



Curso:

Disciplina:

Código/Turma:

Professor/a:

Data:

Aluno/a:

Matrícula:

## Lab I - Credenciais

Este é o primeiro de uma série de laboratórios que permitem que você desenvolva suas habilidades no Android, desta feita usando um App de gestão de corridas

Este laboratório se concentra no usuário conseguir registrar seu perfil e, portanto, criar uma conta. Depois que o usuário registra uma conta, basta fazer login diretamente no aplicativo usando o e-mail e a senha configurados durante a fase de registro.

Ao se registrar, o usuário fornece o perfil: ou seja, nome, email, senha, celular, sexo e Disciplina e Turma. Em seguida, efetua login no aplicativo com a credencial da conta criada.

Ao iniciar o aplicativo, você é direcionado para o login, conforme mostrado nas figuras abaixo.



Figura 1 - App corrida instalado

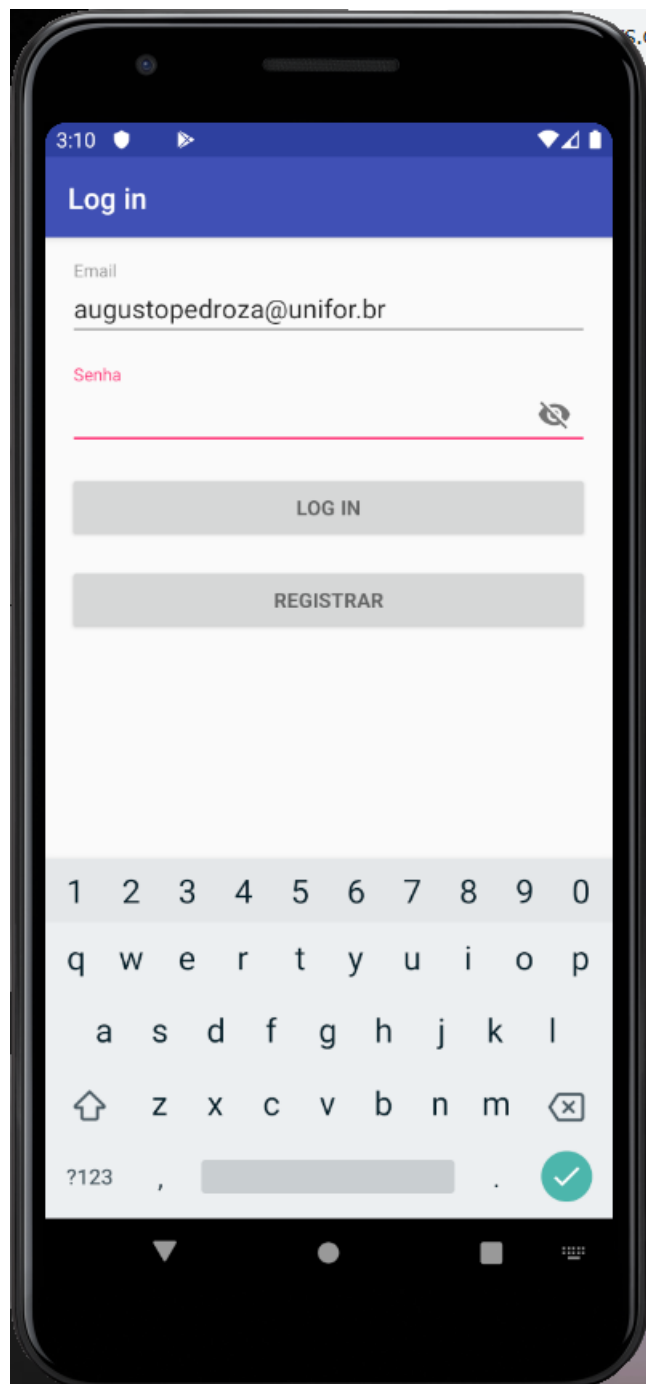



Figura 2 - Activity de Log in

17:40

← Inscrever-se REGISTRAR

 ALTERAR

Nome  
Augusto

☐ FEMININO ☒ MASCULINO

Email  
augustopedroza@unifor.br

Senha  
.....

