Olá, estudante.

Conforme sugerido no conteúdo, a seguir, há exemplos de templates para a execução de suas atividades.

Nome: Carlos Eduardo Matte

**RGM**: 23370718

ID: 01

A partir do modelo a seguir, escreva, no mínimo, 15 histórias – o máximo dependerá de quão preciso você quer ser nesse aplicativo de cupcakes:

וט.טו
Título: Criação de conta para usuários não cadastrado
Requerente: cliente
Ação: desejo que o cliente só consiga fazer compras se tiver cadastro
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 necessário a criação de um formulário de cadastro
CA#2 todos campos devem ser preenchidos e os dados devem ser válidos
Regras de negócio:
RN #1 Usuário deve informar seus dados, para assim conseguir efetuar o cadastro
RN #2 Somente usuários não logado vão ter acesso essa parte
Requisito não funcional:
RN F#1 Os dados tem que ser salvo no banco de dados do site
Prioridade:
[x]A
[ ]B
[ ]C
[ ]D
[ ] E
Pontos de história: 2

ID: 02
Título: Efetuar login
Requerente: Usuário
Ação: Para usuários cadastrado conseguir fazer login e ter acesso a sua conta
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 Necessário a criação de um formulário de login
CA#2 Todos campos devem ser preenchidos e os dados devem ser válidos
CA#3
Regras de negócio:
RN #1 Usuário precisará passar pela etapa de cadastrado para conseguir fazer
login
RN #2 Para fazer o login os dados informado precisam ser os mesmo informado no
formulário de cadastro
Requisito não funcional:
RN F#1 Os dados inserido no formulário serão necessários passar pela etapa de
verificação de informação
Prioridade:
[ ]B
[ ]C
[ ]D [ ]E
Pontos de história: 2
1 ontos de mistoria. 2
ID: 03
Título: Carrinho de compra de itens
Requerente: Cliente
Ação: Selecionar qualquer item que esteja disponível no site
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 criação de um menu lateral
CA#2 mostra foto do item, título, quantidade e valor do item
CA#3 um local que possa colocar cupom de desconto
CA#4 um botão para finalizar a compra dos itens
CA#5 um botão para salvar o item para próxima compra
Regras de negócio:
Regras de negócio: RN #1 o item selecionar precisar ter no estoque
Regras de negócio: RN #1 o item selecionar precisar ter no estoque RN #2 os cupom tem que esta ativo no site para ser usado
Regras de negócio: RN #1 o item selecionar precisar ter no estoque RN #2 os cupom tem que esta ativo no site para ser usado RN #3 o botão finalizar tem que levar para a página final de compra
Regras de negócio: RN #1 o item selecionar precisar ter no estoque RN #2 os cupom tem que esta ativo no site para ser usado RN #3 o botão finalizar tem que levar para a página final de compra RN #4 o botão guardar para depois tem que levar o item para outro carinho
Regras de negócio: RN #1 o item selecionar precisar ter no estoque RN #2 os cupom tem que esta ativo no site para ser usado RN #3 o botão finalizar tem que levar para a página final de compra RN #4 o botão guardar para depois tem que levar o item para outro carinho Requisito não funcional:
Regras de negócio: RN #1 o item selecionar precisar ter no estoque RN #2 os cupom tem que esta ativo no site para ser usado RN #3 o botão finalizar tem que levar para a página final de compra RN #4 o botão guardar para depois tem que levar o item para outro carinho Requisito não funcional: RN F#1 Buscar as informações do banco de dados
Regras de negócio: RN #1 o item selecionar precisar ter no estoque RN #2 os cupom tem que esta ativo no site para ser usado RN #3 o botão finalizar tem que levar para a página final de compra RN #4 o botão guardar para depois tem que levar o item para outro carinho Requisito não funcional: RN F#1 Buscar as informações do banco de dados Prioridade:
Regras de negócio: RN #1 o item selecionar precisar ter no estoque RN #2 os cupom tem que esta ativo no site para ser usado RN #3 o botão finalizar tem que levar para a página final de compra RN #4 o botão guardar para depois tem que levar o item para outro carinho Requisito não funcional: RN F#1 Buscar as informações do banco de dados Prioridade: [ ] A
Regras de negócio: RN #1 o item selecionar precisar ter no estoque RN #2 os cupom tem que esta ativo no site para ser usado RN #3 o botão finalizar tem que levar para a página final de compra RN #4 o botão guardar para depois tem que levar o item para outro carinho Requisito não funcional: RN F#1 Buscar as informações do banco de dados Prioridade:
Regras de negócio: RN #1 o item selecionar precisar ter no estoque RN #2 os cupom tem que esta ativo no site para ser usado RN #3 o botão finalizar tem que levar para a página final de compra RN #4 o botão guardar para depois tem que levar o item para outro carinho Requisito não funcional: RN F#1 Buscar as informações do banco de dados Prioridade: [ ] A
Regras de negócio: RN #1 o item selecionar precisar ter no estoque RN #2 os cupom tem que esta ativo no site para ser usado RN #3 o botão finalizar tem que levar para a página final de compra RN #4 o botão guardar para depois tem que levar o item para outro carinho Requisito não funcional: RN F#1 Buscar as informações do banco de dados Prioridade: [ ] A

