

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a):	Ernesto Alcantara Concepcion
- Asignatura: _	Fundamentos de programación
Grupo:	17
_	
No de Práctica(s): _	1
Integrante(s): _	Gonzalez Cruz Carlos Francisco
-	
·	
No. de Equipo de cómputo empleado:	
	2024-1
Fecha de entrega: _	Miércoles 30 de agosto
Observaciones: _	
_	
CA	ALIFICACIÓN:

Laboratorio de Computación Salas A y B

La computadora como herramienta de trabajo del profesional de Ingeniería

Fundamentos de programación

Objetivo: Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Actividad en el laboratorio:

- Crea una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: <u>estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com</u>. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.
- Abre una cuenta de Microsoft y utiliza *OneNote para crear un* documento con un resumen de lo visto en la primera semana de clases.
 Si aun no tienes una cuenta puedes abrir una en el siguiente enlace: https://www.comunidad.unam.mx/
 - https://support.microsoft.com/es-es/office/v%C3%AD deo-de-aprendizaje-de-onenote-1c983b65-42f6-42c1-ab61-235aae5d0115
- Realiza una búsqueda en Google académico utilizando la etiqueta de autor sobre el "Lenguaje de programación en C". Qué tipo de resultados obtienes.
- 4. Utilizando Google obtén la definición de una "máquina de Turing" (antepón la palabra "define:" Pon aquí el resultado
- 5. Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.
- 6. Utiliza "intitle: intext: y filetype:" para encontrar pdf's sobre sistemas operativos unix



7. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:

$$(-9+4)2 =$$

3)
$$\left(5 + \frac{12}{3}\right)2 =$$

1)
$$4+2-3=$$
 2) $(-9+4)2=$ 3) $(5+\frac{12}{3})2=$ 4) $2[(3-2)(5-8)]=$

6)
$$(-9+4)^2 =$$

7)
$$(5+\frac{12}{3}) \ 2^3 =$$

5)
$$(4+2)(-3) =$$
 6) $(-9+4)^2 2 =$ 7) $(5+\frac{12}{3}) 2^3 =$ 8) $\frac{2[(3-2)(5-8)^2]}{9-2(5-2)} =$

8. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y la sección de recursos libres y busca el termino "Programación en C".

Escoja 5 libros y 5 recursos libres que considere pueden serle útiles para la clase clase y anote las citas de los libros y sitios web aquí.

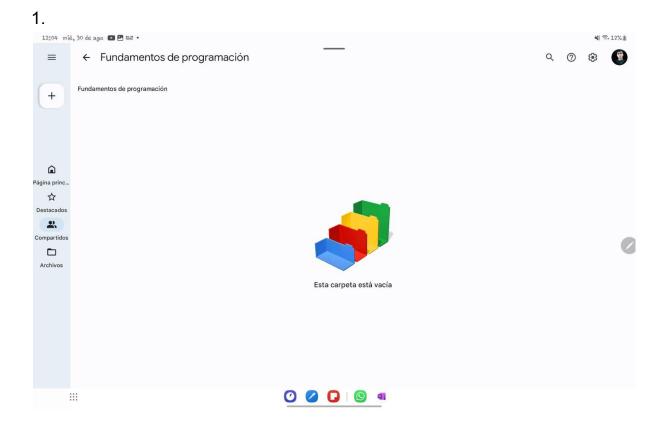
Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo.

Escoja 5 libros que considere pueden serle útiles para el curso y anote su bibliografía aquí.

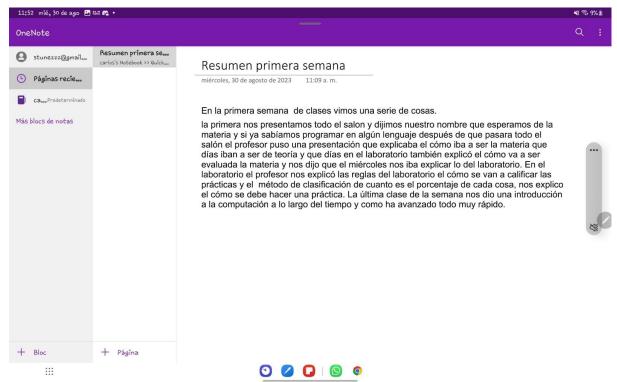
9. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github

