

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
RedBlackBST	insertTest()	stage1()	String valor= "Santi" int clave1 =5 String valor= "Nel" int clave2= 10 String valor= "Pastel" int clave3= 20 String valor= "Def" int clave4= 30 String valor= "Men" int clave3= 50 String valor= "Un" int clave5= 1 String valor= "Do" int clave6= 2 String valor= "Je" int clave7= 100 String valor= "Ya we" int clave8= 200	Verdadero. Luego de ejecutar el método insertar para agregar 9 nuevos jugadores, se midió el tamaño del árbol y, efectivamente es igual 9.
RedBlackBST	insertTest()	stage1()	String valor= "Santi" int clave1 =5	Verdadero. La raíz del árbol es de color negro.
RedBlackBST	insertTest()	stage1()	String valor= "Santi" int clave1 =5 String valor= "Nel" int clave2= 10 String valor= "Pastel" int clave3= 20 String valor= "Def" int clave4= 30 String valor= "Men" int clave3= 50 String valor= "Un" int clave5= 1 String valor= "Do" int clave6= 2 String valor= "Je" int clave7= 100 String valor= "Ya we" int clave8= 200	Verdadero. El valor asociado a cada nodo agregado corresponde con cada uno de los nombres de los jugadores añadidos.
AVLTest	deleteTest()	stage1()	String valor= "Martin" int clave1 =25 String valor= "Malin" int clave2= 14 String valor= "Buenin" int clave3= 30 String valor= "Armando"	Verdadero. Se agregan 7 jugadores, se eliminan dos, luego se compara el número de jugadores antes y después y esta diferencia es igual a 2.

			int clave4= 50 String valor= "Men" int clave3= 5 String valor= "Kali" int clave5= 5 String valor= "Lol" int clave6= 1	
AVLTest	putTest()	stage1()	String valor= "Santi" int clave1 =5 String valor= "Nel" int clave2= 10 String valor= "Pastel" int clave3= 20 String valor= "Def" int clave4= 30 String valor= "Men" int clave3= 50 String valor= "Un" int clave5= 1 String valor= "Do" int clave6= 2 String valor= "Je" int clave7= 100 String valor= "Ya we" int clave8= 200	Verdadero. Luego de ejecutar el método insertar para agregar 9 nuevos jugadores, se midió el tamaño del árbol y, efectivamente es igual 9.
AVLTest	putTest()	stage1()	String valor= "Santi" int clave1 =5 String valor= "Nel" int clave2= 10 String valor= "Pastel" int clave3= 20 String valor= "Def" int clave4= 30 String valor= "Men" int clave3= 50 String valor= "Un" int clave5= 1 String valor= "Do" int clave6= 2 String valor= "Je" int clave7= 100 String valor= "Ya we" int clave8= 200	Verdadero. El valor asociado a cada nodo agregado corresponde con cada uno de los nombres de los jugadores añadidos.
RBTree	deleteTest()	stage1()	String valor= "Santi" int clave1 =5 String valor= "Nel" int clave2= 10 String valor= "Pastel"	Verdadero. Se agregan 7 jugadores, se eliminan dos, luego se compara el número de jugadores antes y

			<pre>int clave3= 20 String valor= "Def" int clave4= 30 String valor= "Men" int clave3= 50 String valor= "Un" int clave5= 1 String valor= "Do" int clave6= 2 String valor= "Je" int clave7= 100 String valor= "Ya we" int clave8= 200</pre>	después y esta diferencia es igual a 2.
--	--	--	--	---