```
import java.util.Random;
public class Deque {
    Celula primeira;
    Celula ultima;
    int totalElementos = 0;
    Random gerador = new Random();
// //sortList() will sort nodes of the list in ascending order
       public void sortList() {
           //Node current will point to head
           Node current = head, index = null;
           int temp;
           if(head == null) {
               while(current != null) {
                   //Node index will point to node next to current
                   while(index != null) {
                       //If current node's data is greater than index's n
ode data, swap the data between them
                           current.data = index.data;
                           index.data = temp;
    public void sortList() {
        //Node current will point to head
        Celula atual = primeira;
        Celula proximo;
        Pessoa temp;
        if(primeira == null) {
            return;
        else {
            while(atual.proxima != primeira) {
```

```
proximo = atual.proxima;
                while(proximo != primeira) {
                    //If current node's data is greater than index's node
 data, swap the data between them
                    if(atual.elemento.prioridade < proximo.elemento.prior</pre>
idade) {
                        temp = atual.elemento;
                        atual.elemento = proximo.elemento;
                        proximo.elemento = temp;
                    proximo = proximo.proxima;
                atual = atual.proxima;
    public void inserirFim(Pessoa pessoa) {
        // If the list is empty, create a single node
        // circular and doubly list
        if (totalElementos == 0) {
            Celula atual = new Celula(pessoa);
            atual.proxima = atual.anterior = atual;
            primeira = atual;
            totalElementos++;
            return;
        ultima = primeira.anterior;
        // Create Node dynamically
        Celula atual = new Celula(pessoa);
        // Start is going to be next of new_node
        atual.proxima = primeira;
        // Make new node previous of start
        primeira.anterior = atual;
        // Make last previous of new node
        atual.anterior = ultima;
        // Make new node next of old last
        ultima.proxima = atual;
        //será?
        ultima = atual;
        totalElementos++;
```

```
public void inserirComeço(Pessoa pessoa) {
        Celula ultimo = primeira.anterior;
        Celula atual = new Celula(pessoa);
        // setting up previous and next of new node
        atual.proxima = primeira;
        atual.anterior = ultimo;
        // Update next and previous pointers of start
        // and last.
        ultimo.proxima = primeira.anterior = atual;
        // Update start pointer
        primeira = atual;
    public void gerarDez() {
        //gerar 5 pessoas normais
        for (int a = 0; a < 5; a++) {
            //Pessoa(int id, int idade, boolean sexo, boolean gestante, b
oolean lactante, boolean neceEspecial)
            Pessoa pessoaNormal = new Pessoa(gerador.nextInt(100), gerado
r.nextInt(60), gerador.nextBoolean(), false, false, false);
            inserirFim(pessoaNormal);
        Pessoa pessoaEspecial = new Pessoa((gerador.nextInt(100) + 100),
gerador.nextInt(60), gerador.nextBoolean(), false, false, true);
        inserirFim(pessoaEspecial);
        Pessoa pessoaGestante = new Pessoa((gerador.nextInt(100) + 200),
gerador.nextInt(42)+18, true, true, true, false);
        inserirFim(pessoaGestante);
        for(int b = 0; b < 3; b++) {
            Pessoa pessoaIdosa = new Pessoa((gerador.nextInt(100) + 300),
 gerador.nextInt(40) + 60, gerador.nextBoolean(), false, false, false);
            inserirFim(pessoaIdosa);
        }
    public Celula removerInicio() {
        // If list is empty
        if (totalElementos == 0)
           return null;
```

```
// Check if node is the only node in list
    if (totalElementos == 1) {
        primeira = null;
        totalElementos--;
       return primeira;
   // If list has more than one node,
    // check if it is the first node
   // Move prev_1 to last node
   // Move start ahead
   Celula aux = primeira;
    primeira = primeira.proxima;
   // Adjust the pointers of prev_1 and start node
    ultima.proxima = primeira;
    primeira.anterior = ultima;
    totalElementos--;
    return aux;
public Celula removerFim() {
   Celula temp = ultima;
   Celula penultimo = ultima.anterior;
    penultimo.proxima = primeira;
    primeira.anterior = penultimo;
    ultima = penultimo;
    return temp;
public String imprimir() {
   if (this.totalElementos == 0) {
        return "[]";
    } else {
        StringBuilder builder = new StringBuilder("[");
        Celula atual = this.primeira;
        while(atual.proxima !=primeira) {
            builder.append(atual.getElemento());
            builder.append(", ");
            atual = atual.getProxima();
        builder.append(atual.getElemento());
        builder.append("]");
        return builder.toString();
```