



# Actividad [1] - [Organizando El Equipo] [Servicios En La Nube] Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: AARÓN IVÁN SALAZAR MACÍAS

Alumno: CARLOS HILARIO DOMINGUEZ TAMAYO

Fecha: 01 DE ENERO DE 2024

# INDICE

PORTADA	1
INDICE	2
INTRODUCCION	3
DESCRIPCION	3
JUSTIFICACION	3
DESARROLLO	3
CONCLUSION	12

### INTRODUCCION

Para siguiente proyecto, se realizará varios trabajos con la aplicación AzureDevOps, lo cual desde ahí estaremos trabajando, para poder organizarse y crear los trabajos que se estarán solicitando, lo cual será un sistema tipo enciclopedia, en done utilizaremos diferentes herramientas para llegar a este resultado.

#### DESCRIPCION

Realizar en la plataforma de Azure, un programa web, tipo enciclopedia de un tema en interés, trabajarlo y poderlo publicar, para poder visualizar los avances que se soliciten en el mismo, para ello nos basaremos en los

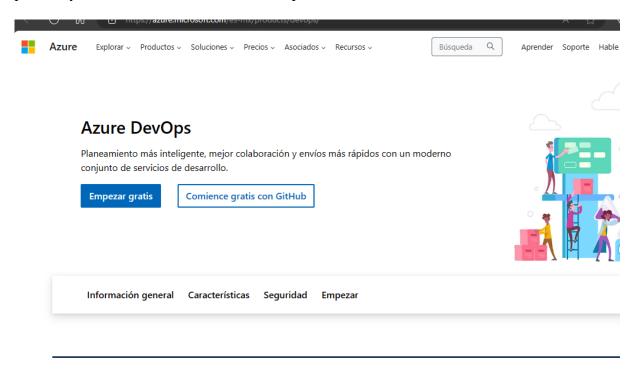
datos que nos soliciten y la utilización de las herramientas que se proporcionen.

## **JUSTIFICACION**

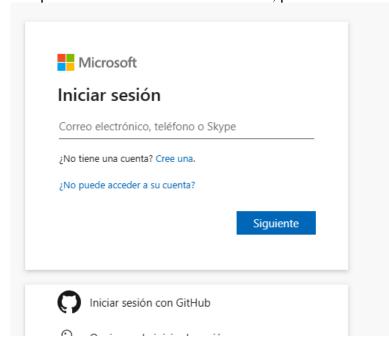
Se ve necesario hacer este tipo de proyectos, ya que así se va mejorando la habilidad y obteniendo nuevos conocimientos acerca de estos temas que vamos trabajando, para poder seguir adelante con nuevos proyectos, más detallados o complejos y tener las bases para poderlos realizar, además de aprender el manejo del software que se nos está proporcionando, para el desarrollo de esta programación web.

#### **DESARROLLO**

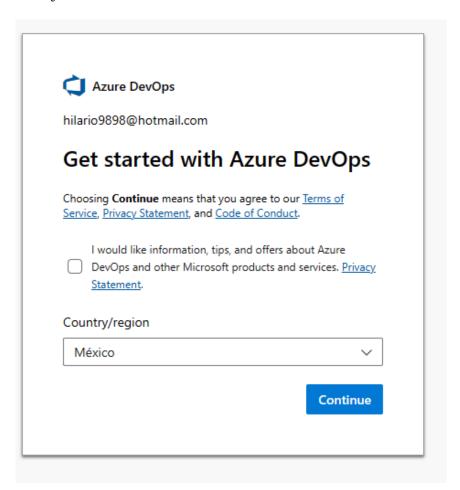
Para esta parte tendremos que crearnos una cuenta en la página de Azure, por lo cual nos dirigiremos para ahí y creamos la cuenta con los datos que solicitan a continuación.



Nos pide iniciar la sesión con una cuenta, para ello necesitaremos un correo Hotmail u Outlook.



