

```

# Avaliação 1
# Aluno: Carlos Eduardo Fontaneli
# RA: 769949
# Curso: Bacharelado em Ciência da Computação

# Questão 1
maior_valor <- function(a, b, c, d) {
  vetor_ordenado <- sort(c(a, b, c, d))
  # Como a multiplicacao tem maior peso para o valor final, a ideia é
  # multiplicar os maiores valores entre si gerando os maiores números
  # para a soma
  return((vetor_ordenado[4] * vetor_ordenado[3]) +
    (vetor_ordenado[2] * vetor_ordenado[1]))
}

# Questão 2
library(tidyverse)

dados <- read_csv("/home/fonta42/Desktop/ICDuR/Provas/vgsales.csv")
dados

# a.
nintendo_anos90 <- filter(dados, Publisher == "Nintendo" &
  between(as.integer(Year), 1990, 1999))
nintendo_anos90

# b.
sports_ordenado <- filter(dados, Genre == "Sports") %>%
  arrange(Global_Sales)
sports_ordenado

# c.
jogos_mario <- filter(dados, str_detect(Name, "Mario") &
  as.integer(Year) >= 1998) %>%
  arrange(desc(as.integer(Year)))
jogos_mario

# d.
jogos_wii <- filter(dados, str_detect(Platform, "Wii") &
  between(as.integer(Year), 2008, 2012))
media_vendas_jogos_wii <- summarise(jogos_wii,
  "Média de vendas" = mean(Global_Sales, na.rm = TRUE),
  Genre, "Ano" = as.integer(Year)
)
media_vendas_jogos_wii

# e.
jogos_por_plataforma <- group_by(dados, Platform, Year)

```

```

jogos_por_plataforma <- summarise(
  jogos_por_plataforma,
  count(jogos_por_plataforma, Platform))
jogos_por_plataforma

grafico <- ggplot(data = jogos_por_plataforma) +
  geom_line(
    mapping = aes(
      x = Year,
      y = n,
      group = Platform,
      colour = Platform,
    ),
  ) +
  scale_x_discrete(breaks = seq(1980, 2020, by = 5)) +
  labs(x = "Ano", y = "Jogos Lançados") +
  theme(
    axis.title = element_text(size = 10),
    plot.title = element_text(
      size = 12,
      face = "bold"
    )
  ) +
  ggtitle("Lançamento de jogos por plataforma em cada ano")
grafico

```