Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
RedBlackBST	insertTest()	stage1()	String valor= "Santi" int clave1 =5 String valor= "Nel" int clave2= 10 String valor= "Pastel" int clave3= 20 String valor= "Def" int clave4= 30 String valor= "Men" int clave3= 50 String valor= "Un" int clave5= 1 String valor= "Do" int clave6= 2 String valor= "Je" int clave7= 100 String valor= "Ya we" int clave8= 200	Verdadero. Luego de ejecutar el método insertar para agregar 9 nuevos jugadores, se midió el tamaño del árbol y, efectivamente es igual 9.
RedBlackBST	insertTest()	stage1()	String valor= "Santi" int clave1 =5	Verdadero. La raíz del árbol es de color negro.
RedBlackBST	insertTest()	stage1()	String valor= "Santi" int clave1 =5 String valor= "Nel" int clave2= 10 String valor= "Pastel" int clave3= 20 String valor= "Def" int clave4= 30 String valor= "Men" int clave3= 50 String valor= "Un" int clave5= 1 String valor= "Do" int clave6= 2 String valor= "Je" int clave7= 100 String valor= "Ya we" int clave8= 200	Verdadero. El valor asociado a cada nodo agregado corresponde con cada uno de los nombres de los jugadores añadidos.
AVLTest	deleteTest()	stage1()	String valor= "Martin" int clave1 =25 String valor= "Malin" int clave2= 14 String valor= "Buenin" int clave3= 30 String valor= "Armando"	Verdadero. Se agregan 7 jugadores, se eliminan dos, luego se compara el número de jugadores antes y después y esta diferencia es igual a 2.

		1	1	
			int clave4= 50	
			String valor= "Men"	
			int clave3= 5	
			String valor= "Kali"	
			int clave5= 5	
			String valor= "Lol"	
			int clave6= 1	
AVLTest	putTest()	stage1()	String valor= "Santi"	Verdadero. Luego de
	part 555()	00080=(/	int clave1 =5	ejecutar el método
			String valor= "Nel"	insertar para agregar
			int clave2= 10	9 nuevos jugadores,
			String valor= "Pastel"	se midió el tamaño
			int clave3= 20	del árbol y,
			String valor= "Def"	efectivamente es igual
			int clave4= 30	9.
			String valor= "Men"	] 3.
			•	
			int clave3= 50	
			String valor= "Un"	
			int clave5= 1	
			String valor= "Do"	
			int clave6= 2	
			String valor= "Je"	
			int clave7= 100	
			String valor= "Ya we"	
			int clave8= 200	
AVLTest	putTest()	stage1()	String valor= "Santi"	Verdadero. El valor
			int clave1 =5	asociado a cada nodo
			String valor= "Nel"	agregado corresponde
			int clave2= 10	con cada uno de los
			String valor= "Pastel"	nombres de los
			int clave3= 20	jugadores añadidos.
			String valor= "Def"	
			int clave4= 30	
			String valor= "Men"	
			int clave3= 50	
			String valor= "Un"	
			int clave5= 1	
			String valor= "Do"	
			int clave6= 2	
			String valor= "Je"	
			int clave7= 100	
			String valor= "Ya we"	
			int clave8= 200	
RBTree	deleteTest()	stage1()	String valor= "Santi"	Verdadero. Se
KDITEE	delete lest()	3tage1()	int clave1 =5	agregan 7 jugadores,
			String valor= "Nel"	
			_	se eliminan dos, luego
Í.				
			int clave2= 10 String valor= "Pastel"	se compara el número de jugadores antes y

	int clave3= 20	después y esta
	String valor= "Def"	diferencia es igual a 2.
	int clave4= 30	
	String valor= "Men"	
	int clave3= 50	
	String valor= "Un"	
	int clave5= 1	
	String valor= "Do"	
	int clave6= 2	
	String valor= "Je"	
	int clave7= 100	
	String valor= "Ya we"	
	int clave8= 200	