Processamento Digital de Imagens

PROF. CESAR HENRIQUE COMIN

Objetivos do curso

• Gerais:

 Prover noções teóricas e práticas dos principais algoritmos e estratégias utilizados na área de processamento de imagens.

• Específicos:

- Capacitar o aluno nos seguintes tópicos sobre processamento de imagens:
 - Filtragem de imagens (domínios espacial e da frequência),
 - Melhoramento de imagens,
 - Segmentação de imagens,
 - Descrição e caracterização de imagens,
 - Conceitos básicos de reconhecimento de padrões e análise multivariada

Tópicos

- Visão biológica e artificial
- Processamento de histograma
- Transformações de intensidade
- Filtragem espacial
- Filtragem no domínio da frequência
- Pirâmides de imagens, interpolação
- Limiarização e morfologia
- Representação de imagens, descritores de forma
- Segmentação de imagens
- Reconhecimento de padrões e Aprendizado de Máquina

Bibliografia

R. C. Gonzalez and R. E. Woods, "Digital Image Processing" (3rd Edition), Prentice-Hall, 2008. (disponível na BCO – UFSCar)

H. Pedrini e W. Robson, "Análise de imagens digitais: princípios, algoritmos e aplicações", Thomson Learning, 2008. (disponível na BCo - UFSCar)

Kaebler and G. Bradski, "Learning OpenCV - Computer Vision in C++ with the OpenCV library" (1st. Edition), O'Reilly, 2017.

R. Szeliski, "Computer Vision: Algorithms and Applications", Springer, 2010 (http://szeliski.org/Book/). (disponível on-line)

Procedimentos de avaliação

- Projetos que deverão ser desenvolvidos por grupos de no máximo 2 alunos
- A média final será calculada como
- MF = 0.2*proj1 + 0.2*proj2 + 0.2*proj3 + 0.4*proj4

 Caso o aluno não atinja a nota de aprovação, ele poderá realizar um projeto extra, cuja nota irá substituir a menor nota entre os 4 projetos da disciplina.

Projetos - diretrizes

- Linguagem: Preferencialmente Python, mas outras linguagens podem ser utilizadas.
- Uso de bibliotecas de processamento de imagens (scikit-learn, OpenCV, etc) será permitido em alguns casos.
- Caso seja detectada cópia de projetos disponíveis na internet, o aluno será reprovado.

Contato

- Email: <u>chcomin@gmail.com</u>
- Sala 25

Processamento Digital de Imagens

Imagem digital

1. Imagem do mundo real capturada e armazenada no computador

Imagem digital

- 1. Imagem do mundo real capturada e armazenada no computador
- 2. Imagem artificial, gerada pelo computador

Imagem digital

- 1. Imagem do mundo real capturada e armazenada no computador
- 2. Imagem artificial, gerada pelo computador
- Sinal bidimensional discreto

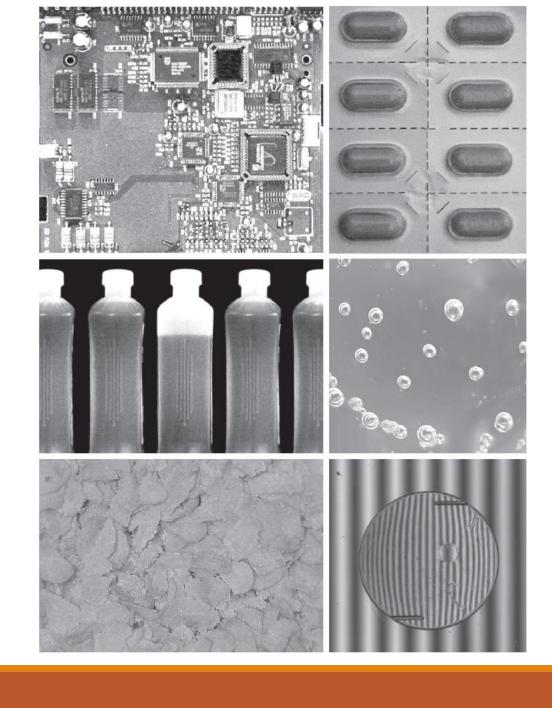
Imagem digital

- 1. Imagem do mundo real capturada e armazenada no computador
- 2. Imagem artificial, gerada pelo computador
- Sinal bidimensional discreto

Processamento digital

Processamento (matemático, algorítmico, etc) de um sinal discreto

- Aplicação de algoritmos em imagens com a finalidade de
 - Melhorar a "aparência" da imagem
 - Ajustar a imagem para ser processada por outros algoritmos de processamento digital de imagens
 - Reduzir o tamanho de armazenamento da imagem
 - Preparar a imagem para ser utilizada em algoritmos de aprendizado de máquina
 - etc





Processamento digital de imagens (PDI) é a primeira etapa na tarefa de fazermos o computador "entender" uma imagem.

• Mas PDI não necessariamente possui como objetivo esse entendimento em alto nível de uma imagem

Essa imagem é de um gato?



Há um gato nessa imagem?



