



Disciplina	Prof. João Choma
PROJETO IMPLEMENTAÇÃO E TESTE DE SOFTWARE	Valor
ATIVIDADE : TESTE ESTRUTURAL	Aluno: Heloísa Scarante
ESOFT - 6 - A	Aluno: Carlos Favarão

### Atividade prática de teste Estrutural Passos:

1. Projetar **casos de teste Estruturais** para avaliar os quatro algoritmos dos itens listados abaixo. Conforme o exemplo abaixo, e o excerto do Livro Didático.
2. Preencher os ARTEFATOS de teste abaixo para os testes projetados.
3. Construa, em sua linguagem de preferência os seguintes algoritmos:
  - a. Um algoritmo que lê um número e imprime a lista dos seus divisores
  - b. Um algoritmo que lê dois números e calcula o máximo divisor comum pelo método de Euclides.
  - c. Um algoritmo que lê as 4 notas de um aluno e diga se ele passou por média, está em final ou reprovou
  - d. Um algoritmo em que dado dois números  $n$  e  $k$  ( $n > k$ ), calcule e apresente a combinação de  $n$  elementos tomados  $k$  a  $k$

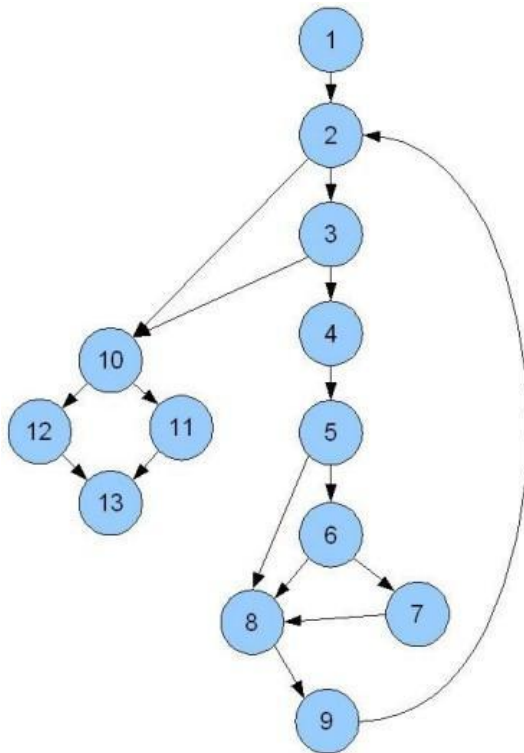
**Exemplo de Desenvolvimento:** Derivar os casos de teste para um programa que calcula a média das entradas válidas, usando o método do caminho básico.

```
Procedimento media
INTERFACE ACEITA valor, min, max
INTERFACE RETORNA media, entradas, validas

var
  valor[1..100] vetor de real
  media, entradas, validas, min, max, soma: real
  i : inteiro
inicio
  i = 1
  {
    1 totalEntradas = 0
    totalValidas = 0
    soma = 0
    2
    enquanto valor[i] <> -999 e entradas < 100 faça
      3
      4 entradas = entradas + 1
      5
      se valor[i] >= min e valor[i] <= max então
        6
        validas = validas + 1
        soma = soma + valor[i]
      7
      senão pule
      fimse
      8 i = i + 1
    9 fimenquanto
    se validas > 0 então 10
      11 media = soma / validas
    12 senão
      media = -999
    13 fimse
  fim
```



**Passo 1:** Desenhe o grafo de fluxo correspondente



**Passo 2:** Calcule a complexidade ciclomática.  $V(G) = 6$  regiões  $V(G) = 17$  arestas  $- 13$  nós  $+ 2 = 6$   $V(G) = 5$  nós predicados  $+ 1 = 6$

**Passo 3:** Determine um conjunto base de caminhos independentes.

Caminho 1: 1-2-10-11-13

Caminho 2: 1-2-10-12-13

Caminho 3: 1-2-3-10-11-13

Caminho 4: 1-2-3-4-5-8-9-2...

Caminho 5: 1-2-3-4-5-6-8-9-2...

Caminho 6: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-2...

**Passo 4:** Prepare os casos de teste que vão forçar a execução de cada caminho: O caminho 1 só pode ser testado como parte dos caminhos 4, 5 e 6

Caminho 2: valor (i) = -999; resultados esperados: média = -999 e os outros valores com os valores iniciais.