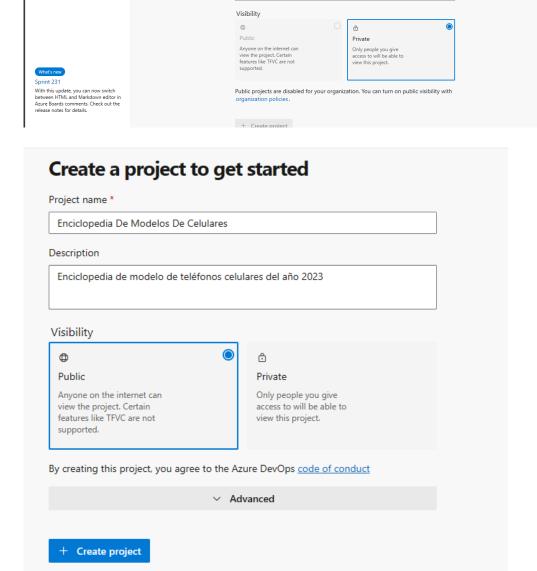
Vamos seleccionando la configuración que solicita para la cuenta, como, por ejemplo, región y de donde se alojara nuestros datos.



Posteriormente, nos dará acceso a esta página, luego de crear el usuario y el dominio que se va a utilizar para el proyecto, de aquí vamos a configurar el proyecto de dominio público, para poder avanzar y dejar que potras personas puedan visualizar nuestro proyecto que vamos a compartir.

Le daremos un nombre al proyecto que estamos creando, lo cual será una enciclopedia de algún tema en interés, por ejemplo, elegimos de modelo de teléfonos celulares, lo cual de ahí vamos a empecer a trabajar.

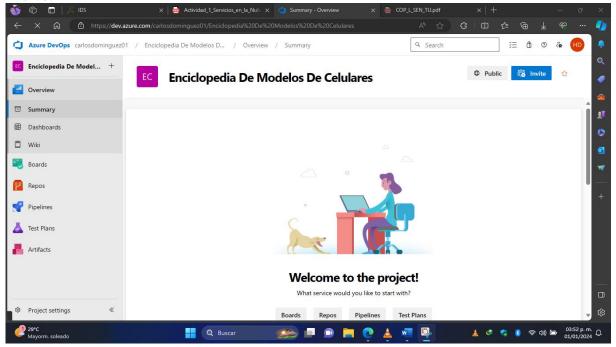
Create a project to get started



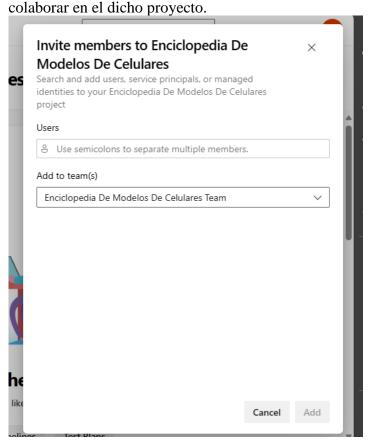
Azure DevOps

carlosdominguez01

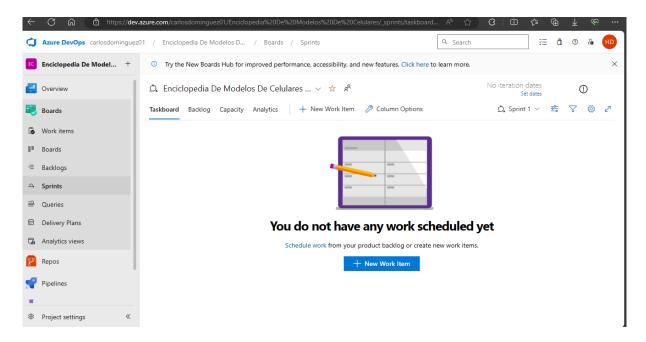
Una vez creado el proyecto nos dejara en esta ventana, en donde empezaremos a organizar todo sobre el mismo.



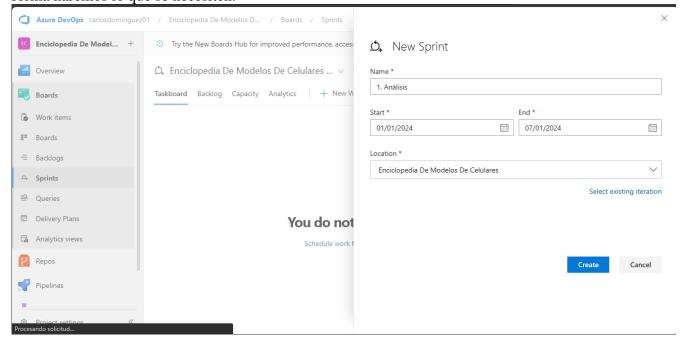
Entonces, en la pestaña "invite", vamos a agregar a los compañeros que van a colaborar para concluir el proyecto, lo cual agregaremos sus correos y posteriormente, ellos confirmaran la invitación, para poder colaborar en el dicho proyecto.