ID: 05
Título: Guardar para depois
Requerente: Digite aqui
Ação: salvar o item para ser usado em compras futuras
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 mostra foto do item, título, quantidade e valor do item
CA#2 um botão com opção de colocar o item no carrinho de compra novamente
Regras de negócio:
Requisito não funcional:
RN F#1
Prioridade:
[ ] A
lį jB
lijc
[ ] D
[x]E
Pontos de história: Digite aqui
ID: 04
ID: 04  Título: Alteração no carrinho de compras
Título: Alteração no carrinho de compras
Título: Alteração no carrinho de compras Requerente: Digite aqui
Título: Alteração no carrinho de compras Requerente: Digite aqui Ação: adicionar, apagar ou editar itens no carrinho Comentários: Critérios de aceitação:
Título: Alteração no carrinho de compras Requerente: Digite aqui Ação: adicionar, apagar ou editar itens no carrinho  Comentários: Critérios de aceitação: CA#1 um meio de deletar os itens
Título: Alteração no carrinho de compras Requerente: Digite aqui Ação: adicionar, apagar ou editar itens no carrinho  Comentários: Critérios de aceitação: CA#1 um meio de deletar os itens CA#2 um meio de adicionar os itens no carrinho
Título: Alteração no carrinho de compras  Requerente: Digite aqui  Ação: adicionar, apagar ou editar itens no carrinho  Comentários:  Critérios de aceitação:  CA#1 um meio de deletar os itens  CA#2 um meio de adicionar os itens no carrinho  CA#3 um meio de editar a quantidade de itens no carrinho
Título: Alteração no carrinho de compras  Requerente: Digite aqui  Ação: adicionar, apagar ou editar itens no carrinho  Comentários:  Critérios de aceitação:  CA#1 um meio de deletar os itens  CA#2 um meio de adicionar os itens no carrinho  CA#3 um meio de editar a quantidade de itens no carrinho  CA#4 um meio de guardar os itens para próxima compra
Título: Alteração no carrinho de compras Requerente: Digite aqui Ação: adicionar, apagar ou editar itens no carrinho  Comentários: Critérios de aceitação: CA#1 um meio de deletar os itens CA#2 um meio de adicionar os itens no carrinho CA#3 um meio de editar a quantidade de itens no carrinho CA#4 um meio de guardar os itens para próxima compra CA#5 um meio de finalizar a compra
Título: Alteração no carrinho de compras  Requerente: Digite aqui  Ação: adicionar, apagar ou editar itens no carrinho  Comentários:  Critérios de aceitação:  CA#1 um meio de deletar os itens  CA#2 um meio de adicionar os itens no carrinho  CA#3 um meio de editar a quantidade de itens no carrinho  CA#4 um meio de guardar os itens para próxima compra  CA#5 um meio de finalizar a compra  Regras de negócio:
Título: Alteração no carrinho de compras Requerente: Digite aqui Ação: adicionar, apagar ou editar itens no carrinho  Comentários: Critérios de aceitação: CA#1 um meio de deletar os itens CA#2 um meio de adicionar os itens no carrinho CA#3 um meio de editar a quantidade de itens no carrinho CA#4 um meio de guardar os itens para próxima compra CA#5 um meio de finalizar a compra  Regras de negócio: RN #1 Para aumentar ou diminuir a quantidade de itens é necessários ter no
Título: Alteração no carrinho de compras Requerente: Digite aqui Ação: adicionar, apagar ou editar itens no carrinho  Comentários: Critérios de aceitação: CA#1 um meio de deletar os itens CA#2 um meio de adicionar os itens no carrinho CA#3 um meio de editar a quantidade de itens no carrinho CA#4 um meio de guardar os itens para próxima compra CA#5 um meio de finalizar a compra  Regras de negócio: RN #1 Para aumentar ou diminuir a quantidade de itens é necessários ter no estoque
Título: Alteração no carrinho de compras Requerente: Digite aqui Ação: adicionar, apagar ou editar itens no carrinho  Comentários: Critérios de aceitação: CA#1 um meio de deletar os itens CA#2 um meio de adicionar os itens no carrinho CA#3 um meio de editar a quantidade de itens no carrinho CA#4 um meio de guardar os itens para próxima compra CA#5 um meio de finalizar a compra  Regras de negócio: RN #1 Para aumentar ou diminuir a quantidade de itens é necessários ter no
Título: Alteração no carrinho de compras Requerente: Digite aqui Ação: adicionar, apagar ou editar itens no carrinho  Comentários: Critérios de aceitação: CA#1 um meio de deletar os itens CA#2 um meio de adicionar os itens no carrinho CA#3 um meio de editar a quantidade de itens no carrinho CA#4 um meio de guardar os itens para próxima compra CA#5 um meio de finalizar a compra  Regras de negócio: RN #1 Para aumentar ou diminuir a quantidade de itens é necessários ter no estoque Requisito não funcional:
Título: Alteração no carrinho de compras Requerente: Digite aqui Ação: adicionar, apagar ou editar itens no carrinho  Comentários: Critérios de aceitação: CA#1 um meio de deletar os itens CA#2 um meio de adicionar os itens no carrinho CA#3 um meio de editar a quantidade de itens no carrinho CA#4 um meio de guardar os itens para próxima compra CA#5 um meio de finalizar a compra  Regras de negócio: RN #1 Para aumentar ou diminuir a quantidade de itens é necessários ter no estoque  Requisito não funcional: RN F#1 Necessário consultar o banco de dados para coletar as informações do
Título: Alteração no carrinho de compras Requerente: Digite aqui Ação: adicionar, apagar ou editar itens no carrinho  Comentários: Critérios de aceitação: CA#1 um meio de deletar os itens CA#2 um meio de adicionar os itens no carrinho CA#3 um meio de editar a quantidade de itens no carrinho CA#4 um meio de guardar os itens para próxima compra CA#5 um meio de finalizar a compra  Regras de negócio: RN #1 Para aumentar ou diminuir a quantidade de itens é necessários ter no estoque  Requisito não funcional: RN F#1 Necessário consultar o banco de dados para coletar as informações do produto como valor, nome e quantidade.