Caminho 6: valor (i) = entrada válida; resultados esperados: média correta baseada em n valores e totais apropriados.



1. Um algoritmo que lê um número e imprime a lista dos seus divisores

```
void listar_divisores(int n) {  
    printf("Divisores de %d: ", n);  
    for (int i = 1; i <= n; i++) {  
        if (n % i == 0) {  
            printf("%d ", i);  
        }  
    }  
    printf("\n");  
}
```

$$V(G) = E - N + 2$$

$$E = 9$$

$$N = 8$$

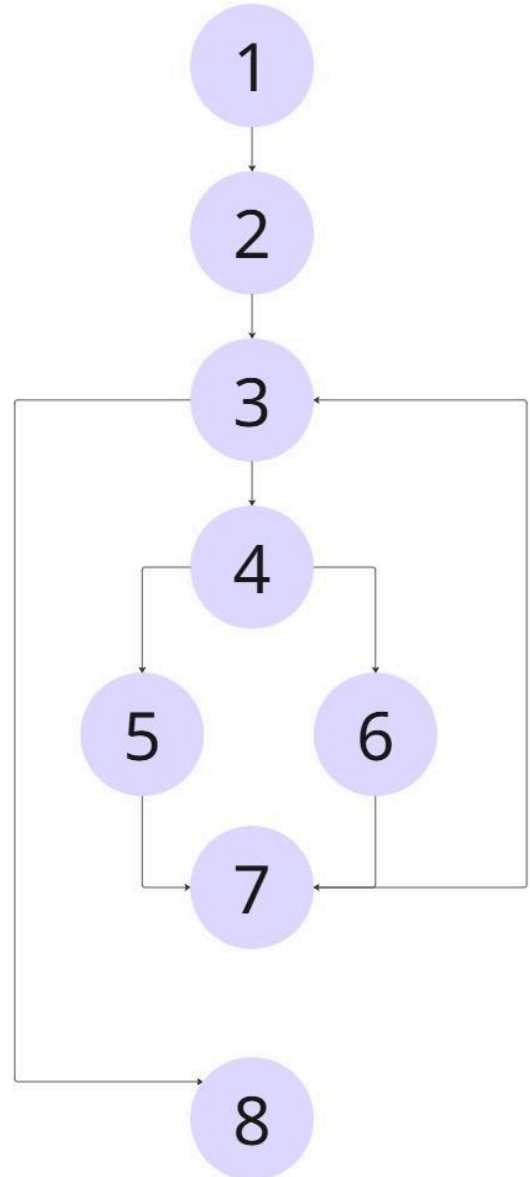
$$V(G) = 9 - 8 + 2$$

$$V(G) = 3$$

Caminho 1 - 1,2,3,4,5,7,3,8

Caminho 2 - 1,2,3,4,6,7,3,8

Caminho 3 - 1,2,3,8





## PLANOS DE TESTE A SER DESCRITO :

### ITENS A TESTAR / ABORDAGEM:

Nº	Item	Especificação	ABORDAGEM:
1	Estrutura de repetição	Testar se o for percorre corretamente até n	
2	Condição de divisor	Testar se if (n % i == 0) retorna divisores	
3	Saída formatada	Testar se imprime todos os divisores corretamente	

#### ABORDAGEM:

**Teste estrutural (caixa branca), baseado em caminhos independentes.**

### CRONOGRAMA DE TESTES

ID	Tarefa	Início	Fim	Esforço	Pré	Pessoa	Obs
01	Testa número positivo	16/09/2025	17/09/2025	4	sim	Helo	n=8
02	Testar número primo	16/09/2025	17/09/2025	2	sim	Helo	n=7
03	testar n=0	16/09/2025	17/09/2025	6	sim	Helo	saída vazia
04	testar n negativo	16/09/2025	17/09/2025	2	sim	Helo	nenhum divisor

### AMBIENTE DE TESTE

Ambiente	Descrição
Hardware	PC Windows/Linux com compilador GCC
Software	Compilador C (GCC)
Ferramental	IDE Code::Blocks / VSCode + Extensões C/C++

### IDENTIFICAÇÃO DE CASO DE TESTE / IDENTIFICAÇÃO DE PROCEDIMENTO DE TESTE

Nº	Caso de Teste	Identificação do Caso de Teste	Procedimento	Identificação do Procedimento de Teste
1	CT01	entrada positiva	Executar e verificar saída "1 2 3 6"	PT01
2	CT02	entrada numero primo	Executar e verificar saída "1 7"	PT02
3	CT03	entrada vazia	Executar e verificar saída apenas quebra	PT03
4	CT04	entrada negativa	Executar e verificar saída apenas quebra	PT04



