

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

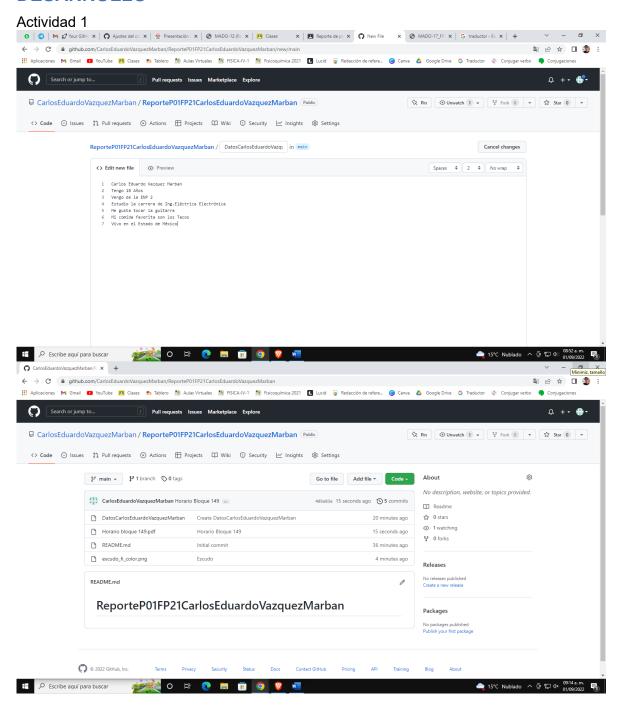
Laboratorios de computación salas A y B

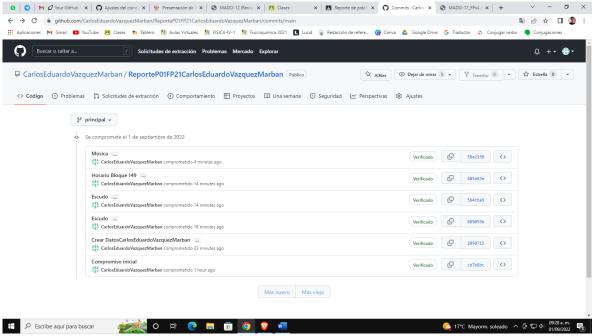
Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	21
No. de Práctica(s):	1
Integrante(s):	Vazquez Marban Carlos Eduardo
No. de Equipo de cómputo empleado:	X
No. de Lista o Brigada:	46
Semestre:	2023-1
Fecha de entrega:	01/09/2022
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

