Forma, Círculo

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

CYNEPHILE

16 de mayo de 2024

CARLOS FERRER mARTÍNEZ

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

2º DAW

**ÍNDICE**

1. **RESUMEN DEL PROYECTO.**
2. **JUSTIFICACIÓN Y OBJETIVOS DEL PROYECTO.**
3. **DESARROLLO DEL PROYECTO:**
4. **Análisis del mercado y posible modelo de negocio.**
5. **Metodologías utilizadas.**
6. **Descripción de los componentes de la aplicación.**
7. **Dificultades encontradas en la realización.**
8. **Resultados obtenidos.**
9. **CONCLUSIONES.**
10. **LÍNEAS FUTURAS DE TRABAJO.**
11. **BIBLIOGRAFÍA.**
12. **RESUMEN DEL PROYECTO.**

El objetivo de la aplicación Cynephile es proporcionar una herramienta más para que los usuarios puedan consultar los datos de sus películas favoritas.

Consiste en una aplicación compuesta por varias secciones, una de ellas la principal que nos muestra todo el contenido multimedia disponible para consultar además de apartados específicos para consultar de manera individual las series y las películas que se encuentran en la base de datos.

1. **JUSTIFICACIÓN Y OBJETIVOS DEL PROYECTO**

Con el avance de las tecnologías cada vez más personas utilizan aplicaciones para la consulta de datos de sus películas y series preferidas, el objetivo de la propuesta es crear una aplicación referente en el mundo del cine, empezando como un proyecto pequeño de consulta de datos para posteriormente convertirlo en una de las principales plataformas de visualización de contenido del mercado, además Cynephile se dirige a todas aquellas personas amantes del mundo del cine y las series que encontrarán en ésta aplicación su mayor aliado a la hora de consultar y disfrutar de sus contenidos favoritos.

1. **DESARROLLO DEL PROYECTO**
2. Análisis de mercado y posible modelo de negocio.

Los principales referentes del mercado son las aplicaciones Filmaffinity e IMDb en cuanto a consulta de datos se refiere, si nos vamos a aplicaciones de visualización de contenido encontraremos que las más grandes son Netflix, HBO, Amazon Prime y Disney Plus.

Nuestra propuesta es hacer una combinación de los dos tipos de aplicaciones, como sabemos cada plataforma tiene su contenido para visualizar, sin embargo no se pueden consultar todos los datos disponibles, nuestra aplicación pretende mostrar todos los datos de contenido multimedia que hay en el mercado y además tener su propio catálogo de películas y series disponibles para consultar.

La suscripción mensual será menor que la de la competencia, con la incorporación de anuncios para rentabilizarla y permitir la rebaja del precio.

1. Metodologías utilizadas.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

curl -X POST -H "Content-Type: application/json" http://localhost:8000/api/login\_check --data {\"username\":\"carlos@gmail.com\",\"password\":\"secret\"}