Introducción:

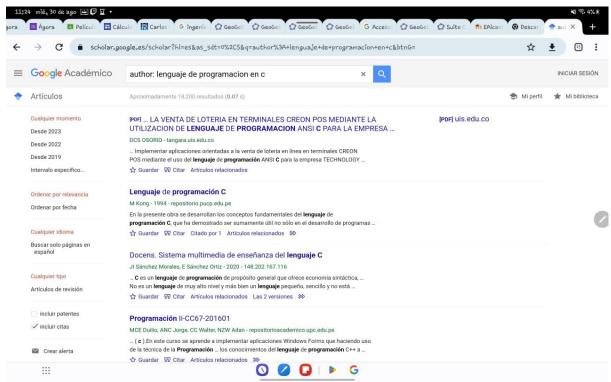
En esta actividad, se llevarán a cabo una serie de ejercicios y pasos que se sustentarán en búsquedas a través de herramientas como Google, Google Académico, gráficas de google y la calculadora de Google. También buscaremos diversos libros en la unam que nos puedan servir en un futuro para aprender a programar en c o entender mejor el lenguaje y se incluirá un resumen de los contenidos abordados durante la primera semana de clases. Durante este periodo inicial, exploramos diversos temas, como el funcionamiento de la asignatura, la evolución de calculadoras y computadoras a lo largo del tiempo, así como el análisis del algoritmo de vuelo de una aeronave. Esta última temática es especialmente relevante, ya que se nos encomendó una tarea en relación a dicho tema.



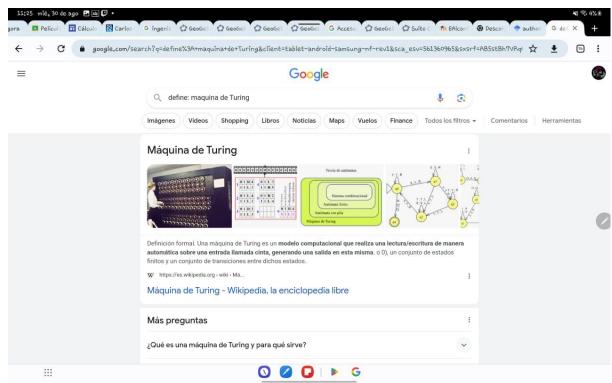
2.

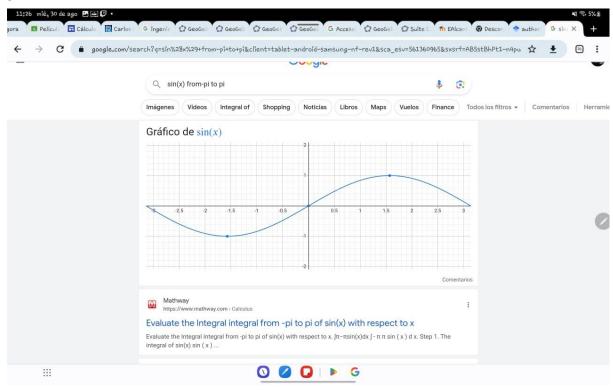


3.

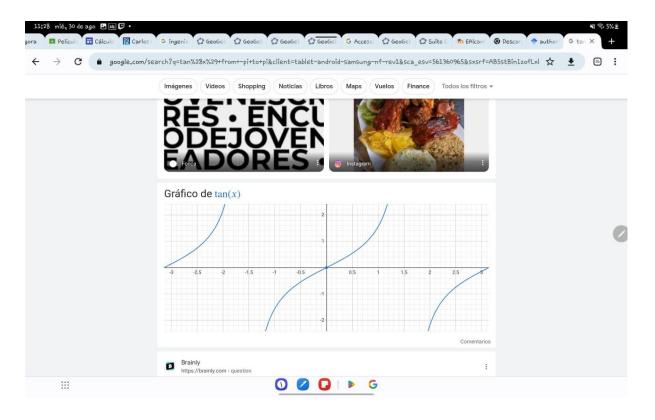


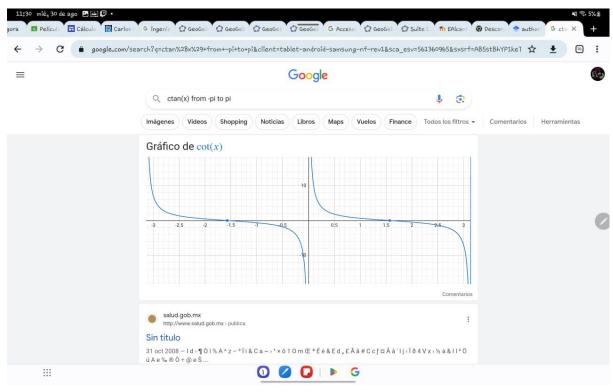
4.