Pontos de história: 3

[ ]D [ ]E
Pontos de história: 3
ID: 05
Título: finalização de compra
Requerente: Digite aqui
Ação: página de finalização de compra
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 lista de itens selecionados
CA#2 quantidade dos itens
CA#3 valor de cada item
CA#4 valor total
CA#5 um meio de selecionar o frete
CA#6 meios de pagamentos
Regras de negócio:
RN #1 Necessário se cadastrar ou criar uma conta na hora de concluir a compra
Requisito não funcional:
RN F#1 Se for usuário cadastrado buscar os dados do banco como endereço e
contato
Prioridade:
[ ] A
[x]B
[]C

ID: 06
Título: lista de usuário cadastrado
Requerente: Digite aqui
Ação: mostra todos os usuários do site
Comentários:

Pontos de história: 4

Critérios de aceitação:
CA#1 um local que mostre todos os usuários
CA#2 uma lista com um paginador completo
CA#3 filtro de usuário
Regras de negócio:
RN #1 Mostra nomes de usuários
RN #2 Mostra um botão para editar
RN #3 Mostra um botão para excluir o usuário
Requisito não funcional:
RN F#1 Buscar os usuarios do banco de dados
Prioridade:
[ ] A
[ ]B
[ ]C
[x]D
[]E
Pontos de história: 1
10. 07
ID: 07
Título: lista de produtos solicitados
Requerente: Administrador
Ação: Mostra os produtos comprado
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 Mostra o usuário que fez a compra
CA#2 Mostrar os produtos
CA#3 Mostrar as quantidades
Regras de negócio:
RN #1 Somente usuário com conta pode compra
Requisito não funcional:
RN F#1
Prioridade:
[ ]A
[x]B
[ ]C
[ ] D
<u>  [ je</u>

ID: 08
Título: Produtos
Requerente: Administrador
Ação: adicionar, apagar ou editar os produtos.
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 Precisa ter campo título, descrição completo, descrição curta, imagem em
destaque e imagens extras.
CA#2 configuração de entrega.
CA#3 valor com desconto ou sem desconto com a possibilidade de colocar data de
início e fim.
Regras de negócio:
RN #1 O Administrador terá que finalizar toda etapa do cadastramento do produto
antes de finalizar
Requisito não funcional:
RN F#1
Prioridade:
[X]A []B
[ ] D
L 1 E
Pontos de história: 4
ID: 09
Título: formas de pagamentos
Requerente: Administrador
Ação: Colocar opção de pagamentos.
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 Maneira de colocar pix.
CA#2 Maneira de colocar cartão de crédito.
CA#3 Maneira de colocar boleto.
Regras de negócio:
RN #1 Somente usuário cadastrado pode escolher a forma de pagamento
Requisito não funcional:
RN F#1
Prioridade:
[x]A
[ ] B
[ ] D   [ ] E
Pontos de história: 3
i ontos de Historia. S

