navbar-expand-lg.bg-body-tertiary
                                           You, 1 second ago | 1 author (You) <!doctype html>
# bootstrap.min.css
JS bootstrap.min.js
                                          <html lang="en">
 CarlosDominguez_A1.pdf
Casos de Uso.jpg
                                               <meta charset="utf-8">
                                               <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
                                               <title>Bootstrap demo</title>
                                               <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
                                                   <a class="navbar-brand" href="#">Navbar</a>
                                                    <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#
    <span class="navbar-toggler-icon"></span>
                                                      <a class="nav-link active" aria-current="page" href="#">Home</a>
                                                          <a class="nav-link" href="#">Link</a>
                                                          <a class="nav-link dropdown-toggle" href="#" role="button" data-bs-toggle="dropdo"</pre>
```

Quedaría de esta forma, solo falta personalizarla, para poder seguir avanzando.



De ahí hacemos un pequeño ajuste, para cambiar el color de la barra de navegación.

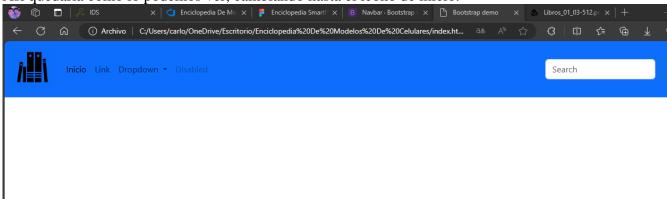


Aquí cambiamos el icono que dice NAVBAR, por un icono de nuestro agrado.

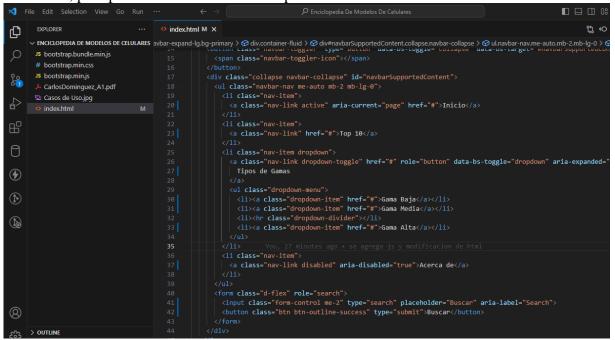
```
X File Edit Selection View Go Run ···
                                                                                                                                   EXPLODED
                              ... o index.html M
                                                                                                                                         v ENCICLOPEDIA DE MOD... 📭 📴 🤣 body > 🤣 nav.navbar.navbar-expand-lg.bg-primary > 🤡 div.container-fluid > 🔀 div#navbarSupportedContent.collapse.navbar-collapse > 🚱 ul.navbar-nav.me-a
     JS bootstrap.bundle.min.js
                                          html>
      # bootstrap.min.css
      JS bootstrap.min.js
      CarlosDominguez_A1.pdf
                                          charset="utf-8">
      Casos de Uso.jpg
                                         >Bootstrap demo</title>
rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
     index.html
                                          lass="navbar navbar-expand-lg bg-primary">
<span class="navbar-toggler-icon"></span>
<a class="nav-link active" aria-current="page" href="#">Inicio</a>
                                           class="nav-item dropdown">

<a class="nav-link dropdown-toggle" href="#" role="button" data-bs-toggle="dropdown" aria-expanded="false"></a>
                                              Dropdown
(8)
```

Así quedaría como lo podemos ver, cambiando hasta el icono de inicio.



Posteriormente, modificaremos los datos de la barra de navegación, de ahí pondremos las categorías necesarias, para poder hacer nuestra enciclopedia.



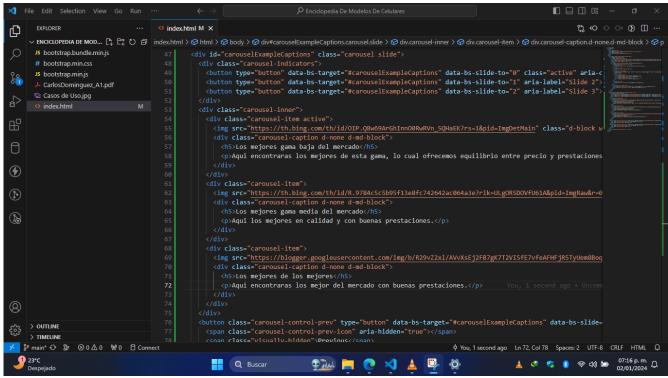
Quedaría de esta forma la modificación que realizamos.