Telefone  
85988170632

Disciplina  
Disp Mov I

Turma  
72

Figura 3 - Activity de Registro

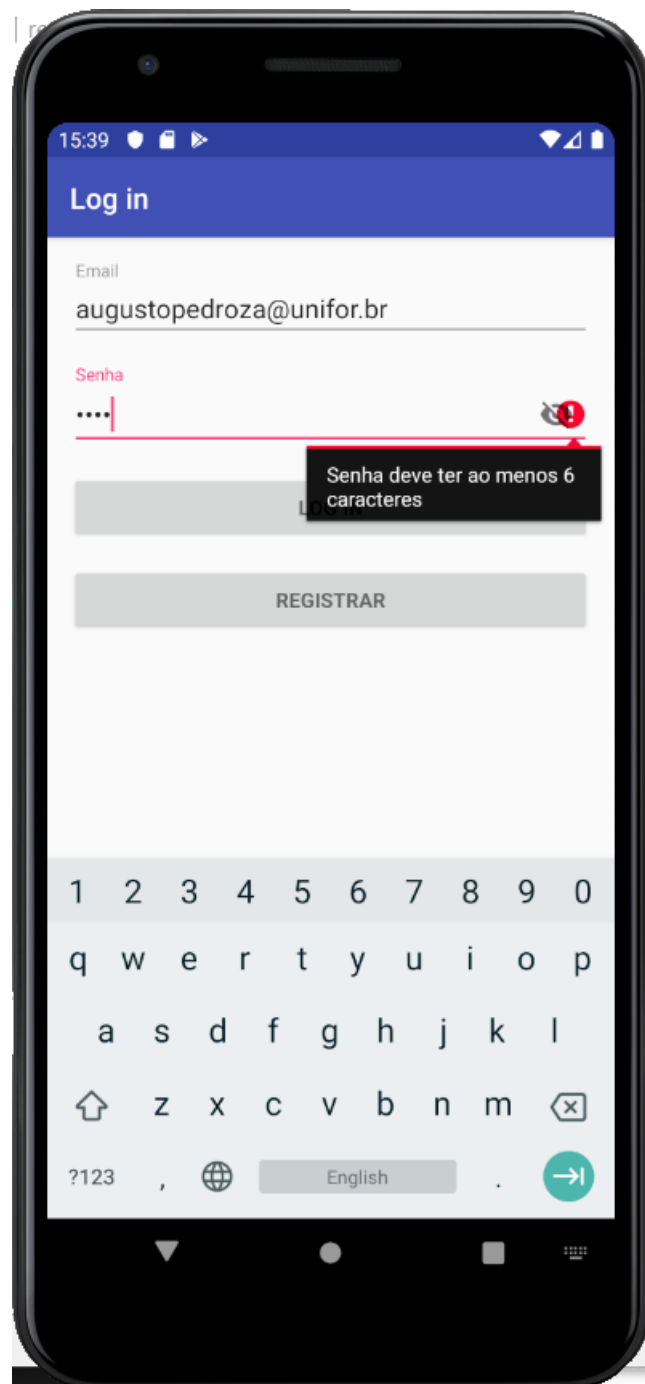


Figura 4 - Log in com a credencial criada



Figura 5 - Main Activity após log in

Depois de registrar uma conta (ou seja, criar um perfil), você pode fazer login no aplicativo com as informações da conta criadas por você - usando o e-mail e a senha usados durante a fase de registro. Ao se logar, você é levado à Activity principal - vazia nesta versão.

Observações:

- Uma Activity, para login e outra para registro, além da Main Activity (a ser redefinida no segundo Laboratório;
- Um fragment com os campos de login e as ações necessárias.
- Um objeto Usuario com os campos necessários para guardar as informações solicitadas. Uma coleção para manter os usuários cadastrados, inclusive entre activities.
- Crítica de senha (tamanho mínimo de seis caracteres) e de Sexo selecionado;
- Não permitir caracteres ao digitar informação da Turma;
- Não permitir nenhuma informação em branco - exceção da imagem de perfil que será alvo de alteração em outro laboratório;

- Armazenamento de dados será em variáveis de locais (objeto passado de uma activity para outra e recebido de volta) – uso de banco de dados em outro Laboratório;
- Só pode ser permitido logar se o usuário tiver feito o registro.