ID: 10
Título: formas de entregas
Requerente: Administrador
Ação: Colocar maneira de entrega do produto.
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 Possibilidade de retirada no local
CA#2 Possibilidade de entrega através de um meio de transporte, exemplo: correio
ou qualquer outra transportadora.
Regras de negócio:
RN #1 Somente usuário cadastrado pode escolher a forma de pagamento
Requisito não funcional:
RN F#1
Prioridade:
[ ] A
[j]B
[x]C
[ ] D
[ ]E
Pontos de história: 2
ID: 11
Título: faturamento
Requerente: Administrador
Ação: Mostra os lucros/castro da loja
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 Mostra valores de castro como construção do produto e outros.
CA#2 Mostra valores de lucro mensal, anual, semestral ou de um determinado
período de tempo.
Regras de negócio:
RN #1 Somente os Administrador pode ter acesso às tabelas de faturamentos
Requisito não funcional:
RN F#1
Prioridade:
[ ] A
[x]B
[x]B []C

ID: 12
Título: filtros
Requerente: Administrador
Ação: Auxiliar os clientes na busca do produto
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 Um campo sabores da massa
CA#2 Um campo tamanho
CA#3 Um campo cobertura
CA#4 Um botão buscar
Regras de negócio:
RN #1 Qualquer usuários pode ter acesso a busca de produtos
Requisito não funcional:
RN F#1
Prioridade:
[ ] A
[ ] B
[ ] C
[x]D
[ ] E
Pontos de história: 3

ID: 13
Título: página principal
Requerente: Administrador
Ação: Mostra informações e produtos para o cliente
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 Local de destaque para empresa
CA#2 Local de destaque dos produtos
CA#3 Menu com os principais tópicos
CA#4 Local de banner com destaque
CA#5 Um local de rodapé com as informações da loja
Regras de negócio:
RN #1 Qualquer usuários pode ter acesso a tela inicial
Requisito não funcional:
RN F#1
Prioridade:

[x]A	١
[ ]B	
[ ] C	
[ ]D	
[ ]E	
Pontos de história: 3	

ID: 14
Título: Contato
Requerente: Administrador i
Ação: Mostra todas as informações de contato, redes sociais e local.
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 Mostra redes sociais
CA#2 Mostra o número do telefone da loja
CA#3 Mostra o número do whatsapp da loja
CA#4 Mostra o endereço da loja
CA#5 Mostra um mapa de localização da loja
Regras de negócio:
RN #1 Qualquer usuários pode ter acesso a essas informações
Requisito não funcional:
RN F#1
Prioridade:
[ ] A
[x]B
[ ] E
Pontos de história: 2

ID: 15
Título: Painel Administrativo
Requerente: Administrador
Ação: Configurações do site
Comentários:
Critérios de aceitação:
CA#1 Mostra um menu lateral com todos os links de configurações do site
Regras de negócio:

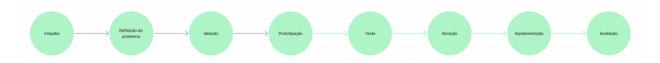
RN #1 Somente administrador pode ter acesso ao painel Administrativo
Requisito não funcional:
RN F#1
Prioridade:
[x]A
[ ]B
[ ] C
[ ]D
[ ]E
Pontos de história: 5

Aqui, a partir do modelo a seguir, você poderá montar um backlog de produto já priorizando as histórias e colocando os cartões de história do usuário organizados por tema.