De ahí seguiremos compilando el código, para agregar un carrusel de este tipo, para poder tener una mejor presentación del mismo.



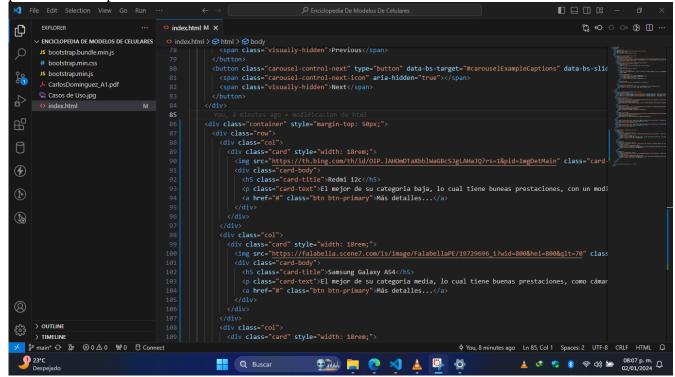
Este es el código que usamos para crear el carrusel, como se puede ver en la imagen de arriba, lo cual se modifica, colocando las imágenes y la descripción de cada parte, para rellenar la información que se necesita.



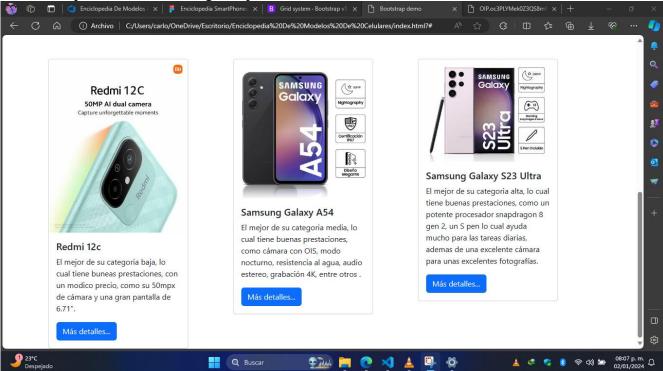
Se hace unas pequeñas modificaciones a las dimensiones, para que se adapte mejor a la pantalla.



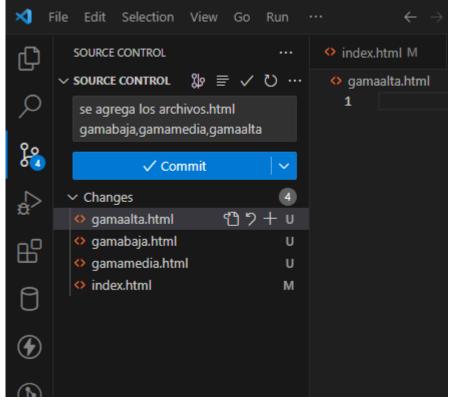
Para esta parte se hace un tipo de columnas invisibles, en donde agregaremos información destacada, para el usuario pueda interactuar con el mismo.



Lo cual después de crear el código, lo podamos ver de esta manera.



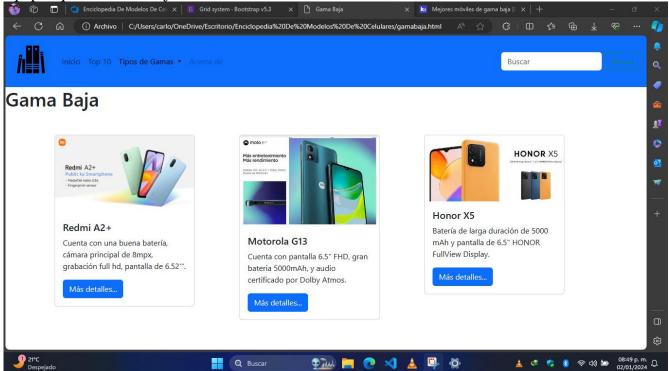
No olvidar, subir o realizar los cambios, para que se vaya actualizando el repositorio y ver quien esta haciendo los cambios, de esta manera se puede ver que integrante esta trabajando en cada parte del proyecto y llevar un mejor control del mismo, sin afectar a los demás usuarios.



