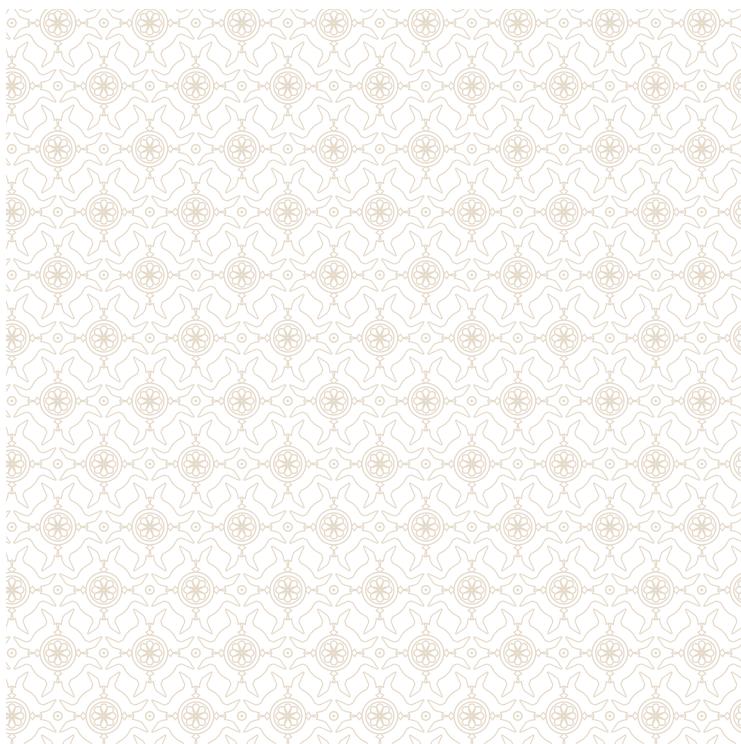
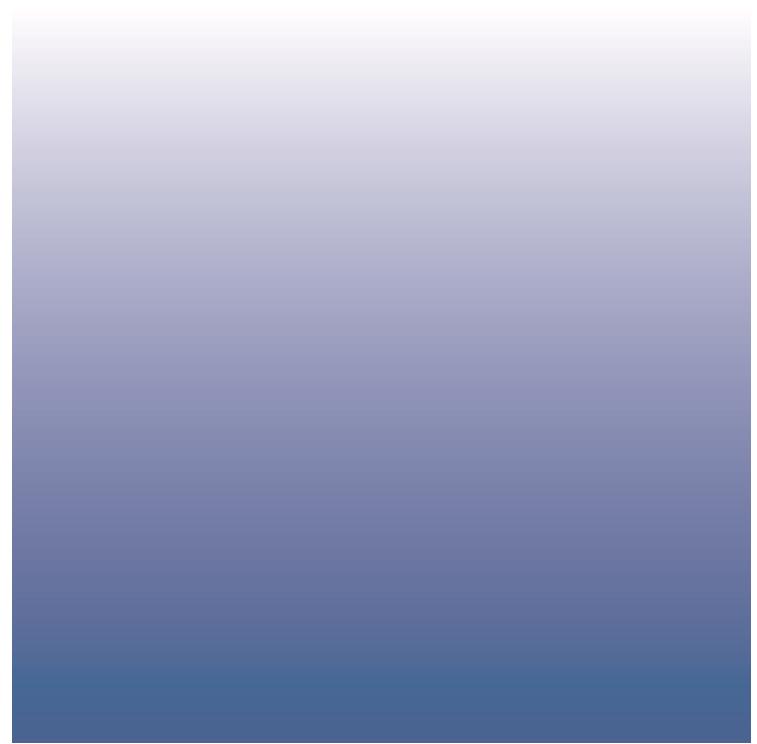
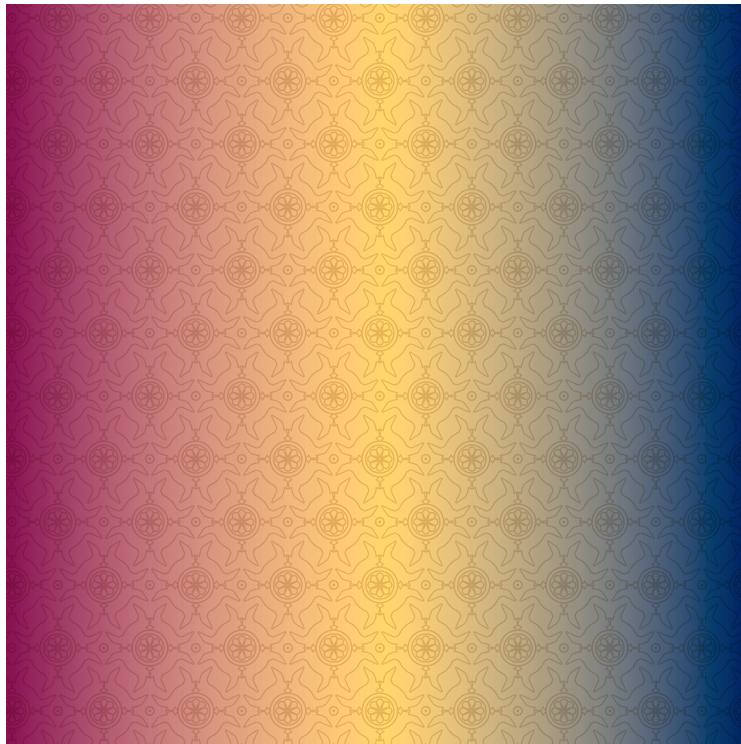
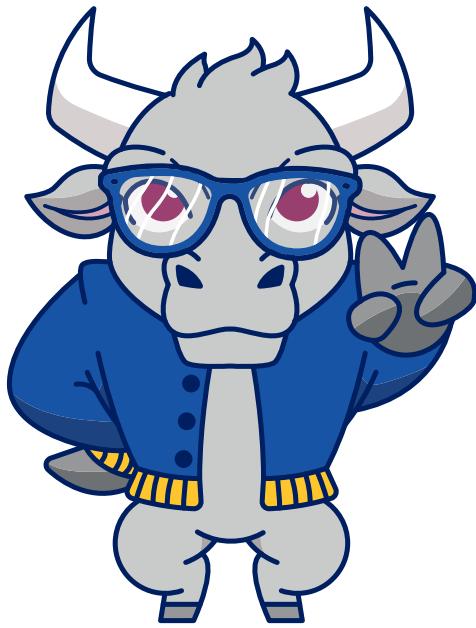


