****

**Nombre:** Angel Alejandro Oscategui Pineda

**Asignatura:** Capstone

**Docente:** Gonzalo Alejandro Paredes Recabarren

|  |
| --- |
| Índice:  [**Descripción del proyecto APT:** 2](#_Toc176550631)  [**Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso:** 3](#_Toc176550632)  [**Relación del proyecto con tus intereses profesionales:** 3](#_Toc176550633)  [**Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura:** 4](#_Toc176550634)  [**Objetivos claros y coherentes:** 4](#_Toc176550635)  [**Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos:** 4](#_Toc176550636)  [**Plan de trabajo para el proyecto APT:** 5](#_Toc176550637)  [**Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades:** 5](#_Toc176550638) |

# **Descripción del proyecto APT:**

El proyecto APT consiste en el desarrollo de una plataforma digital diseñada para conectar barberías con sus clientes. Los usuarios podrán visualizar una lista de barberías disponibles, filtrar por proximidad o novedades, y seleccionar el tipo de corte o servicio que desean. La plataforma también fomentará la experimentación de nuevas técnicas de barbería, permitiendo a los clientes probar servicios innovadores de barberos locales.

# **Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso:**

Este proyecto se alinea estrechamente con las competencias de desarrollo de software y arquitectura de software, dos pilares esenciales para su éxito. En el desarrollo de software, se aplicarán habilidades de programación, bases de datos y manejo de interfaces de usuario para garantizar una experiencia fluida. En cuanto a la arquitectura de software, se pondrá en práctica el diseño de sistemas escalables, modulares y eficientes, asegurando que la plataforma pueda manejar un número creciente de usuarios y servicios sin perder rendimiento. Estas competencias son clave para lograr un producto final robusto y eficiente.

# **Relación del proyecto con tus intereses profesionales:**

Mi interés profesional se centra en profundizar en la arquitectura y el desarrollo de software, áreas en las que he dedicado muchas horas de estudio. Este proyecto me permitirá mejorar mis habilidades en estas áreas, aplicar mis conocimientos y, sobre todo, aprender sobre cómo diseñar una plataforma desde cero. Me interesa especialmente optimizar la arquitectura para hacerla escalable y adaptable, mientras se crea una solución que realmente beneficie tanto a las barberías como a los usuarios.

# **Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura:**

Este proyecto es completamente factible dentro de la asignatura debido a que abarca los conceptos fundamentales de desarrollo y arquitectura de software. La complejidad técnica está bien dentro del alcance de los conocimientos adquiridos y su implementación permitirá aplicar teorías aprendidas en clases, como el desarrollo de aplicaciones web, diseño de bases de datos y la integración de servicios. La creación de esta plataforma es un desafío que se ajusta al tiempo y los recursos disponibles dentro del curso.

# **Objetivos claros y coherentes:**

Desarrollar una plataforma web funcional que permita a los usuarios encontrar barberías cercanas y personalizar sus servicios.

Implementar un sistema de recomendaciones que sugiera nuevas técnicas de barberos locales.

Crear una arquitectura escalable y modular que permita la fácil incorporación de nuevas funcionalidades en el futuro.

Facilitar la interacción entre clientes y barberías mediante una interfaz intuitiva y eficiente.

# **Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos:**

El desarrollo se llevará a cabo utilizando una metodología ágil como Scrum, que permite realizar entregas incrementales y ajustarse a cambios durante el proceso. Esto facilitará la identificación y corrección temprana de errores, asegurando que los objetivos del proyecto se cumplan a lo largo de las iteraciones. Las fases incluyen análisis de requerimientos, diseño, desarrollo, pruebas y despliegue.

# **Plan de trabajo para el proyecto APT:**

Fase 1: Definición de requerimientos (1 semana).

Fase 2: Diseño de la arquitectura y base de datos (2 semanas).

Fase 3: Desarrollo de funcionalidades principales (4 semanas).

Fase 4: Pruebas y ajustes según retroalimentación (2 semanas).

Fase 5: Despliegue y documentación final (1 semana).

# **Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades:**

Documentación del análisis y diseño de la arquitectura de software.

Prototipo funcional que permita la selección de barberías y servicios.

Informe de pruebas realizadas, con evidencia de corrección de errores y optimización.

Video demostrativo de la plataforma en uso, mostrando las características principales.