

Carlos Franco Blancas Chávez

Jesús María, Lima · <https://carlosfblancaschavez.github.io/PortafolioWebDeveloper/> · +51 982 342 796.
carlosblancas960@gmail.com

Estudiante de Ingeniería de Software (6.º ciclo) en la UPC, con interés en el desarrollo frontend. Cuento con conocimientos en HTML, CSS, JavaScript y React, así como experiencia académica en programación con C++ (POO y estructuras de datos), Python y bases de datos MySQL. Me considero una persona proactiva, responsable y con muchas ganas de aprender y crecer profesionalmente.

PROYECTOS ACADÉMICOS REALIZADOS

MediConnect

Proyecto Académico – Desarrollo Web

- Desarrollo de una **bitácora digital compartida** para el registro y consulta de información médica entre usuarios.
- Implementación de una **interfaz web responsive** utilizando **HTML, CSS y JavaScript**.
- Diseño de la experiencia de usuario y prototipado de pantallas con **Figma**.
- Gestión y visualización de datos almacenados en **MySQL**.
- Trabajo colaborativo y control de versiones mediante **GitHub**
- Aplicación de buenas prácticas de organización de código en un entorno académico.

OptiRed – Proyecto Académico

Modelado y Optimización de Redes de Telecomunicaciones

- Desarrollo de un **modelo basado en grafos** para analizar y optimizar la cobertura de redes móviles en el Perú.
- Representación de **centros poblados como nodos** y enlaces como aristas ponderadas según **distancia geográfica y costo estimado**.
- Implementación de **algoritmos de grafos** como **Dijkstra** (rutas óptimas) y **Kruskal** (árbol de expansión mínima).
- Uso de **dataset oficial del MTC (1500 nodos)** para el análisis de cobertura móvil 3G, 4G y 5G.
- Desarrollo del backend en **Python (Flask)** para el procesamiento de datos y ejecución de algoritmos.
- Visualización interactiva de la red y resultados mediante **JavaScript y Leaflet**.
- Aplicación de principios de **arquitectura modular**, separando lógica de grafos y algoritmo

Pacman Game – Proyecto Personal

Desarrollo de Juego Web con JavaScript

- Desarrollo de una **versión web del juego clásico Pac-Man** utilizando **HTML, CSS ,JavaScript y React**
- Implementación de la **lógica del juego**: movimiento del personaje, colisiones, puntaje y estados de victoria/derrota.
- Manejo de **eventos del teclado** para el control del jugador.
- Uso de **manipulación del DOM** para actualizar el estado del juego en tiempo real.
- Diseño visual básico del tablero y elementos del juego con **CSS**.
- Organización del código separando lógica y presentación para facilitar su mantenimiento.

EDUCACIÓN

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ(PUCP)
Ingeniería de las Telecomunicaciones

Lima, San Miguel
Marzo 2021-Diciembre 2023

UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS (UPC)
Ingeniería de Software

Lima, San Miguel
Marzo 2024-Actualidad

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

- **University of Colorado Boulder**
Databases for Data Scientists-Coursera
- **Rutgers University**
Inventory Analytics-Coursera
- **Rutgers University**
Demand Analytics-Coursera
- **Google Activate**
Curso de Introducción al Desarrollo web-Google

COMPETENCIAS Y HABILIDADES

- Idiomas:
 Ingles: Intermedio
- Software:
 C,C++: **Intermedio**
 Python: **Intermedio**
 HTML: **Intermedio**
 CSS3: **Intermedio**
 JavaScript: **Básico**
 Figma: **Intermedio**
 React JS: **Básico**
 GitHub: **Basico**
 MySQL Server: **Basico**