Atividade F.A.P.S

Nome: Carlos Eduardo Serpa Brito

Matrícula: 2020118290

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas 2S

- 1. O que foi a crise do software?
- A crise do software surge na década de 70, em que na época existia pouquíssimo ou quase nenhum conhecimento em engenharia de software, o que, muitas vezes, fazia com que os projetos fossem realizados meio que de qualquer maneira, sem métodos fixos, pois nesse tempo ainda não se tinha modelos de processos para criação, e isso gerou, em sua grande maioria, uma incrível dificuldade no desenvolvimento dos softwares, apresentando diversos problemas e erros na entrega do projeto final.
- 2. Quais foram os fatores que levaram a crise do software?
- Dentre os mais diversos fatores, é importante destacar um em especial, que era a falta de um modelo de processo, que com certeza, era o que ocasionava mais problemas, pois a falta de uma metodologia fixa e eficaz, fazia com que os projetos fossem executados de maneira indefinida e imprecisa, gerando diversos erros. Além disso é valido ressaltar outros significativos fatores acarretados pelo problema anterior que também tiveram sua importância para o surgimento da crise, como prazo e custos ultrapassados, projetos cancelados, software de baixa qualidade, software que não atende os requisitos, dentre outros.
- 3. Como ela foi solucionada?
- A sua solução ocorre com a criação de técnicas, ferramentas, e processos sistematizados, junto ao papel do governo fornecendo treinamento e educação na área, como exemplo da criação da engenharia

de software, e por ultimo uma mudança de paradigmas sobre o que é desenvolver e como deve ser desenvolvido um software.

- 4. Quais os impactos na atualidade da solução que foi encontrada para crise?
- Sem sombra de dúvidas, impactos positivos, pois a criação de metodologias, estudos especializados na área, ferramentas e técnicas especificas, promoveram um melhor desenvolvimento ao longo do tempo somado ao avanço da tecnologia, o que diminui a taxa de erros, projetos cancelados, atrasos e etc.