INGENIERIA	Carátula para entrega de prácticas
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

	•
Profesor:	Marco Antonio Guerra Arce
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	34
No de Práctica(s):	01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería
Integrante(s):	Fonseca Rios Carlos Alberto
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	
Semestre:	2021-1
Fecha de entrega:	16 de octubre del 2020
Observaciones:	

CALIFICACIÓN:	

## **Objetivo:**

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

#### **Actividades:**

Crear un repositorio de almacenamiento en línea.

Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

### Introducción

El uso de un equipo de cómputo se vuelve fundamental para el desarrollo de muchas de las actividades y tareas cotidianas que se realizan día con día, no importando el giro al creando nuevas y versátiles soluciones que apoyen y beneficien directamente a la sociedad al realizar dichas actividades; es por ello, que comprender cómo funciona y cómo poder mejorar dicho funcionamiento se vuelve un tema importante durante la formación del profesionista en ingeniería.

Es por lo anterior, que en el desarrollo de proyectos se realizan varias actividades donde la computación es un elemento muy útil. De las actividades que se realizan en la elaboración de proyectos o trabajos podemos mencionar:

Registro de planes, programas y cualquier documento con información del proyecto en su desarrollo y en producción.

Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 hrs de los 360 días del año.

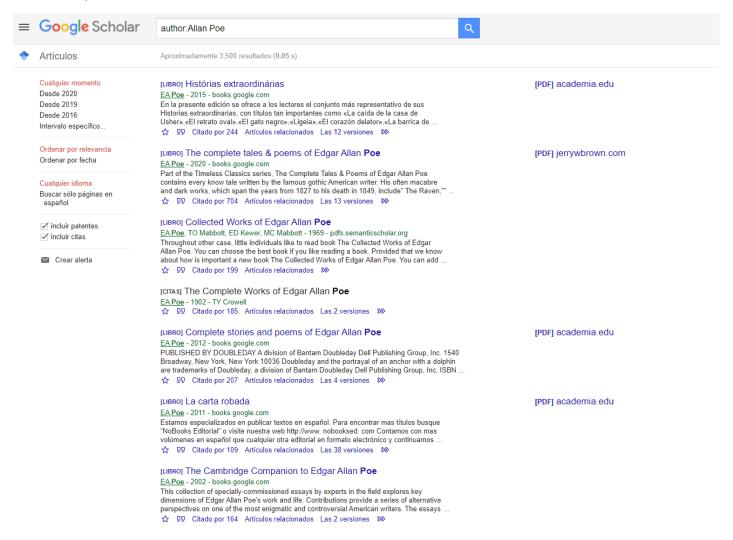
Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

En la presente práctica se presentarán las herramientas de apoyo a la realización de dichas actividades.

## Google académico

Si se realiza la siguiente búsqueda define: "google scholar", se obtiene:

"Google Académico es un buscador de Google especializado en artículos de revistas científicas, enfocado en el mundo académico, y soportado por una base de datos disponible libremente en Internet que almacena un amplio conjunto de trabajos de investigación científica de distintas disciplinas y en distintos formatos de publicación."

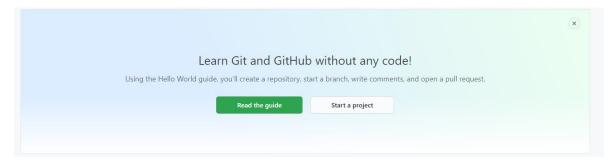


En el buscador escribir la palabra "google académico" y me salió el buscador de google especializado enfocados en el mundo académico. Escribí el comando "author:" y posteriormente escribir Allan Poe y me salieron resultados de sus libros y comentarios de éstos y su página en la cual está publicado ese artículo.

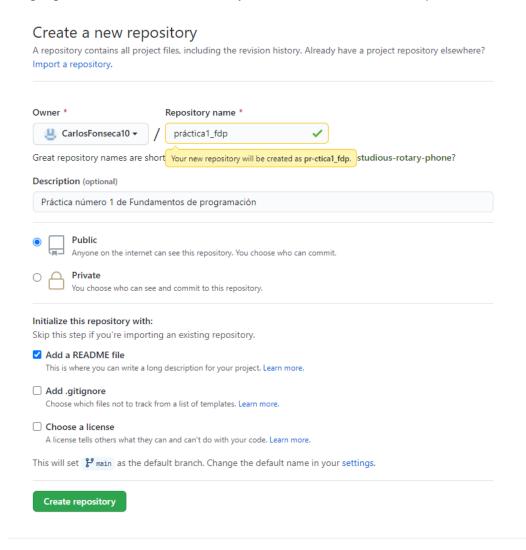
La consideró una buena herramienta para evitar páginas con información no tan verídica y así tener únicamente información seleccionada completamente científica de páginas más confiables y enfocada a la búsqueda que se realiza.