## CASO DE TESTE

<b>Identificação</b>	Entrada positiva	
<b>Itens a Testar</b>	listagem correta de divisores; formato da saída; execução do for	
<b>Entradas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	n	6
<b>Saídas Esperadas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	terminal	1 2 3 6
<b>Ambiente</b>	PC com compilador C (GCC), terminal	
<b>Procedimento</b>	compilar programa que chama listar_divisores(6) e executar; verificar saída.	
<b>Dependência</b>	código-fonte com listar_divisores, compilador (gcc).	

## PROCEDIMENTO DE TESTE

<b>Identificação</b>	PT01
<b>Objetivo</b>	Verificar que todos os divisores de 6 são impressos corretamente.
<b>Requisitos</b>	arquivo teste.c com função e main, gcc, terminal.
<b>Fluxo</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Criar teste.c contendo listar_divisores e main(){ listar_divisores(6); }.</li><li>2. gcc teste.c -o teste</li><li>3. ./teste</li><li>4. Conferir se a saída é Divisores de 6: 1 2 3 6.</li><li>5. Registrar resultado (OK / NOK) e observações.</li></ol>



## CASO DE TESTE

<b>Identificação</b>	Entrada numero primo	
<b>Itens a Testar</b>	condição <b>if</b> verdade para divisores 1 e n; formato da saída.	
<b>Entradas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	n	7
<b>Saídas Esperadas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	terminal	1 e 7
<b>Ambiente</b>	PC com compilador C (GCC), terminal	
<b>Procedimento</b>	compilar programa que chama listar_divisores(7) e executar; verificar saída.	
<b>Dependência</b>	código-fonte , compilador (gcc).	

## PROCEDIMENTO DE TESTE

<b>Identificação</b>	PT02
<b>Objetivo</b>	Confirmar que para número primo apenas <b>1</b> e <b>n</b> são impressos.
<b>Requisitos</b>	arquivo teste.c com função e main, gcc, terminal.
<b>Fluxo</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Inserir listar_divisores(7) no main.</li><li>2. Compilar e executar.</li><li>3. Verificar saída Divisores de 7: 1 7.</li><li>4. Registrar resultado.</li></ol>



## CASO DE TESTE

<b>Identificação</b>	Entrada vazia	
<b>Itens a Testar</b>	comportamento para $n = 0$ (laço não executa); formato da mensagem quando não há divisores.	
<b>Entradas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	n	0
<b>Saídas Esperadas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	terminal	nada
<b>Ambiente</b>	PC com compilador C (GCC), terminal	
<b>Procedimento</b>	compilar/executar com <code>listar_divisores(0)</code> ; verificar que não aparecem números após os dois-pontos.	
<b>Dependência</b>	código-fonte com <code>listar_divisores</code> , compilador (gcc).	

## PROCEDIMENTO DE TESTE

<b>Identificação</b>	PT03
<b>Objetivo</b>	Validar que para $n=0$ o laço não imprime divisores (comportamento atual do código).
<b>Requisitos</b>	arquivo teste.c com função e main, gcc, terminal.
<b>Fluxo</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. main chama <code>listar_divisores(0)</code>.</li><li>2. Compilar/Executar.</li><li>3. Confirmar saída Divisores de 0: (sem números).</li><li>4. Registrar resultado e observações (se for esperado comportamento ou bug).</li></ol>



## CASO DE TESTE

<b>Identificação</b>	Entrada numero negativo	
<b>Itens a Testar</b>	comportamento para <b>n</b> negativo (laço não executa); mensagem exibida.	
<b>Entradas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	n	-5
<b>Saídas Esperadas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	terminal	nada
<b>Ambiente</b>	PC com compilador C (GCC), terminal	
<b>Procedimento</b>	compilar programa que chama listar_divisores(-5) e executar; verificar saída.	
<b>Dependência</b>	código-fonte com listar_divisores, compilador (gcc).	