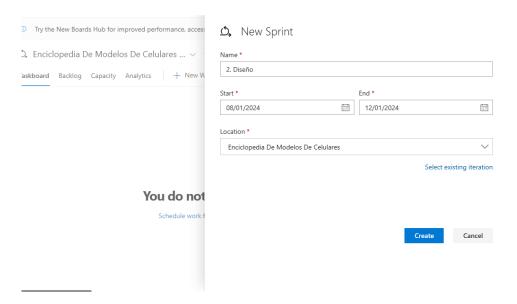
Una vez teniendo todo, vamos a crear los "sprint", que vamos a necesitar para organizar el proyecto y dividir la carga de trabajo del mismo, por lo cual nos vamos a la opción que nos sale del lado izquierdo, "Sprint", de ahí nos saldrá la siguiente ventana, como se ve a continuación.



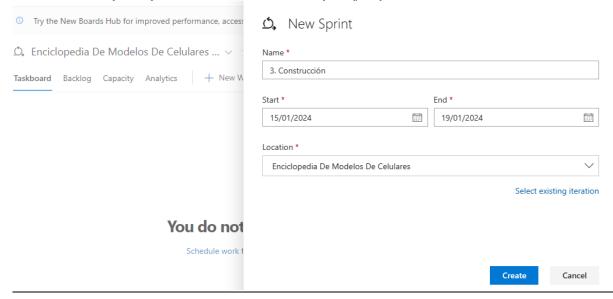
Nos vamos a la sección que dice agregar sprint, de ahí vamos agregando los necesarios para el proyecto que estaremos desarrollando, creamos y colocamos nombre y una breve descripción del mismo y la fecha que se deben laborar para concluirlo, luego le damos en el botón azul y se habrá creado el sprint, de esa forma haremos lo que se necesiten.



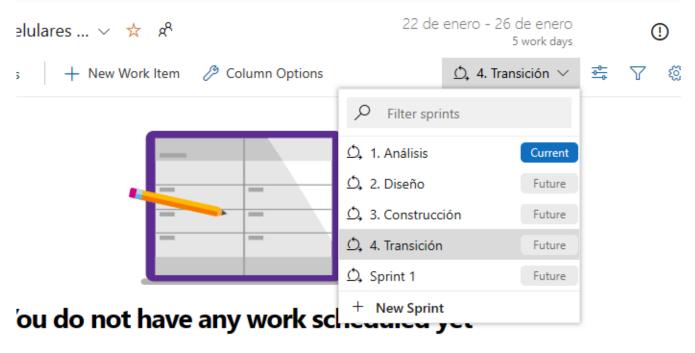
Por ejemplo, aquí creamos el siguiente que necesitaremos como el diseño.



Hacemos otro sprint, pero con otro tema, como, por ejemplo, construcción.

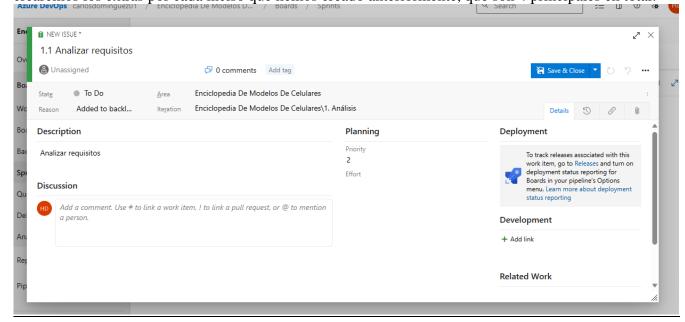


De ahí se crear otro sprint, como el de transición, y terminaremos esta parte, de ahí podemos visualizarlo de esta forma.

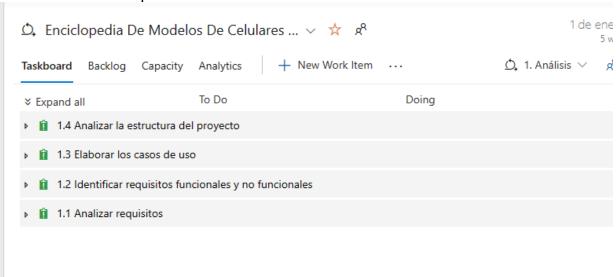


Schedule work from your product backlog or create new work items.