# Creación de cuenta en github.com

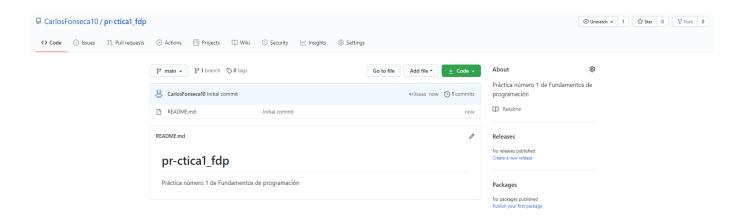
Entramos en la página <a href="https://github.com">https://github.com</a> y nos registramos con un correo y nombre de usuario, posteriormente verificamos nuestro correo y le damos "click" en iniciar proyecto para iniciar el primer repositorio.



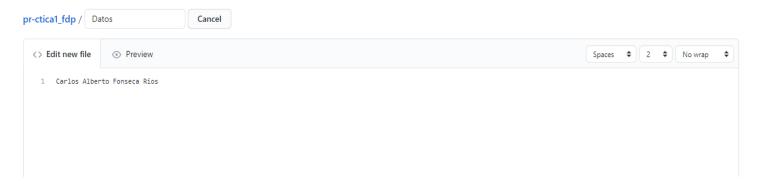
Una vez en esa ventana, le daremos el nombre de "práctica1\_fdp", agregaremos una descripción, activamos la casilla de "público" y activamos la casilla de "agregar un archivo README" y finalmente creamos el repositorio.,



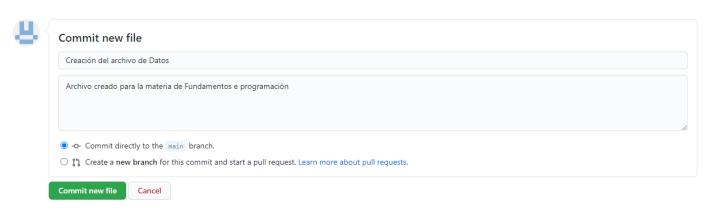
Al cargar la página nos arroja el resultado de los pasos anteriores y nos muestra la siguiente forma.



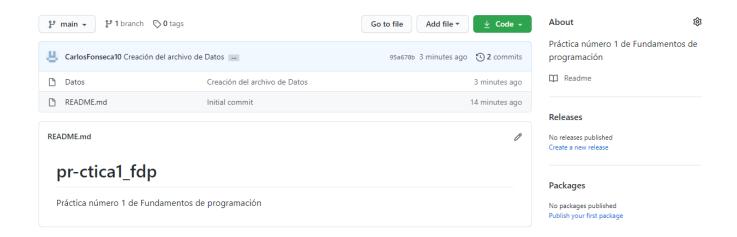
En la ventana de "crear un nuevo archivo" lo seleccionamos y creamos un nuevo archivo llamado Datos y ponemos nuestro nombre en la primer línea.



En la parte inferior haremos una explicación del archivo y le daremos "click" en "confirmar un nuevo archivo"

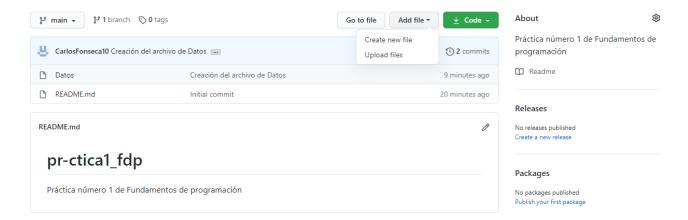


Con esto creamos un nuevo archivo en el repositorio, al hacer "click" en "commit" es indicarle al control de versiones que hemos terminado de modificarlo, generando una breve explicación, al hacer "click" en "confirmar un nuevo archivo" el proyecto se encuentra ya modificado, en la ventana principal que nos arroja podemos ver la lista de archivos creados y modificados en el repositorio con la explicación que anteriormente le dimos al modificar el archivo.

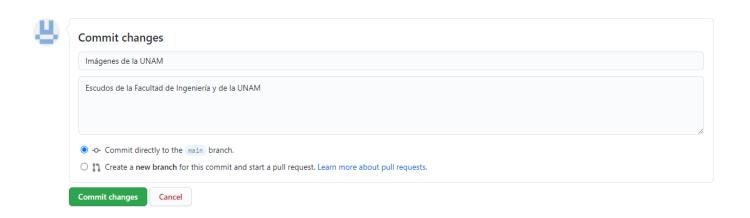


Como podemos observar nos muestra quién lo modificó, y el tiempo transcurrido desde su última modificación.