## PROCEDIMENTO DE TESTE

<b>Identificação</b>	PT04
<b>Objetivo</b>	Verificar comportamento atual para <b>n</b> negativo (esperado: loop não executa).
<b>Requisitos</b>	arquivo teste.c com função e main, gcc, terminal.
<b>Fluxo</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. main chama listar_divisores(-5).</li><li>2. Compilar/Executar.</li><li>3. Confirmar saída Divisores de -5: sem números.</li><li>4. Registrar resultado e comentar se isso é aceitável / precisa ajuste.</li></ol>





2. Um algoritmo que lê dois números e calcula o máximo divisor comum pelo método de Euclides.

```
int mdc(int a, int b) {  
    while (b != 0) {  
        int temp = b;  
        b = a % b;  
        a = temp;  
    }  
    return a;  
}
```

$$V(G) = E - N + 2$$

$$E = 4$$

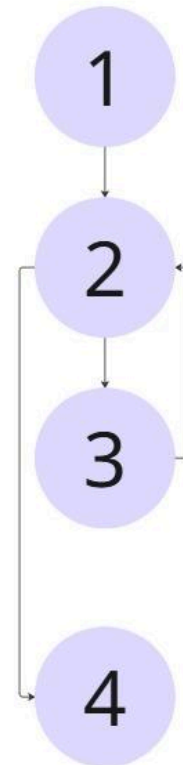
$$N = 4$$

$$V(G) = 4 - 4 + 2$$

$$V(G) = 2$$

Caminho 1 - 1,2,3,2,4

Caminho 2 - 1,2,4





## PLANOS DE TESTE A SER DESCRITO :

### ITENS A TESTAR / ABORDAGEM:

Nº	Item	Especificação	ABORDAGEM:
1	Caso básico	Verificar mdc entre dois números (ex.: 48 e 18)	
2	falta de argumento	Um dos argumentos 0 (a, 0) ou (0, b)	
3	entrada vazia	Ambos zero (0,0) e números primos entre si	

#### ABORDAGEM:

**Caixa branca (testes baseado em caminhos) + caixa preta (valores representativos).**

### CRONOGRAMA DE TESTES

ID	Tarefa	Início	Fim	Esforço	Pré	Pessoa	Obs
01	testa mdc composto	16/09/2025	17/09/2025	4	sim	Helo	48,18
02	teste 1 zero	16/09/2025	17/09/2025	2	sim	Helo	a=0,b=5
03	teste vazio	16/09/2025	17/09/2025	6	sim	Helo	0,0

### AMBIENTE DE TESTE

Ambiente	Descrição
Hardware	PC Windows/Linux com compilador GCC
Software	Compilador C (GCC)
Ferramental	IDE Code::Blocks / VSCode + Extensões C/C++

### IDENTIFICAÇÃO DE CASO DE TESTE / IDENTIFICAÇÃO DE PROCEDIMENTO DE TESTE

Nº	Caso de Teste	Identificação do Caso de Teste	Procedimento	Identificação do Procedimento de Teste
1	CT01	teste mdc composto	Executar e verificar saída "6"	PT01
2	CT02	teste 1 zero	Executar e verificar saída "a"	PT02
3	CT03	entrada vazia	Executar e verificar saída apenas quebra	PT03



## CASO DE TESTE

<b>Identificação</b>	teste mdc composto	
<b>Itens a Testar</b>	cálculo correto do máximo divisor comum; fluxo do laço.	
<b>Entradas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	n	48
	n	18
<b>Saídas Esperadas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	valor	6
<b>Ambiente</b>	PC com compilador C (GCC), terminal	
<b>Procedimento</b>	compilar e executar rotina que chama mdc(48,18); verificar retorno 6.	
<b>Dependência</b>	implementação da função	

## PROCEDIMENTO DE TESTE

<b>Identificação</b>	PT01
<b>Objetivo</b>	Verificar quemdc (48,18) retorna 6
<b>Requisitos</b>	arquivo teste.c com função e main, gcc, terminal.
<b>Fluxo</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Implementar main com printf("%d", mdc(48,18));</li><li>2. gcc teste.c -o teste</li><li>3. ./teste</li><li>4. Verificar saída 6. Registrar OK/NOK.</li></ol>



## CASO DE TESTE

<b>Identificação</b>	teste falta de argumento	
<b>Itens a Testar</b>	laço não executado; função retorna <b>a</b> .	
<b>Entradas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	a	5
	b	0
<b>Saídas Esperadas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	valor	5
<b>Ambiente</b>	PC com compilador C (GCC), terminal	
<b>Procedimento</b>	compilar/executar mdc(5,0).	
<b>Dependência</b>	código-fonte , compilador (gcc).	

