*Pac-Man (パックマン Pakku Man), también conocido como Comecocos en España, es un videojuego arcade creado por el diseñador de videojuegos Toru Iwatani de la empresa Namco, y distribuido por Midway Games al mercado estadounidense a principios de los años 1980****.***

Desde que Pac-Man fue lanzado el 21 de mayo de 1980, fue un éxito. Se convirtió en un fenómeno mundial en la industria de los videojuegos, llegó a tener el récord Guiness del videojuego de arcade más exitoso de todos los tiempos con un total de 293 822 máquinas vendidas desde 1981 hasta 1987 y acabó con el dominio de Space Invaders[[1]](#footnote-1)

Styvens and mayas company S.A., una pequeña pero prometedora compañía de desarrollo de videojuegos está trabajando en una reinvención del mítico videojuego que le devuelva el honor al siempre perseguido Pac-man. Para ello te ha contratado a ti, con tu gran conocimiento de grafos para que desarrolles un prototipo del juego donde varios pac-man persigan a un fantasma controlado por el jugador con diferentes niveles en los que, a mayor nivel de dificultad, mayor deberá ser la frecuencia con la que los pac-man persigan al jugador por un camino especifico (el más corto).

Como en el juego original en el cual cada fantasma tenía su propia personalidad, cada pac-man debe perseguir al jugador con una frecuencia diferente.

1. https://es.wikipedia.org/wiki/Pac-Man [↑](#footnote-ref-1)