ID	História do usuário	Estimativa em pontos	Prioridade
1	Como um usuário não cadastrado eu quero criar uma conta (login e senha) para acesso.	2	Α
2	Como usuário cadastrado eu quero efetuar login.	2	А
3	Como usuário autorizado eu quero ver uma lista de itens para que eu possa adicionar no meu carrinho de itens.	2	A

4	Como usuário cadastrado eu quero adicionar, apagar ou editar itens no carrinho e ele deve aparecer ou desaparecer do carrinho.	3	В
5	Como usuário cadastrado eu quero uma página de finalização do item, um local que posso escolher a forma de pagamento e o local da entrega.	4	A
6	Como administrador eu quero ver uma lista de usuário cadastrado.	1	D
7	Como administrador eu quero ver uma lista de produtos solicitados.	2	В
8	Como administrador eu quero adicionar, apagar ou editar os produtos.	4	A
9	Como administrador eu quero um local para colocar as formas de pagamentos e locais de entregas.	3	A
10	Como administrador eu quero ver uma lista que mostrará o meu faturamento mensal, anual, semestral	2	С
11	Como administrador eu quero uma pagina que mostra todos os produtos disponíveis.	3	В
12	Como administrador eu quero um filtro que irá ajudar o usuário na busca do produto.	3	D
13	Como administrador eu quero uma página principal que terá os destaque e outras informações da loja.	3	A
14	Como administrador eu quero uma parte com destaque dos contatos, que terá todas as informações de contato, redes sociais e local.	2	В
15	Como administrador eu quero um painel administrativo que possa alterar as informações do site.	5	А

### Processo do DT – Design Thinking



### 1. Empatia:

Observar e interagir com os usuários para compreender suas necessidades, desejos e desafios.

### 2. Definição do problema:

Analisar os dados coletados durante a fase de empatia para identificar os principais problemas e oportunidades.

### 3. Ideação:

Realizar sessões de brainstorming para gerar o máximo de ideias possíveis.

### 4. Prototipação:

Selecionar as melhores ideias e transformá-las em protótipos tangíveis.

#### 5. Teste:

Colocar os protótipos nas mãos dos usuários e obter feedback específico.

### 6. Iteração:

Refinar os protótipos com base no feedback dos usuários.

### 7. Implementação:

Desenvolver um plano para implementar a solução final.

# 8. Avaliação:

Avaliar os resultados e os impactos da solução implementada.

# Diagramas de caso de uso

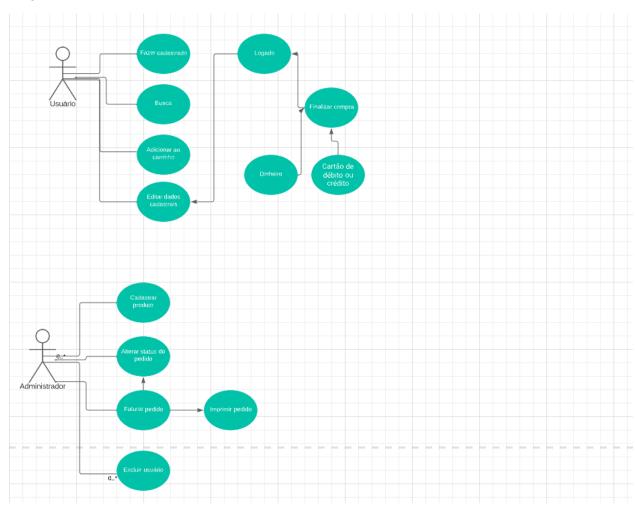


Diagrama de Atividades: Venda	Online
- Início	<b></b>
- Realizar login	
- Navegar pelos cupcakes dispon	íveis
- Adicionar cupcake ao carrinho	 
- Visualizar o carrinho	   
- Realizar pagamento	   
- Confirmar o pedido	
- Processar o pedido	
- Preparar cupcake	 
- Embalar cupcake	
- Enviar cupcake	
- Fim	

\_\_\_\_\_

O processo começa com o estado "Início".

A atividade "Realizar login" é onde o cliente acessa sua conta na loja online.

A atividade "Navegar pelos cupcakes disponíveis" envolve o cliente explorando o catálogo de cupcakes disponíveis no site.

A atividade "Adicionar cupcake ao carrinho" permite ao cliente selecionar o(s) cupcake(s) desejado(s) e adicioná-lo(s) ao carrinho virtual.

A atividade "Visualizar o carrinho" permite ao cliente revisar os cupcakes adicionados ao carrinho, visualizar quantidades, preços e realizar ajustes se necessário.

A atividade "Realizar pagamento" é onde o cliente fornece as informações de pagamento para concluir a compra.

A atividade "Confirmar o pedido" é onde o cliente revisa todas as informações do pedido antes de prosseguir.

A atividade "Processar o pedido" é onde a loja recebe o pedido e verifica a disponibilidade dos cupcakes solicitados.