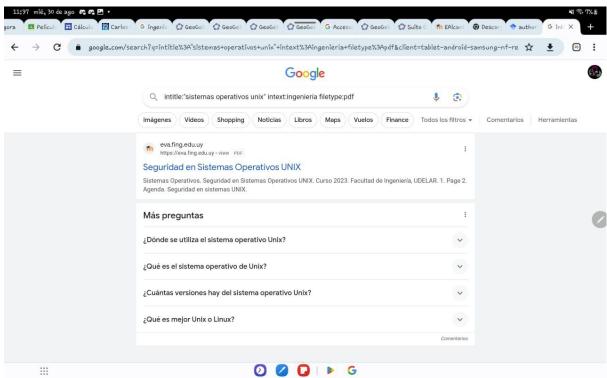




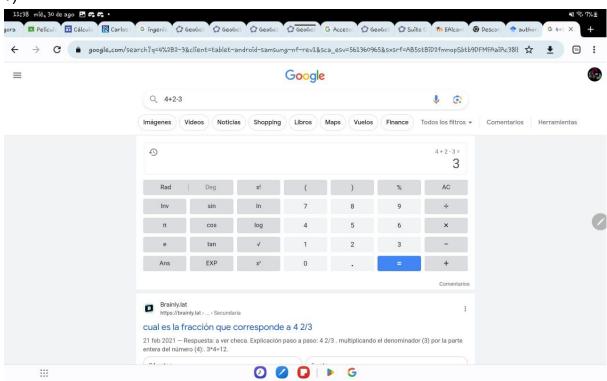


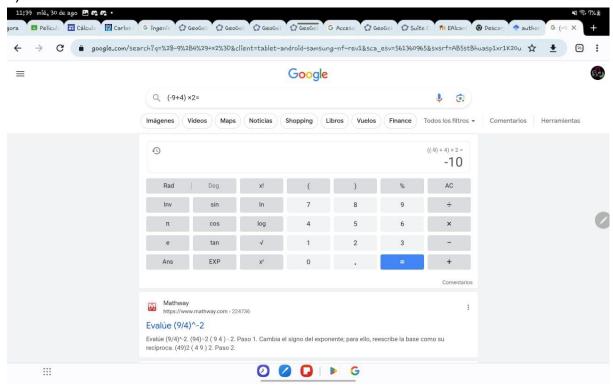


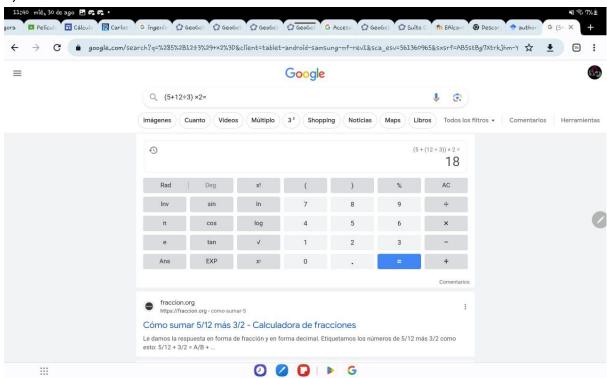
6.