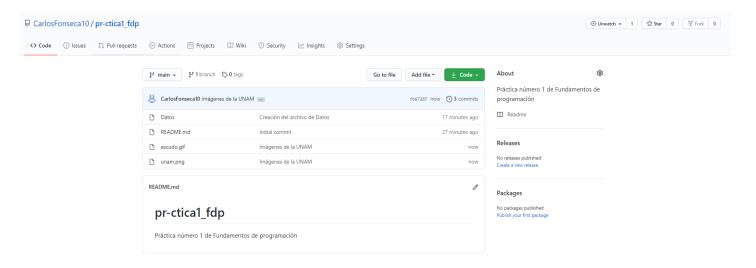
Finalmente subiremos dos fotografías (escudo de la facultad y de la universidad) al repositorio dándole "click" en "subir archivos".



Las imágenes estarán ubicadas en nuestra computadora y las seleccionamos, una vez seleccionados los archivos agregamos una explicación y finalmente le damos en "commit"



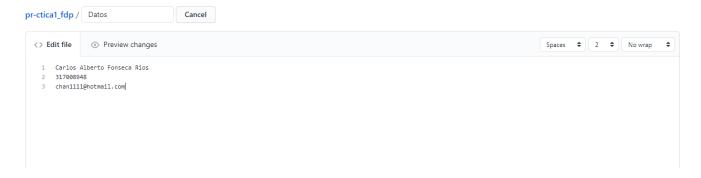
Una vez que subimos las imágenes nos arroja esta forma



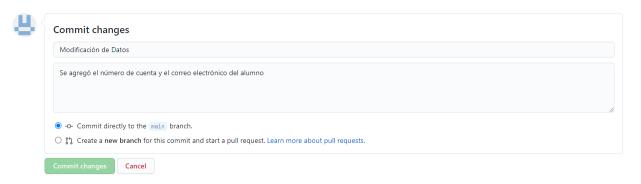
En donde podemos observar que están almacenadas todos los archivos que hemos generado, con la explicación que le dimos al archivo creado, y hace cuánto tiempo fue la última modificación.

#### Modificando un archivo

Para modificar un archivo lo seleccionamos, en este caso fue el archivo de "Datos" y posteriormente hacemos "click" en el ícono con forma de lápiz para poder editarlo y agregamos en la segunda línea nuestro número de cuenta y en la línea siguiente nuestro correo electrónico.



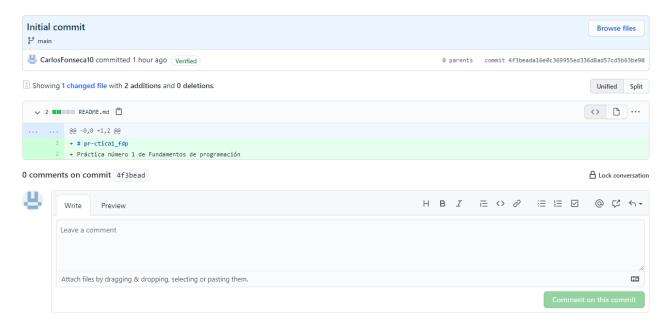
Haremos la explicación de qué modificaciones se hicieron con el "commit" y le damos en "Guardar cambios"



Y nos arroja esta pantalla ya con la modificación realizada.



Al darle "click" al "commit" nos arroja esta pantalla en donde observamos hace cuánto tiempo se modificó, los archivos que subimos, las modificaciones que se hicieron y cuántas veces hemos borrado alguna modificación, así como también nos permite hacer comentarios en ese archivo y específicamente en alguna modificación.



Finalmente GitHub nos ofrece varias herramientas en el plan gratuito las cuales se mencionarán a continuación.

Hacer copias de tus proyectos favoritos, mantener software de código abierto, conocer nuevas personas, gran cantidad de características gratuitas, desarrollar tu propio proyecto, contribuir con otros miembros de la comunidad, sugerir cambios, pedir ayuda

Existen planes de pago con seguridad sofisticada y funciones administrativas. Estos planes tienen diferentes costos los cuales son los siguientes. Plan Developer- \$7 Plan Team- \$9 Plan Business Cloud- \$21 Plan Enterprise- \$21

La característica principal que se desbloquea cuando uno se subscribe a alguno de los planes antes listados son los Repositorios privados ilimitados. Mientras los repositorios públicos pueden ser vistos por cualquier persona (ya vienen incluidos en tu cuenta gratuita y no existe restricción alguna en cuantos puedes crear), los repositorios privados solo son accesibles por ti o tus colaboradores. Esto hace que esta característica sea el incentivo más importante para subscribirse a los planes pagos.

Las organizaciones también pueden elegir mejorar el plan a GitHub Business Cloud con el fin de obtener funciones de administración de usuarios e identidad.