

Trabalho

- 1 - Criar uma Splash Screen no projeto que mostre o R.A
Da dupla
- 2 - Criar tela inicial com a seleção de 2 jogos.
- 3 - O jogo deve mesclar o PING TOUCH finalizado e o ScaryGame finalizado
- 4 - Ping Touch deve conter 5 Fases e um Power Up
(Ex - Multiplas Bolinhas em algum dos blocos ou pontuação em dobro)
- 5 - Scary Game deve conter 5 fases e o susto no final
- 6 - AS fases devem trabalhar de forma individual, ou seja
enquanto estiver jogando PingTouch, apenas ele pode estar funcionando
e vice-versa
- 7 – Enviar no email renan.zanelato96@gmail.com o jogo compilado (Versão em HTML) até o dia da prova