## PROCEDIMENTO DE TESTE

<b>Identificação</b>	PT02
<b>Objetivo</b>	Validar que quando $b \neq 0$ inicialmente, retorna a sem entrar no laço.
<b>Requisitos</b>	arquivo teste.c com função e main, gcc, terminal.
<b>Fluxo</b>	<p>Implementar main com <code>printf("%d", mdc(0,5));</code></p> <p><code>gcc teste.c -o teste</code></p> <p><code>./teste</code></p> <p>Verificar saída 5. Registrar OK/NOK.</p>



## CASO DE TESTE

<b>Identificação</b>	Entrada vazia	
<b>Itens a Testar</b>	comportamento para ambos zero (caso limite).	
<b>Entradas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	a	0
	b	0
<b>Saídas Esperadas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	valor	0
<b>Ambiente</b>	PC com compilador C (GCC), terminal	
<b>Procedimento</b>	compilar/executar mdc(0,0).	
<b>Dependência</b>	código-fonte , compilador (gcc).	

## PROCEDIMENTO DE TESTE

<b>Identificação</b>	PT03
<b>Objetivo</b>	Registrar comportamento do sistema para entrada (0,0).
<b>Requisitos</b>	arquivo teste.c com função e main, gcc, terminal.
<b>Fluxo</b>	<p>Implementar main com <code>printf("%d", mdc(0,5));</code></p> <p><code>gcc teste.c -o teste</code></p> <p><code>./teste</code></p> <p>Verificar saída 5. Registrar OK/NOK.</p>



3. Um algoritmo que lê as 4 notas de um aluno e diga se ele passou por média, está em final ou reprovou

```
void situacao_aluno(float n1,  
float n2, float n3, float n4) {  
    float media = (n1 + n2 + n3 +  
n4) / 4.0;  
  
    printf("Média = %.2f -> ",  
media);  
    if (media >= 7.0) {  
        printf("Aprovado\n");  
    } else if (media >= 4.0) {  
        printf("Final\n");  
    } else {  
        printf("Reprovado\n");  
    }  
}
```

$$V(G) = E - N + 2$$

$$E = 9$$

$$N = 8$$

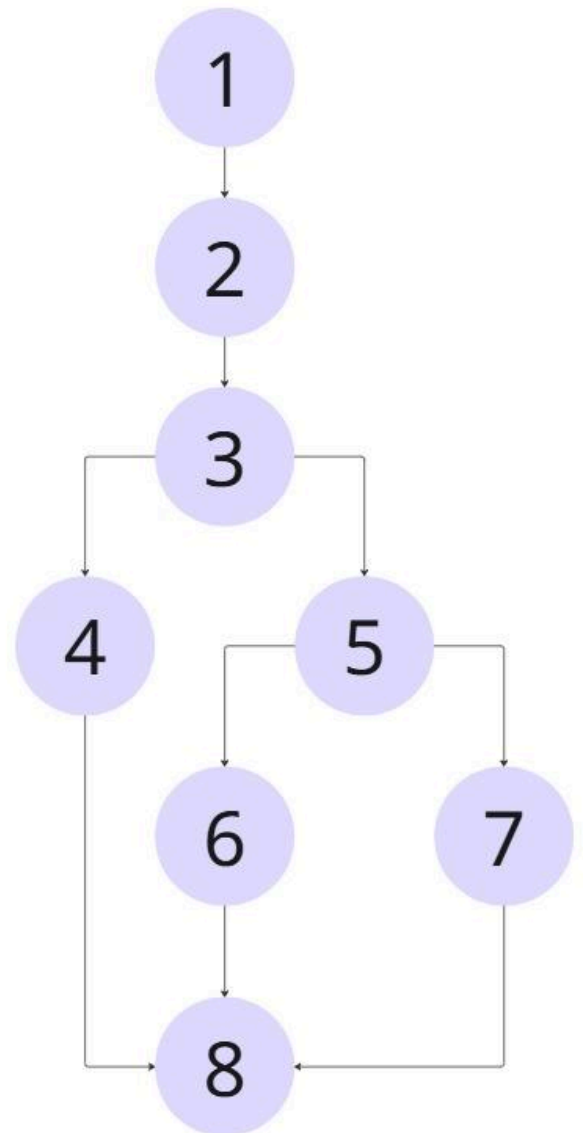
$$V(G) = 9 - 8 + 2$$

$$V(G) = 3$$

Caminho 1 - 1,2,3,4,8

Caminho 2 - 1,2,3,5,6,8

Caminho 3 - 1,2,3,5,7,8





## PLANOS DE TESTE A SER DESCRITO :

### ITENS A TESTAR / ABORDAGEM:

Nº	Item	Especificação	ABORDAGEM:
1	Aprovado	Verificar cálculo da média e classificação “Aprovado” (media $\geq 7.0$ )	
2	entradas negativas	tratar entradas fora do intervalo (ex: negativas, $>10$ )	
3	reprovado	Verificar média $< 4.0 \rightarrow$ Reprovado	