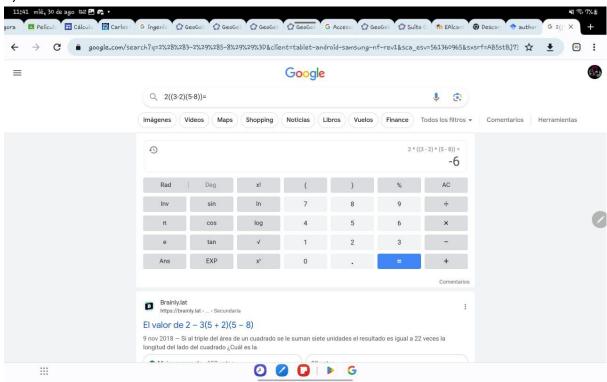


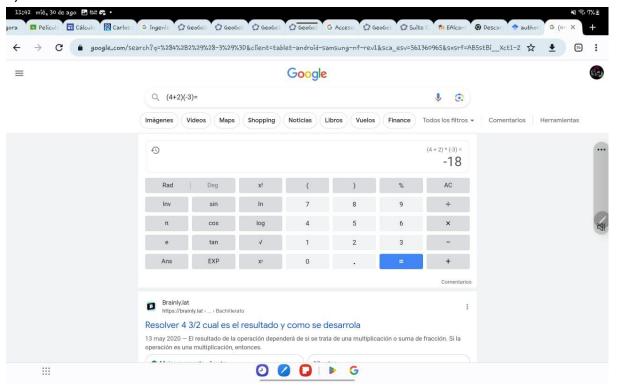
7.

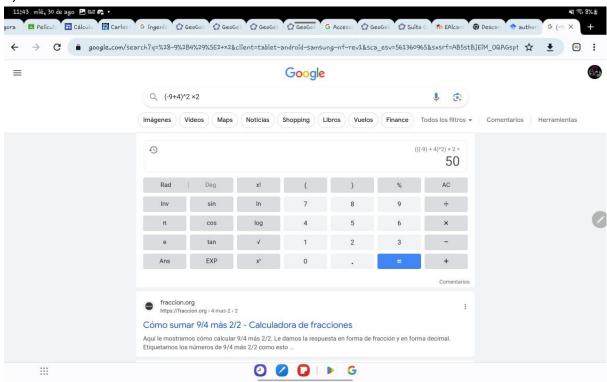


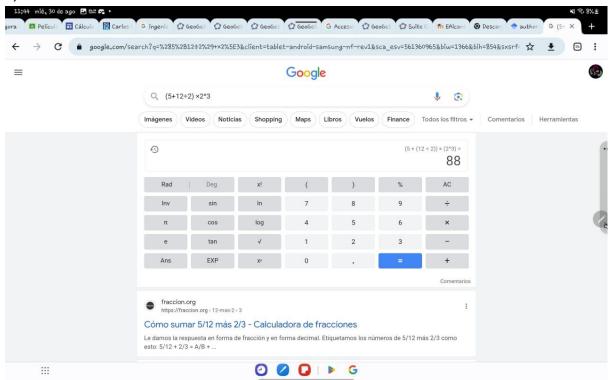


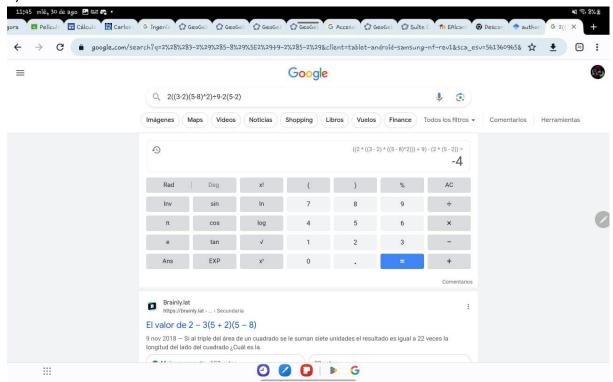












8. 5 libros

1)

Programación de microcontroladores Pic en lenguaje C.

Autores:

Barián Aisa, Cándido; Corres Sanz, Jesús María; Ruiz Zamarreño, Carlos Fecha:

2017

Tipo de publicación:

Libro electrónico

Materias:C (Lenguaje de programación para computadora); Libros electrónicos

Base de datos:

LIBRUNAM

2) Programación estructurada en C.

Autores:

García-Bermejo Giner, José Rafael Fecha:

2008

Tipo de publicación:

Libro electrónico

Materias:

C++ (Lenguaje de programación para computadora); Programación estructurada; Software de aplicación; Libros electrónicos

Base de datos:

LIBRUNAM

3) Programación en C, C++, Java y UML.