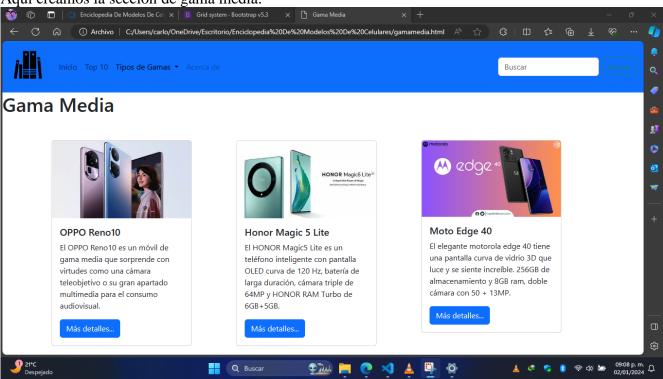
Después de ahí, en la barra de secciones, podremos personalizarlo, para poner las divisiones, como gama baja, gama media y gama alta de los teléfonos celulares.

```
<a class="nav-link" href="#">Top 10</a>
<a class="nav-link dropdown-toggle" href="#" role="button" data-bs-toggle="dropdown" a</pre>
  Tipos de Gamas
 </a>
 <a class="dropdown-item" href="gamabaja.html">Gama Baja</a>
  <a class="dropdown-item" href="gamamedia.html">Gama Media</a>
  <hr class="dropdown-divider">
  <a class="dropdown-item" href="gamaalta.html">Gama Alta</a>
 <a class="nav-link disabled" aria-disabled="true">Acerca de</a>
```

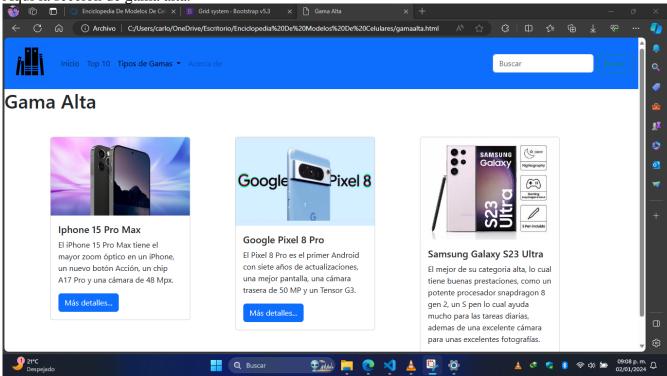
Aquí, por ejemplo, ya tendremos creado la sección de gama baja, con la información relevante y los equipos que vamos manejando de esta sección.



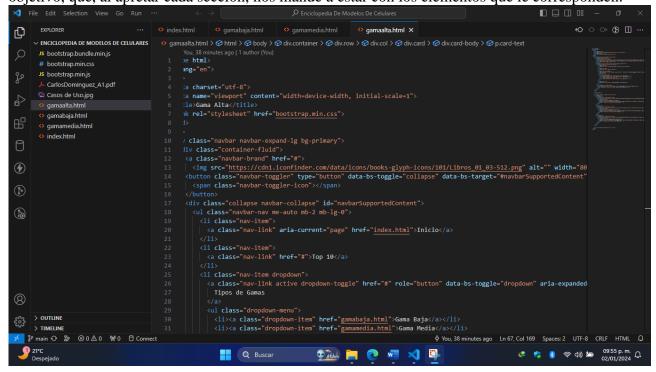
Aquí creamos la sección de gama media.



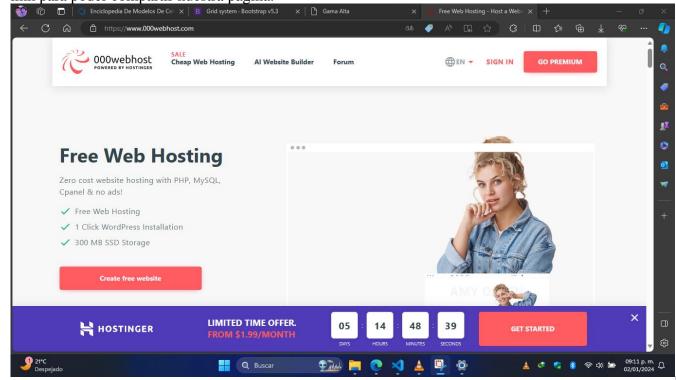
Aquí la sección de gama alta.