#### ABORDAGEM:

**Caixa branca (testes baseado em caminhos) + caixa preta (valores representativos).**

### CRONOGRAMA DE TESTES

ID	Tarefa	Início	Fim	Esforço	Pré	Pessoa	Obs
01	testa aluno aprovado	16/09/2025	17/09/2025	4	sim	Helo	8,9
02	testa entradas negativas	16/09/2025	17/09/2025	2	sim	Helo	-10, 0
03	testa alunos reprovados	16/09/2025	17/09/2025	6	sim	Helo	4,3

### AMBIENTE DE TESTE

Ambiente	Descrição
Hardware	PC Windows/Linux com compilador GCC
Software	Compilador C (GCC)
Ferramental	IDE Code::Blocks / VSCode + Extensões C/C++

### IDENTIFICAÇÃO DE CASO DE TESTE / IDENTIFICAÇÃO DE PROCEDIMENTO DE TESTE

Nº	Caso de Teste	Identificação do Caso de Teste	Procedimento	Identificação do Procedimento de Teste
1	CT01	Aprovado (média $> 7.0$ )	Executar e verificar saída “Média = 7.75 -> Aprovado”	PT01
2	CT02	Entradas invalidas	Executar com notas inválidas; registrar saída e necessidade de validação	PT02
3	CT03	Reprovado (média $< 4.0$ )	Executar e verificar saída “Média = 3.00 -> Reprovado”	PT03



## CASO DE TESTE

<b>Identificação</b>	aluno aprovado	
<b>Itens a Testar</b>	Cálculo da média; ramo $\text{media} \geq 7.0 \rightarrow$ “Aprovado”.	
<b>Entradas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	n1	8
	n2	7,5
	n3	9
	n4	6,5
<b>Saídas Esperadas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	valor	média = 7,75 : aprovado
<b>Ambiente</b>	PC com compilador C (GCC), terminal	
<b>Procedimento</b>	compilar programa com main chamando situacao_aluno(8.0,7.5,9.0,6.5); executar e verificar saída.	
<b>Dependência</b>	implementação da função	

## PROCEDIMENTO DE TESTE

<b>Identificação</b>	PT01
<b>Objetivo</b>	Verificar que média $> 7$ resulta em “Aprovado”.
<b>Requisitos</b>	arquivo teste.c com função e main, gcc, terminal.
<b>Fluxo</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Implementar <code>main(){ situacao_aluno(8.0,7.5,9.0,6.5); }</code>.</li><li>2. <code>gcc teste.c -o teste</code></li><li>3. <code>./teste</code></li><li>4. Verificar se a saída é Média = 7.75 -&gt; Aprovado.</li><li>5. Registrar resultado (OK / NOK) e observações.</li></ol>





## CASO DE TESTE

<b>Identificação</b>	entrada invalida	
<b>Itens a Testar</b>	Comportamento quando notas inválidas são fornecidas (ex.: negativas ou maiores que 10). <b>Observação:</b> função atual <b>não valida</b> intervalo de notas — documentar necessidade de requisito se desejar validação.	
<b>Entradas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	n1	-1
	n2	5
	n3	6
	n4	8
<b>Saídas Esperadas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	valor	invalido
<b>Ambiente</b>	PC com compilador C (GCC), terminal	
<b>Procedimento</b>	compilar/executar com valores inválidos; verificar saída e registrar necessidade de validação.	
<b>Dependência</b>	código-fonte , compilador (gcc).	

