

Luis Gonzales 1239220
Carlos Figueroa 2512820
Introducción a la programación

TAREA 8: Resultados revueltos

Actividad

Algoritmo

1. Analizar cuáles son los números de los participantes
2. Conocer la cantidad de participantes
3. Analiza los participantes que compitieron entre si
4. Conforme a la base de datos buscar una tarjeta que coincida con alguno de los participantes de abajo
5. Descartar el numero utilizado
6. Repetir el paso 4 hasta llegar al ganador
7. Finalizar algoritmo