Challenge Escuela Rural (Carlos Gil)

Instructivo de Uso

Pre-requisitos

- 1. Tener MySQL instalado.
- 2. Crear un esquema llamado escuelarural.

Pasos para Ejecutar la Aplicación

- 1. Clonar el repositorio desde GitHub.
- 2. Importar el proyecto en un IDE (recomendado: Spring Tool Suite 4).
- 3. Configurar las credenciales de la base de datos en el archivo application.properties.
- 4. Ejecutar la aplicación desde la clase principal EscuelaRuralApplication.
- 5. Verificar las salidas de prueba en la consola ejecutadas por la clase DataInitializationConfig. (**) (Son las "Pruebas" alcanzadas a implementar, faltaron: testing exhaustivo, por capas e integrales, por cuestiones tiempo)
- 6. Para probar los endpoints, usar el archivo de pruebas de Postman importándolo en la aplicación de Postman.

Pruebas con Postman

- 1. Importar el archivo de pruebas de Postman desde el repositorio.
- 2. Ejecutar las pruebas para verificar el funcionamiento de los endpoints.
- 3. Los endpoints de seguridad requieren autenticación, usar los endpoints de autenticación primero para obtener el token JWT.

Swagger

- 1. Acceder a la documentación de Swagger en la URL configurada.
- 2. Usar Swagger para explorar y probar los endpoints de la API.

Conclusión

Se ha desarrollado una aplicación básica de gestión de escuela rural con Spring Boot, implementando autenticación y autorización con JWT, y gestionando entidades como alumnos, docentes, preceptores, asistencias, y más. Quedan varias mejoras y recomendaciones para futuras iteraciones, enfocándose en escalabilidad, rendimiento, y pruebas exhaustivas.