## PROCEDIMENTO DE TESTE

<b>Identificação</b>	PT02
<b>Objetivo</b>	Verificar comportamento atual com notas fora do intervalo e registrar se é aceitável.
<b>Requisitos</b>	arquivo teste.c com função e main, gcc, terminal.
<b>Fluxo</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. <code>main(){ situacao_aluno(-1.0,5.0,6.0,8.0); }</code></li><li>2. Compilar (<code>gcc teste.c -o teste</code>)</li><li>3. Executar (<code>./teste</code>)</li><li>4. Verificar saída Média = 4.50 -&gt; Final.</li><li>5. Registrar resultado e <b>recomendação</b>: se for necessário, abrir requisição para adicionar validação de entrada (ex.: validar 0..10 e retornar erro/avisar).</li></ol>



## CASO DE TESTE

<b>Identificação</b>	Reprovado	
<b>Itens a Testar</b>	else : “reprovado”	
<b>Entradas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	n1	2
	n2	3
	n3	4
	n4	3
<b>Saídas Esperadas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	valor	média 3.00 : reprovado
<b>Ambiente</b>	PC com compilador C (GCC), terminal	
<b>Procedimento</b>	compilar/executar situacao_aluno(2,3,4,3); verificar saída	
<b>Dependência</b>	código-fonte , compilador (gcc).	

## PROCEDIMENTO DE TESTE

<b>Identificação</b>	PT03
<b>Objetivo</b>	Confirmar que média < 4 resulta em “Reprovado”.
<b>Requisitos</b>	arquivo teste.c com função e main, gcc, terminal.
<b>Fluxo</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. main(){ situacao_aluno(2,3,4,3); }</li><li>2. Compilar e executar.</li><li>3. Verificar Média = 3.00 -&gt; Reprovado.</li><li>4. Registrar resultado.</li></ol>



4. Um algoritmo em que dado dois números  $n$  e  $k$  ( $n > k$ ), calcule e apresente a combinação de  $n$  elementos tomados  $k$  a  $k$

```
long long combinatoria(int n,  
int k) {  
    if (k > n || k < 0) return 0;  
    long long numerador =  
fatorial(n);  
    long long denominador =  
fatorial(k) * fatorial(n - k);  
    return numerador /  
denominador;  
}
```

$$V(G) = E - N + 2$$

$$E = 7$$

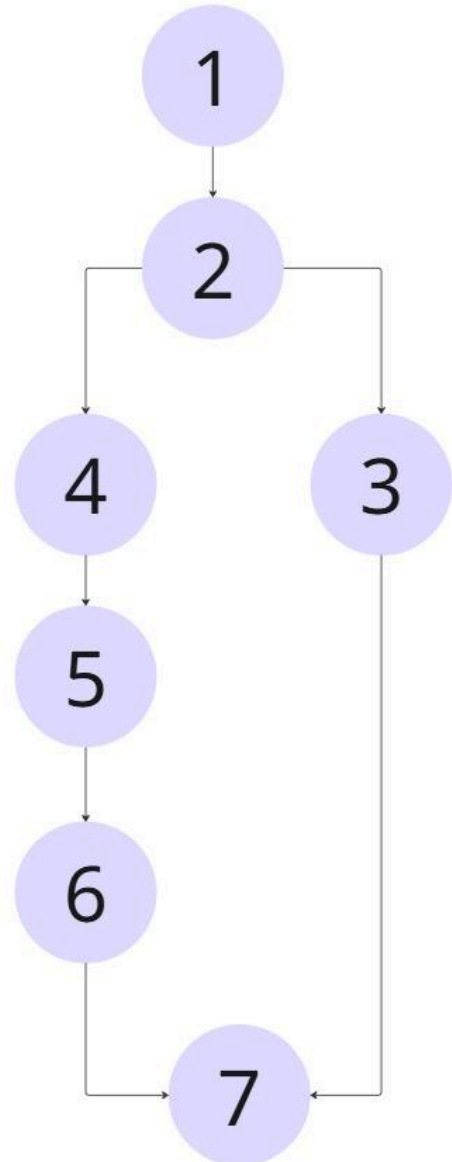
$$N = 7$$

$$V(G) = 9 - 8 + 2$$

$$V(G) = 2$$

Caminho 1 - 1,2,3,7

Caminho 2 - 1,2,4,5,6,7





## PLANOS DE TESTE A SER DESCRITO :

### ITENS A TESTAR / ABORDAGEM:

Nº	Item	Especificação	ABORDAGEM:  Caixa branca (testes baseado em caminhos) + caixa preta (valores representativos).
1	entradas corretas	combinatoria(5,2) deve retornar 10	
2	entradas envalidas	$k > n$ e $k < 0 \rightarrow$ retorna 0	
3	limites	$k = 0 \rightarrow$ retorna 1; $k = n \rightarrow 1$	