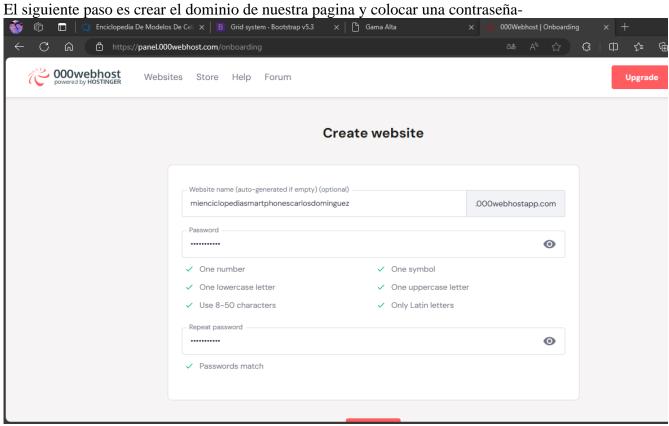


Por ejemplo, por cada sección que se realiza, se vincula con el índex y se hace nomas unos cambios en las columnas con las descripciones, como ejemplo, o las imágenes, así obtenemos todas les secciones, se puede copiar y pegar cada una y realizar las modificaciones necesarias, para poder cumplir con el objetivo, que, al apretar cada sección, nos mande a estar con los elementos que le corresponden.

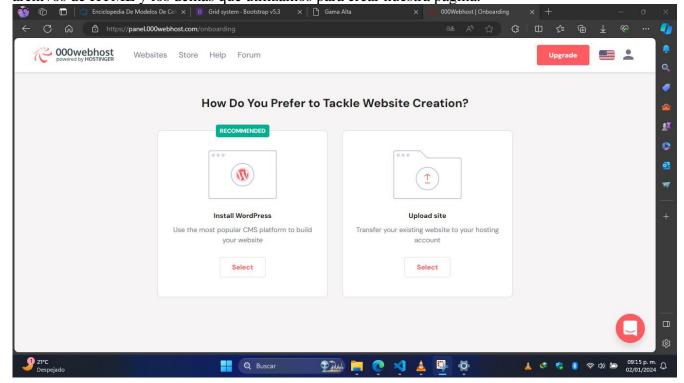


Una vez terminado nuestra enciclopedia, la tendremos que subir a un servidor web, para que, al compartir el link, cualquiera lo pueda visualizar donde este, para ello nos iremos a nuestra pagina "000webhost", lo cual es un lugar gratuito para poder alojar la información de nuestra página, además que nos genera el link para poder compartir nuestra página.

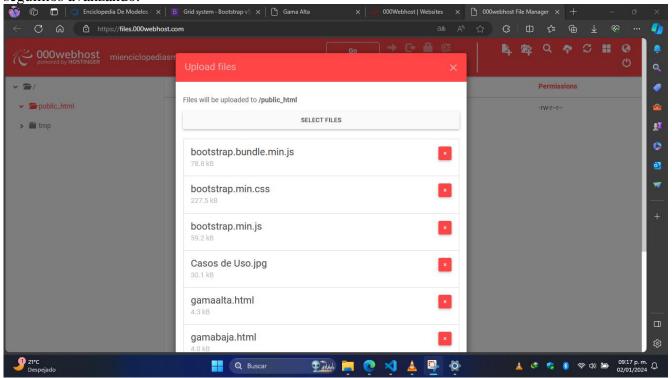




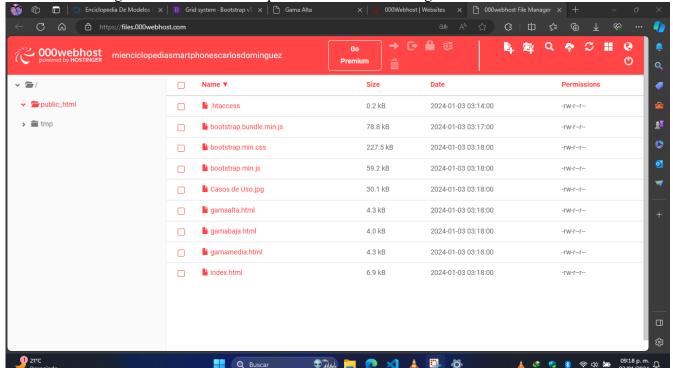
Posteriormente, seleccionamos, "upload site", en donde nos abrir una venta para seleccionar nuestros archivos de HTML y los demás que utilizamos para crear nuestra página.



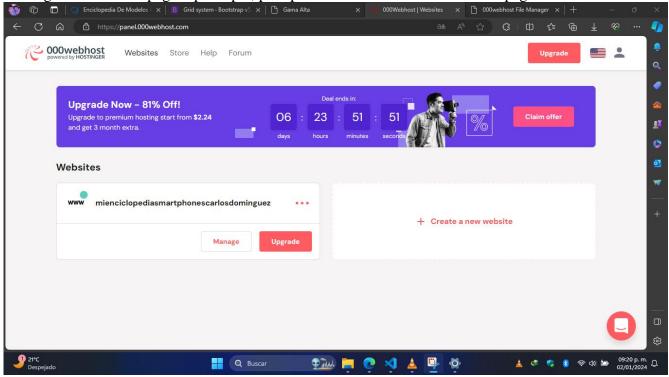
Una vez seleccionado nuestros archivos, nos saldrá esta ventana con los archivos, para confirmar y seguimos avanzando.