OBJETIVOS

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

DESARROLLO

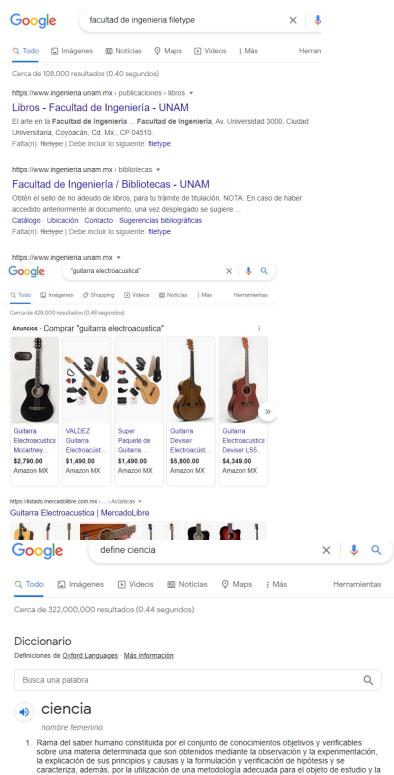




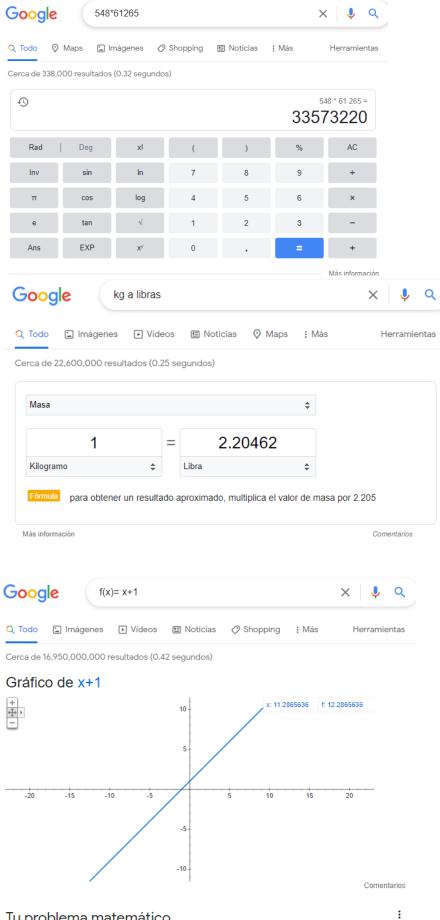
Actividad 2

Con el buscador google, realizar una búsqueda de información en Internet con los siguientes operadores: signo menos, OR, filetype, comillas dobles y operador define. Además, utilice las herramientas también señaladas en la práctica (calculadora, conversión de unidades, graficas de funciones, google scholar).





- sobre una materia determinada que son obtenidos mediante la observación y la experimentación, la explicación de sus principios y causas y la formulación y verificación de hipótesis y se caracteriza, además, por la utilización de una metodología adecuada para el objeto de estudio y la sistematización de los conocimientos.
- 2. Nombre genérico de las distintas ramas del saber humano, en especial las que tienen el mundo natural o físico o la tecnología como materias de estudio.



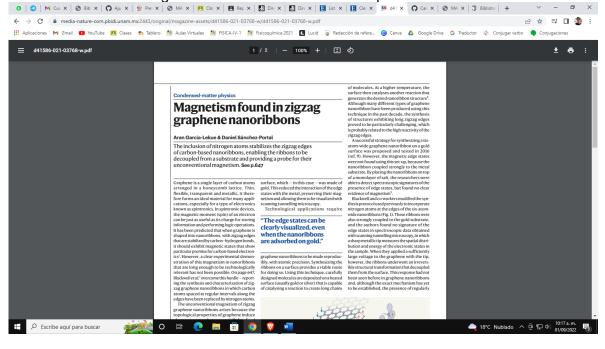
Tu problema matemático

f(x) = x + 1



Actividad 3

Ingresar al sitio web de la dirección general de bibliotecas de la UNAM http://dgb.unam.mx/ . Solicitar su cuenta de Acceso remoto desde el menú Biblioteca Digital y en la página que se abre en el submenú Registro de nuevos usuarios de la opción de Iniciar sesión:



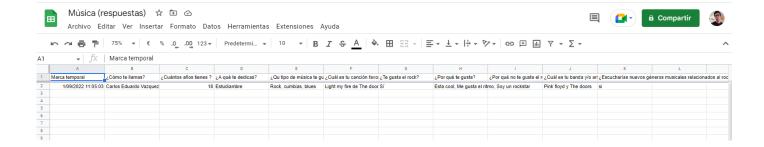
Actividad 4

Realizar una página web en la que describan alguna actividad que les guste hacer o algo que les guste mucho. Usen la herramienta de Google sites. Para ello, pueden acceder desde Google drive: https://drive.google.com/drive/ o desde https://sites.google.com/.

https://sites.google.com/view/fp21-231-cevm

Actividad 5

Desde la página de Google drive o directamente de google forms: (https://docs.google.com/forms/) crear un formulario donde las preguntas tengan relación con la actividad descrita en la página web hecha en el punto anterior.



CONCLUSIONES

Las herramientas de software son muy útiles y ofrecen una amplia gama de opciones para quienes las usan, donde se les puede dar un uso de acuerdo a las necesidades de cada quien, ya sea para el trabajo, para tareas escolares, así como medio de obtención de información, es muy importante saber usarlas y darles un uso correcto a todas estas herramientas.