|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Marco Antonio Martínez Quintana |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación |
| *Grupo:* | 9 |
| *No. de práctica(s):* | Practica No. 1 |
| *Integrante(s):* | Carlos Oswaldo Lozano Perez |
| *No. de lista o brigada:* | 29 |
| *Semestre:* | 1er semestre |
| *Fecha de entrega:* | 4 de septiembre de 2023 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Objetivo de la práctica.**

“El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas”.

En otras palabras, se comenzará con la creación de una cuenta en GitHub para comenzar con nuestro propio repositorio de información y se experimentará la búsqueda avanzada por medio de códigos o comandos de búsqueda.

**Introducción.**

El correcto uso de las tecnologías de la información y comunicación (TIC), es de suma importancia para poder desempeñarnos bien como futuros ingenieros. Actualmente, hay gran gama de herramientas TIC existentes, en esta práctica me enfocaré en las herramientas para manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en Internet con funciones avanzadas, las cuales podrán permitirme tener un mejor manejo de la información, ya sea para proyectos, tareas o programas. De esta forma, para poder conseguir lo anteriormente dicho, primero se deben tener claros los siguientes conceptos:

***Control de Versiones***

Es un sistema el cual lleva a cabo el registro de los cambios sobre uno o más archivos a lo largo del tiempo. Estos sistemas permiten regresar a versiones específicas de nuestros archivos para poder tener un mayor control sobre las modificaciones, errores o ideas que sucedieron un archivo. De esta forma, un control de versiones nos facilita el trabajo colaborativo, y nos permite tener un respaldo de nuestros archivos. Existen diversos tipos de controladores de versiones: Sistema de Control de versiones Local, Centralizado, Distribuido o Código libre (GitHub).

***Repositorio***

Es un directorio de trabajo usado para organizar un proyecto, aquí se encuentran todos los archivos que integran algún proyecto. De igual forma existen dos tipos de repositorio, el Local o Remoto (almacenamiento en la nube).

***Buscadores de internet***

Son aplicaciones informáticas que por medio de Internet catalogan, clasifican y organizan información, para poder mostrarla en el navegador. El rastreo de información se realiza a través de algoritmos propios de cada buscador. En el caso del buscador de Google, utiliza PageRank, que es un valor numérico que representa la popularidad que una página web tiene en Internet, de esta manera, se ha convertido en el motor de búsqueda más utilizado de internet.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente**Búsquedas avanzadas con la temática de programación.**

*Figura 2. Búsqueda de lenguajes de programación por medio del comando comillas.*

*Figura 1. Búsqueda de imágenes de programación o computadoras por medio del comando “or”.*

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

*Figura 4. Búsqueda de la definición de programación por medio del comando “define”.*

*Figura 3. Búsqueda de LOS lenguajes de programación por medio del comando “+”.*

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

*Figura 6. Búsqueda de programación en c en tipo pdf por medio de los comandos “intitle, intext y filetype”.*

*Figura 5. Búsqueda de programación en la página Wikipedia por medio del comando “site y tilde”.*

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

*Figura 8. Convertidor de unidades*

*Figura 7. Calculadora*

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteUna captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

*Figura 10. Búsqueda en Google académico con el comando “author”*

*Figura 9. Graficador 2D*

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente**GitHub.**

*Figura 11. Búsqueda en Google Imágenes*

**Conclusión de la práctica.**

En conclusión, es de suma importancia un buen manejo de la información para la creación de proyectos con orden y claridad, de igual manera, en internet hay gran cantidad de herramientas para hacer más eficiente la creación de estos.

**Referencias.**

*Manual de prácticas de Fundamentos de Programación MADO-17\_FP. (21 de Febrero de 2022). Laboratorio de Computación Salas A y B. Consultado el 03 de septiembre de 2023 en:* [*http://lcp02.fi-b.unam.mx/*](http://lcp02.fi-b.unam.mx/)