# 2. Descripción del tipo de tecnología

La tecnología que vamos a tratar en este trabajo es **Javascrip MVC Frameworks,** las tecnologías concretas sobre las que vamos a estudiar son:

* Angular
* React

Los Framworks son estructuras básicas que proporcionan soluciones a problemáticas de un área concreta, una abstracción cuyo código común que ofrece una función genérica puede ser fácilmente especializado por el código del usuario, proporcionando una función concreta.

**AngularJS**es un **framework**de **JavaScript**de código abierto, mantenido por Google, que ayuda con la gestión de lo que se conoce como aplicaciones de una sola página. Su objetivo es aumentar las aplicaciones basadas en navegador con capacidad de Modelo Vista Controlador (**MVC**), en un esfuerzo para hacer que el desarrollo y las pruebas sean más fáciles.

La biblioteca lee el HTML que contiene atributos de las etiquetas personalizadas adicionales, entonces obedece a las directivas de los atributos personalizados, y une las piezas de entrada o salida de la página a un modelo representado por las variables estándar de JavaScript. Los valores de las variables de JavaScript se pueden configurar manualmente, o recuperados de los recursos **JSON**estáticas o dinámicas.