Autores:

Joyanes Aguilar, Luis; Zahonero Martínez, Ignacio

Fecha:

2014

Tipo de publicación:

·libro electrónico

Materias:

C (Lenguaje de programación para computadora); C++ (Lenguaje de programación para computadora);

Java (Lenguaje de programación para computadora); UML (Computación);

Libros electrónicos

Base de datos:

LIBRUNAM

4)Una introducción a la programación estructurada en C.

Autores:

Ruiz Rodríguez, Ricardo

Fecha:

2013

Tipo de publicación:

Libro electrónico

Materias:

Lenguajes de programación (Computadoras electrónicas); Libros electrónicos Base de datos:

LIBRUNAM

5)Programación en C, C++, Java y UML.

Autores:

Joyanes Aguilar, Luis; Zahonero Martínez, Ignacio

Fecha:

2014

Tipo de publicación:

Libro electrónico

Materias:

C (Lenguaje de programación para computadora); C++ (Lenguaje de programación para computadora);

Java (Lenguaje de programación para computadora); UML (Computación);

Libros electrónicos

Base de datos:

LIBRUNAM

1) InterLNG: Lenguajes Interpretados de Internet, para el mejoramiento de la producción académica en la ENP

Autor(es)

Téllez Luna, Juan Carlos

Subárea de conocimiento

Ciencias de la Computación [10]

Editorial

Universidad Nacional Autónoma de México

Escuela Nacional Preparatoria

Entidad o dependencia

Escuela Nacional Preparatoria

Año de publicación

2017

2) Enciclopedia de Conocimientos Fundamentales. Volumen 5. Matemáticas,

Física y Computación

Autor(es)

Bracho, Javier

Abreu León, José Luis

Barot, Michael

Espejel Morales, Raúl Arturo

Marquina Fábrega, María Luisa

Martínez Negrete, Marco Antonio

Morán López, José Luis

Núñez Cabrera, Miguel C

Rajsbaum, Sergio

Bribiesca Correa, Ernesto

Galaviz Casas, José

Solsona, Francisco

Subárea de conocimiento

Matemáticas [12]

Editorial

Universidad Nacional Autónoma de México

Secretaría de Desarrollo Institucional

Entidad o dependencia

Secretaría de Desarrollo Institucional

Año de publicación

2010

3)Manual de métodos y herramientas para el análisis de información usando el lenguaje R. Vol. I

Autor(es)

Mora Ardila, Francisco

Martínez Salgado, Mario

Martínez Villalba, Ana Yesica

Subárea de conocimiento

Ciencias de la Computación [10]

Editorial

Universidad Nacional Autónoma de México

Escuela Nacional de Estudios Superiores Unidad Morelia

Entidad o dependencia

Escuela Nacional de Estudios Superiores Unidad Morelia

Año de publicación

2021

4)La máquina de Post actualizada: Diseño, puesta en marcha y programación del prototipo de un pequeño

CPU funcional

Autor(es)

Laguna Sánchez, Gerardo Abel

Editorial
Universidad Nacional Autónoma de México
Instituto de Física
Entidad o dependencia
Instituto de Física
Año de publicación
2021

5)Manual de supervivencia en Linux Autor(es) Solsona, Francisco Entidad o dependencia Facultad de Ciencias Año de publicación 2007 Editorial Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ciencias

9. https://github.com/CarlosFranciscoGonzalezCruz

Conclusión

En la práctica me enseñó a cómo buscar mejor en internet ya que yo no sabía muy bien cómo buscar con esta práctica aprendí que se puede buscar en google con palabras clave ya que con esas palabras clave te aparece exactamente lo que quieres buscar entonces al hacer una tarea mejoras en el contenido de la tarea y haces una búsqueda más eficiente. También aprendí que google también puede graficar algo que yo no sabía hasta la práctica y esto puede llegar a ser muy eficiente en algunas tareas, Google también tiene calculadora la cual puede contestar casi todas las operaciones cosa que no sabía y ahora voy a tomar muy en cuenta. En esta práctica realmente no se me dificulto ningún punto pero llegó a ser un poco tedioso ya que necesitaba buscar una gran cantidad de cosas ya que tuve que investigar que libros me pueden funcionar en el futuro. Esta práctica me ayudará a ser más eficiente al buscar y al estudiar alguna cosa que se presente en el futuro.