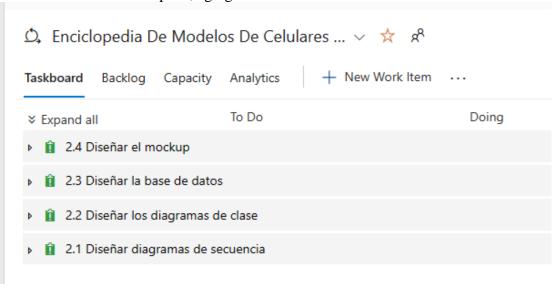
De ahí vamos a categorizar los temas o trabajos del tiempo de urgencia de cada una, por ejemplo, crearemos los extras por cada inciso que hemos creado anteriormente, que son 4 principales en total.



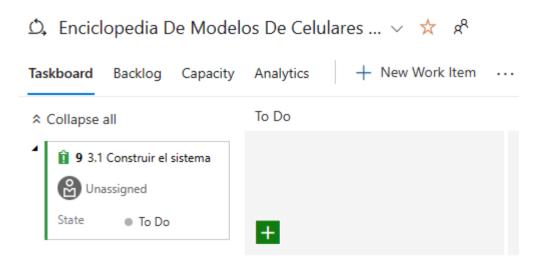
Por ejemplo, del inciso uno, le creamos las tareas necesarias que vamos a trabajar de cada uno, aquí le creamos 4 extras del sprint análisis.



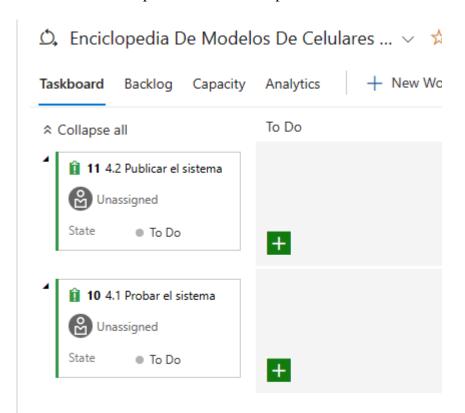
Así hacemos con el otro sprint, agregaremos las tareas necesarias.



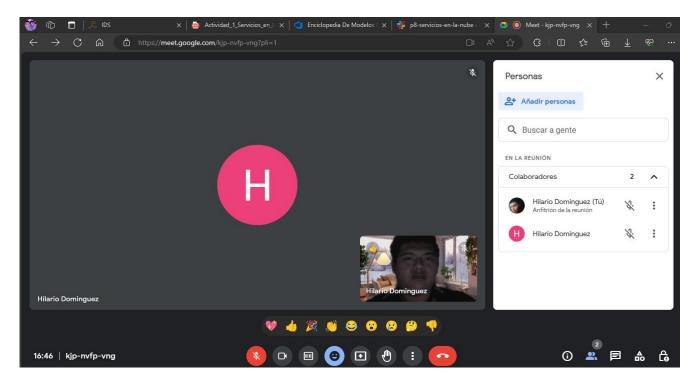
Hacemos los mismo, con el sprint de construcción.



Hacemos el mismo proceso con el otro sprint transición.



De ahí, ya creado los sprint y las tareas y poder asignarlos a cada compañero, procederemos a crear una reunión virtual, para poder organizar las tareas y los sprint que se han creado, una vez debatido los trabajos asignados, se continuará el proyecto paso a paso, para crear la enciclopedia.



#### **CONCLUSION**

Vemos que como desde la plataforma de Azure, podemos organizar las tareas y con las personas que conforma el equipo, para poder lograr el desarrollo de la enciclopedia, lo cual deja un buen aprendizaje la plataforma en la que estamos trabajando, porque nos muestra cómo organizar, las tareas llevar control de las fechas y como se hace el avance de cada equipo o persona para lograr el objetivo, como empezamos con esto, ahora tenemos lo básico, pero espero que poco a poco nos desarrollemos con más herramientas de esta misma aplicación, para poder tener más conocimiento acerca de esta plataforma y sacarle un buen provecho y tomarlo como una herramienta más.

# **GITHUB**

https://github.com/CarlosDominguez0/ENCICLOPEDIA\_DE\_TELEFONOS\_CARLOS\_DOMINGUEZ.git