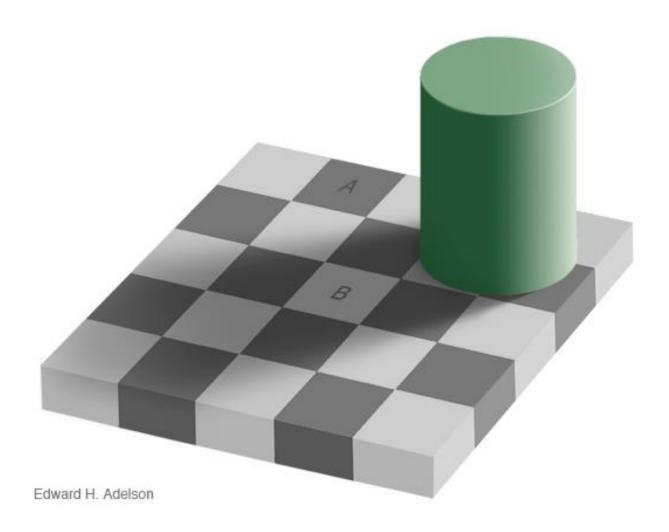
Visão humana

- Pode realizar tarefas muito complexas como
 - Reconhecer pessoas e objetos
 - Navegar em torno de obstáculos
 - Imaginar cenas
 - Detectar perigo
- Mas ela é imperfeita
 - Sofre com ilusões
 - Ignora muitos detalhes
 - Descrição ambígua sobre o mundo

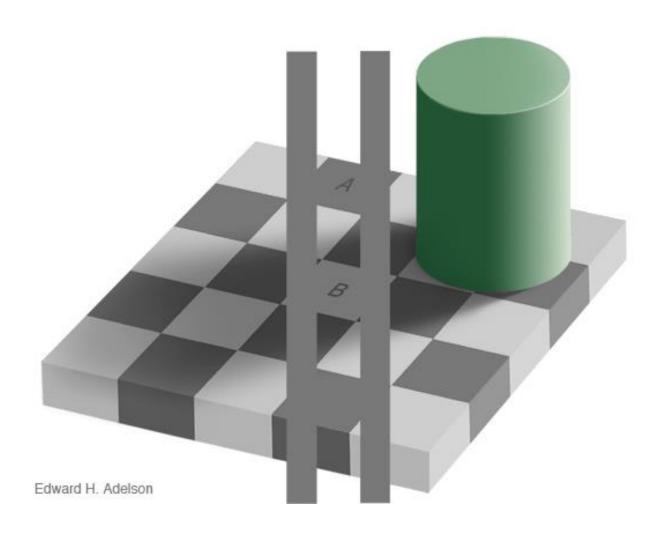
Visão é difícil

- Uma grande parte do cérebro humano é dedicada à visão
- E mesmo assim ela falha em muitas tarefas

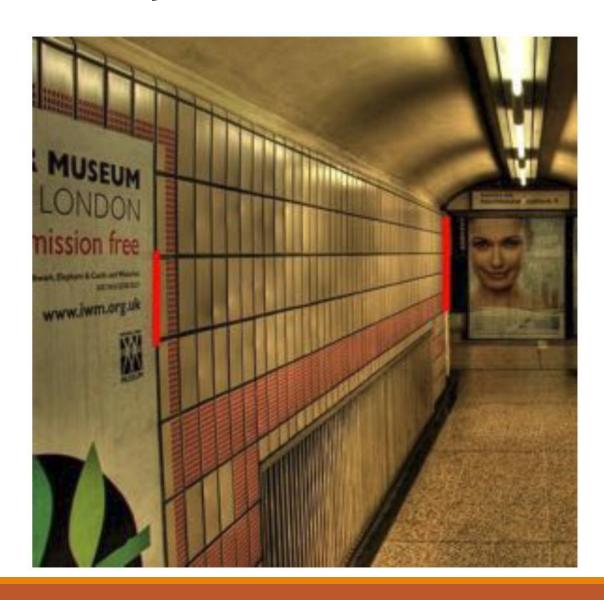
Visão é difícil



Visão é difícil



Percepção de profundidade

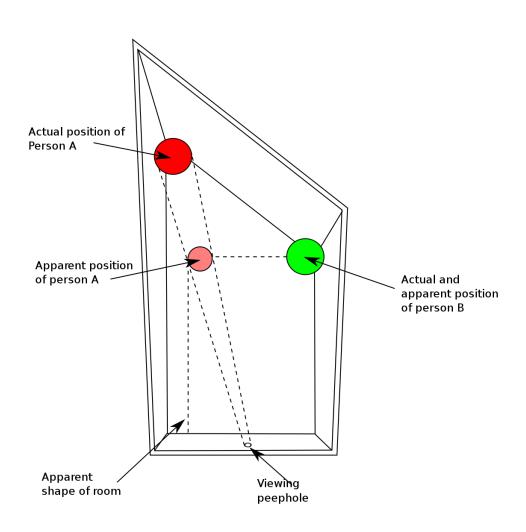


Percepção de profundidade

Quarto de Ames



Quarto de Ames



Visão é difícil, especialmente para um computador