### CRONOGRAMA DE TESTES

ID	Tarefa	Início	Fim	Esforço	Pré	Pessoa	Obs
01	Teste básico C(5,2)	16/09/2025	17/09/2025	4	sim	Helo	espera 10
02	Teste limites (k=0,k=n)	16/09/2025	17/09/2025	2	sim	Helo	C(5,0)=1, C(5,5)=1
03	teste maior (C(10,3))	16/09/2025	17/09/2025	6	sim	Helo	espera 120

### AMBIENTE DE TESTE

Ambiente	Descrição
Hardware	PC Windows/Linux com compilador GCC
Software	Compilador C (GCC)
Ferramental	IDE Code::Blocks / VSCode + Extensões C/C++

### IDENTIFICAÇÃO DE CASO DE TESTE / IDENTIFICAÇÃO DE PROCEDIMENTO DE TESTE

Nº	Caso de Teste	Identificação do Caso de Teste	Procedimento	Identificação do Procedimento de Teste
1	CT01	C(5,2) — caso básico	executar e verificar retorno 10	PT01
2	CT02	Limites: $k=0$ / $k=n$	Executar C(5,0) e C(5,5) e verificar 1	PT02
3	CT03	entradas invalidas	Executar C(5,6) e C(5,-1); verificar 0	PT03



## CASO DE TESTE

<b>Identificação</b>	Combinação com $k=0$	
<b>Itens a Testar</b>	Cálculo da combinatória com $k=0$	
<b>Entradas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	n	5
	k	0
<b>Saídas Esperadas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	valor	1
<b>Ambiente</b>	PC com compilador C (GCC), terminal	
<b>Procedimento</b>	Executar combinatoria(5,0) e verificar retorno 1	
<b>Dependência</b>	implementação da função	

## PROCEDIMENTO DE TESTE

<b>Identificação</b>	PT01
<b>Objetivo</b>	Verificar se combinatoria(5,0) retorna 1
<b>Requisitos</b>	arquivo teste.c com função e main, gcc, terminal.
<b>Fluxo</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Implementar main com <code>printf("%lld", combinatoria(5,0));</code></li><li>2. Compilar com <code>gcc teste.c -o teste</code></li><li>3. Executar <code>./teste</code> e verificar saída 1</li></ol>



## CASO DE TESTE

<b>Identificação</b>	Combinação com $k > n$	
<b>Itens a Testar</b>	Condição de retorno 0 quando k	
<b>Entradas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	n	3
	k	5
<b>Saídas Esperadas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	valor	0
<b>Ambiente</b>	PC com compilador C (GCC), terminal	
<b>Procedimento</b>	Executar combinatoria(3,5) e verificar retorno 0	
<b>Dependência</b>	código-fonte , compilador (gcc).	

## PROCEDIMENTO DE TESTE

<b>Identificação</b>	PT02
<b>Objetivo</b>	Verificar se combinatoria(3,5) retorna 0
<b>Requisitos</b>	arquivo teste.c com função e main, gcc, terminal.
<b>Fluxo</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Implementar main com <code>printf("%lld", combinatoria(3,5));</code></li><li>2. Compilar com <code>gcc teste.c -o teste</code></li><li>3. Executar <code>./teste</code> e verificar saída 0</li></ol>



## CASO DE TESTE

<b>Identificação</b>	Combinação com valores normais	
<b>Itens a Testar</b>	Cálculo correto da combinatória	
<b>Entradas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	n	5
	k	2
<b>Saídas Esperadas</b>	<b>Campo</b>	<b>Valor</b>
	valor	10
<b>Ambiente</b>	PC com compilador C (GCC), terminal	
<b>Procedimento</b>	Executar combinatoria(5,2) e verificar retorno 10	
<b>Dependência</b>	código-fonte , compilador (gcc).	

## PROCEDIMENTO DE TESTE

<b>Identificação</b>	PT03
<b>Objetivo</b>	Confirmar que média < 4 resulta em “Reprovado”.
<b>Requisitos</b>	Arquivo teste.c com função combinatoria e fatorial implementadas
<b>Fluxo</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Implementar main com printf("%lld", combinatoria(5,2));</li><li>2. Compilar com gcc teste.c -o teste</li><li>3. Executar ./teste e verificar saída 10</li></ol>

