A classe scanner em java, obrigatoriamente, deve ser atribuida a uma variável antes que possa ser utilizada. Um exemplo seria: **Scanner scanner = new Scanner();**

Ao fazer isso, criamos uma variável scanner do tipo Scanner, assim permitindo que todos os métodos dessa classe possam ser utilizados. Uma forma bastante comum de se utilizar a classe Scanner é para receber dados do teclado. Uma forma de fazer isso seria: **Double num = scanner.nextLine();**

Dessa forma, dizemos que a variável num do tipo double irá receber os dados que serão passados pelo teclado do usuário.