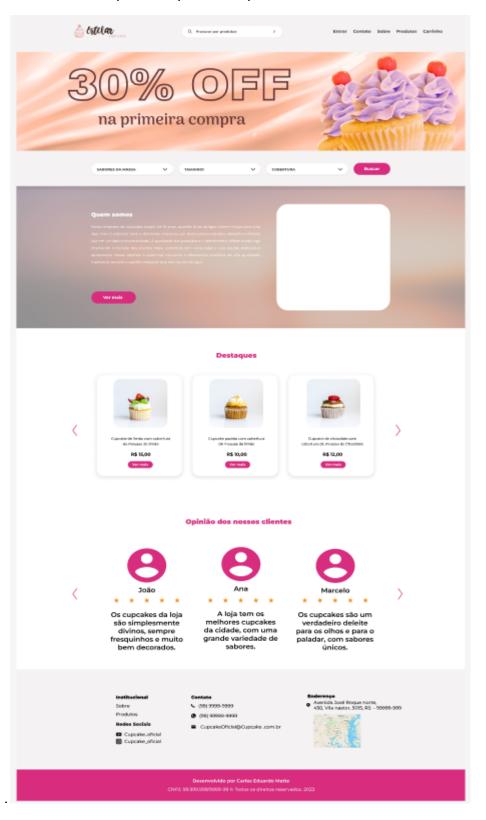
A atividade "Preparar cupcake" envolve a equipe de cozinha na produção dos cupcakes, seguindo as especificações do pedido.

A atividade "Embalar cupcake" é onde os cupcakes são colocados em embalagens adequadas para transporte.

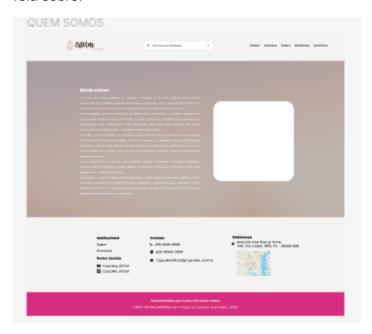
A atividade "Enviar cupcake" envolve o envio do pacote com os cupcakes para o endereço de entrega fornecido pelo cliente.

Finalmente, o processo de venda online é concluído com o estado "Fim".

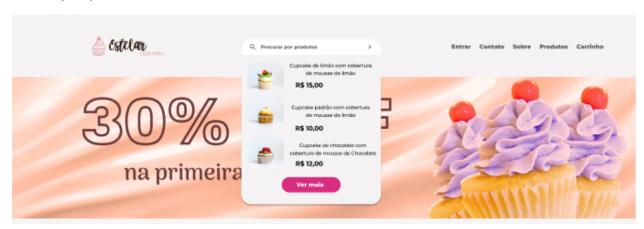
A partir daqui, utilize as páginas para adicionar os demais itens solicitados no conteúdo, como, por exemplo, *mockups* e *wireframes*. Tela inicial



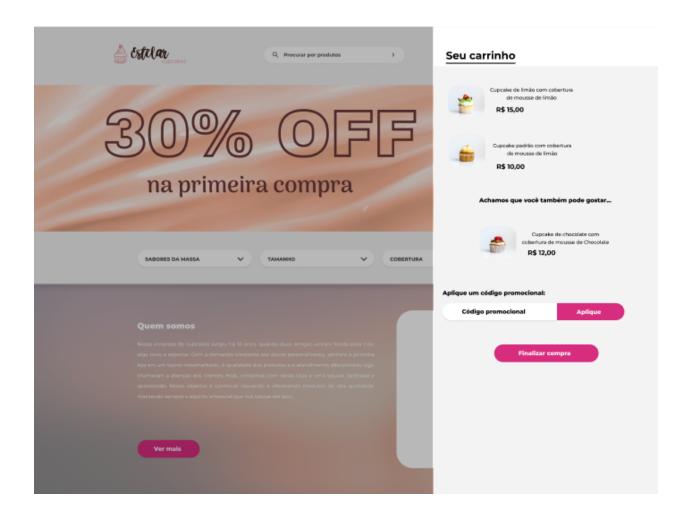
### Tela sobre:



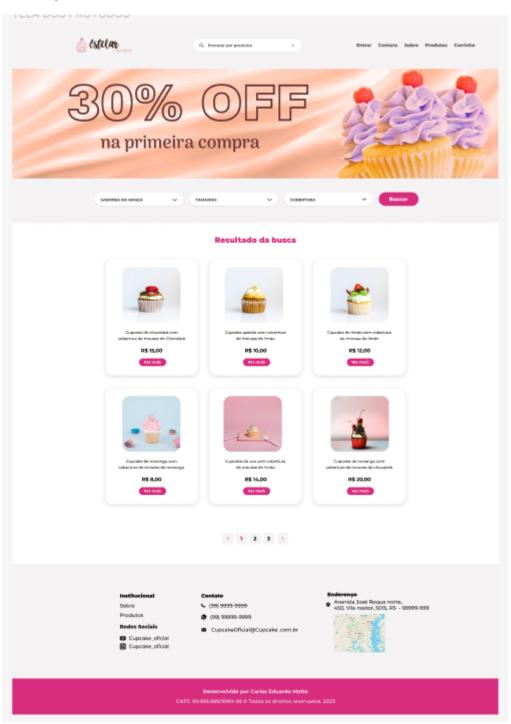
# Tela de pesquisa:



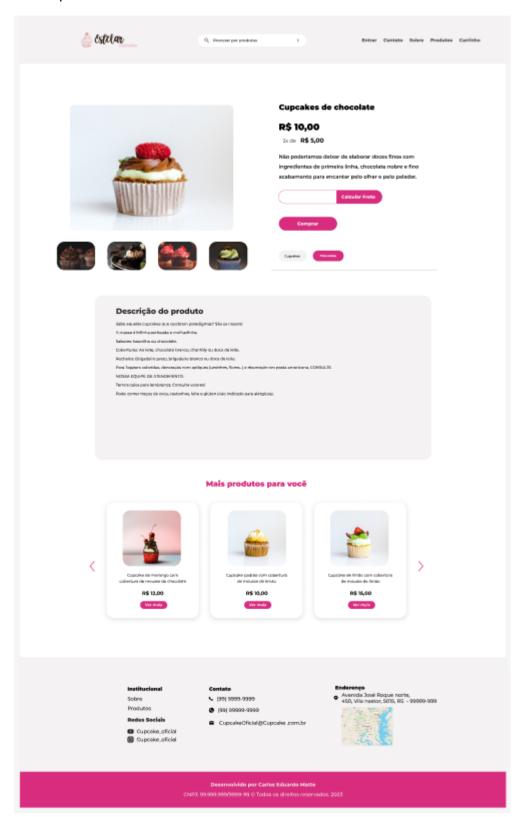
### Tela de carrinho lateral:



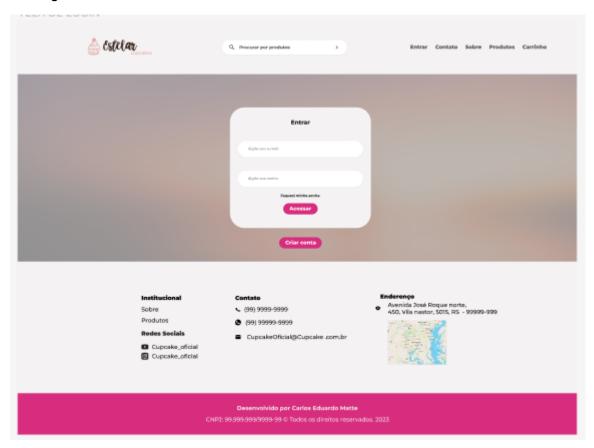
### Tela dos produtos:



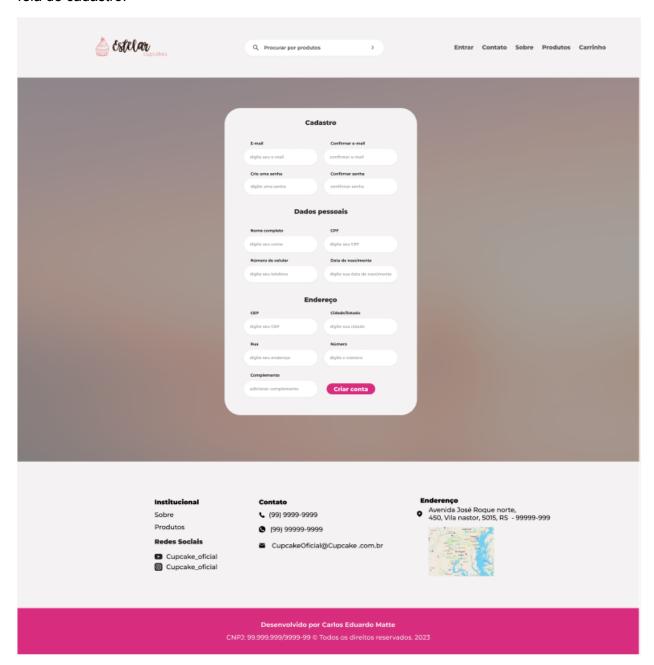
### Tela do produto:



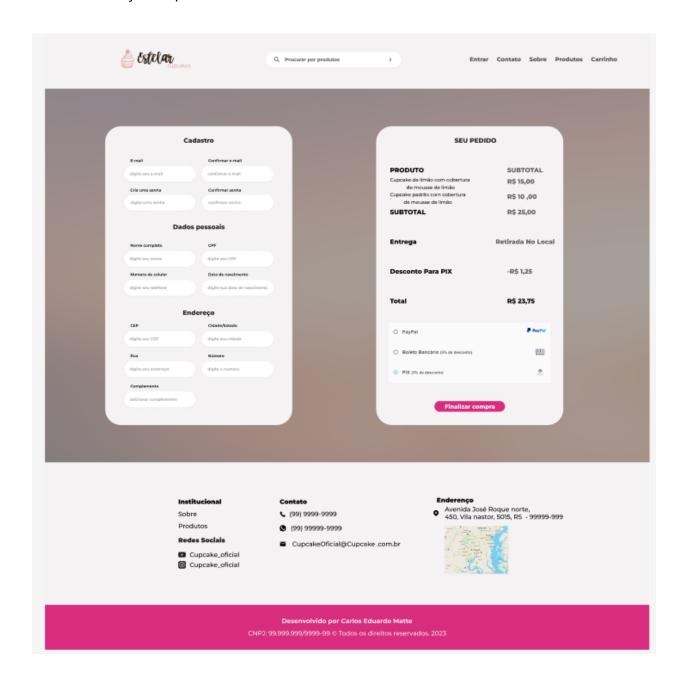
# Tela de login:



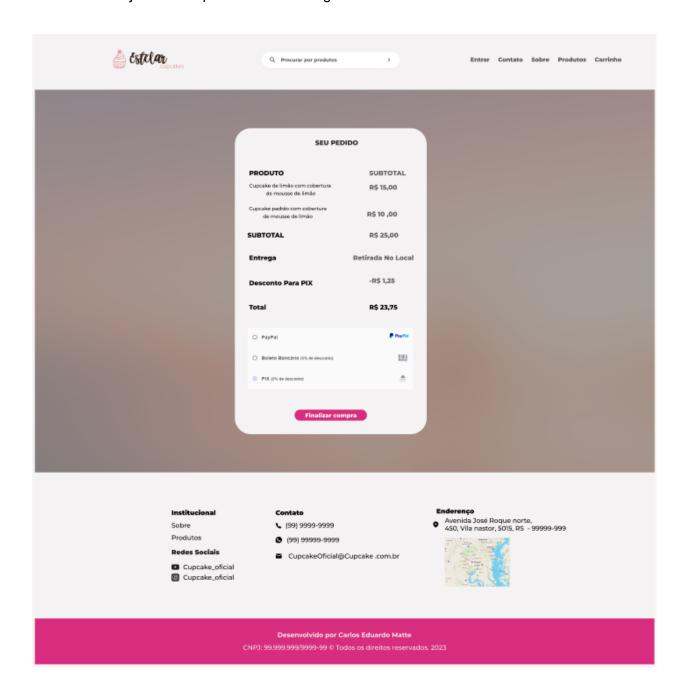
#### Tela de cadastro:



Tela de finalização do produto sem conta criada:



Tela de finalização de compra com usuário logado:

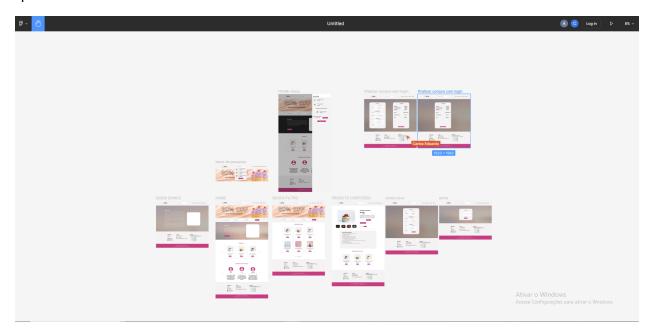


### Projeto completo no figma:

https://www.figma.com/file/PbcTOTw75TQ3JhHomG9tYa/Untitled?type=design&node-id=119%3 A1264&t=sP3ZlQObxZ9v7sDA-1

### Passo a passo:

Acessar a ferramenta através do link acima em qualquer navegador, após de acessar irá aparecer essa tela:



Nessa tela acessar o botão play para ter uma experiência melhor. (botão a direita com as 2 barras azul em destaque)



como resultado irá mostrar o site em tamanho do monitor:



Pode acessar as outras páginas clicando na seta abaixo:



Ou pode acessar pelos botões ou ícones do próprio projeto, como por exemplo: barra de pesquisa, menus, itens de compra e imagens.