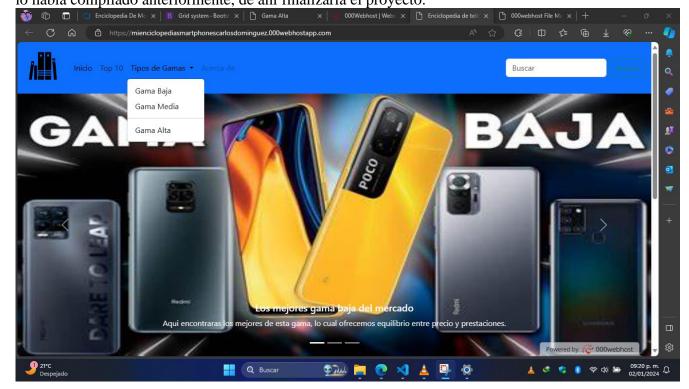
Terminado la carga de los archivos nos aparecerá en la ventana siguiente.



Ahí regresaremos a la pagina principal, para poder ver nuestro link de nuestra página.

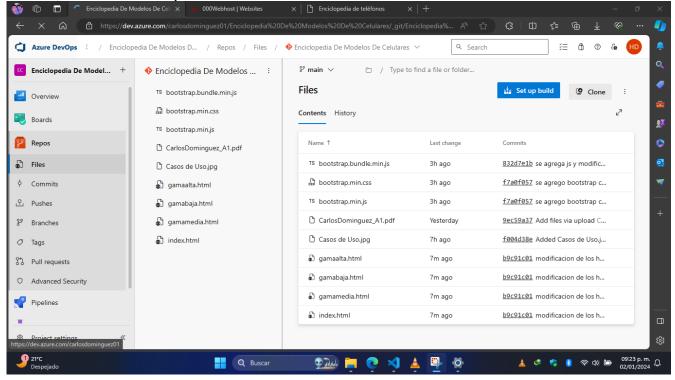


Copiamos el link y lo abrimos en el navegador y podemos ver nuestra enciclopedia funcionando, como lo había compilado anteriormente, de ahí finalizaría el proyecto.

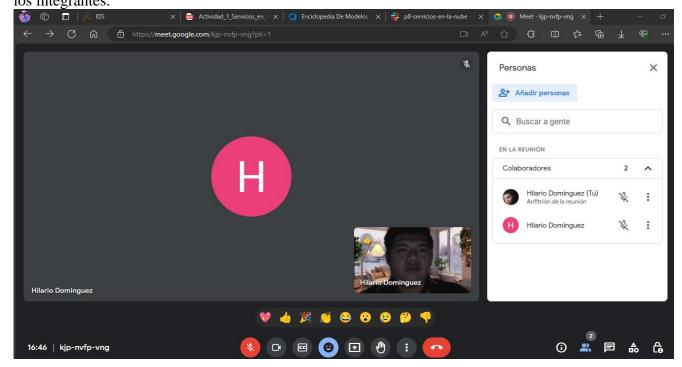


Como dato adicional, en la página de "Azure", veremos en la parte de "Repos", veremos los archivos y

historial de movimientos que se hicieron con los mismos.



Al final de todo, se hace una ultima conferencia, para debatir los detalles que surgieron y como se lograron superar con el equipo, las áreas de oportunidad y la forma de mejorar el trabajo de cada uno de los integrantes.



LINK DE PÁGINA

Enciclopedia de teléfonos (000webhostapp.com)

CONCLUSION

Para esta parte si fue muy extenso lo que se estuvo trabajando, ya que se trato de lo pesado por así decirlo del proyecto o de materia, ya crear la página, montarla y hacerla funcionar, lo cual si lleva su tiempo poderla terminar y mas hacerla funcionar sin que marque sus errores, por lo cual te llevas un gran aprendizaje de parte de todo esto y de modo de repaso, de las herramientas que haz usado anteriormente, para recordar y mejorar su uso y darle un mejor rendimiento, para poder seguir adelante, lo cual si lleva su tiempo crearlo, ya que vas pasa a pasa hasta conseguirlo, esperamos que con la practica mas seguida se lleve mas ligero este tipo de proyecto, o se haga de una manera más rápida sin tantas complicaciones, para poder seguir explorando otros temas de ese tipo.