As duas estruturas de repetição presentes são a **While** e a **For.**

A estrutura de repetição **For** é uma estrutura com final delimitado, ou seja, sabe-se que em algum momento ela obrigatoriamente irá encerrar, assim que atender a condição requerida (exceção de casos em que a estrutura foi mal formulada e por conta disso não atinge a condição de encerramento). O ponto chave dessa estrutura é o auto-incremento que ela possui para garantir que a condição seja atendida sem necessariamente intervenção do usuário.

A estrutura de repetição **While** é uma estrutura com condição de término específica, ou seja, uma ação chave é requerida para finalizar o “loop” do aplicativo. Essa estrutura é comumente utilizada para realizar ações em menus, visto que a condição de encerramento do loop pode ser uma das opções disponíveis nesse menu em questão.