## 2 - Tarefa

<ul><li>Matéria</li></ul>	Inteligência Artificial
Arquivo	

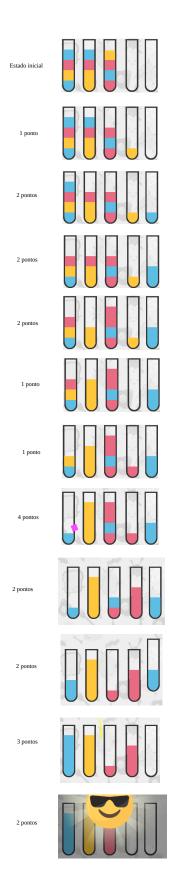
2 - Tarefa 1

## Como verificar o quão bom cada movimento é:

## Utilizar pontuações para categorizar os movimentos

1 ponto: Movimento em direção a um pote com pouca tinta.

2 pontos: Movimento que faz com que dois potes fiquem cores iguais no topo n pontos: Movimento que conclui um pote.



2 - Tarefa 2

2 - Tarefa 3