Propuestas de fondo para juego:



Personajes que apareceran al inicio (Instrucciones / Reglas del juego)



Reglas del Juego

1. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet
2. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet
3. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit, sed diam nonummy nibh

Como inicialmente aparecen:

14:52

Reglas del Juego

1. El juego es para dos jugadores: X y O.
2. Los jugadores alternan turnos para colocar su símbolo en una celda vacía.
3. El objetivo es formar una línea horizontal, vertical o diagonal con tres símbolos iguales.
4. Si todas las celdas están llenas y no hay un ganador, el juego termina en empate.
5. Cada jugador tiene un tiempo límite de 1 minuto por turno. Si el tiempo se agota, el turno pasa al otro jugador.
6. En el modo de un jugador, compites contra la IA. La IA intentará bloquear tus movimientos y ganar el juego.

No volver a mostrar

CONTINUE

Reglas del Juego

Reglas del Juego del Ahorcado:

1. Se te mostrará una palabra oculta.
2. Debes adivinarla letra por letra.
3. Cada intento fallido dibuja una parte del ahorcado.
4. Si cometes 6 errores, pierdes el juego.
5. Si completas la palabra antes de los 6 errores, ganas.

¡Diviértete!

No volver a mostrar

Empezar Juego

3:48 p. m.

Jugador 1 Jugador 2

Reglas del Juego

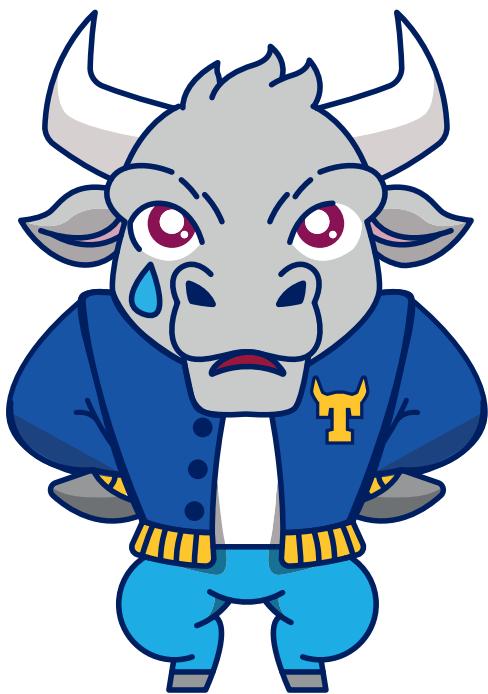
1. Encuentra todas las parejas de cartas.
2. Cada jugador tiene su propio tiempo e intentos.
3. Gana el jugador con más cartas encontradas.

No volver a mostrar

Cerrar

Perdiste / Ganaste

SUERTE PARA LA PRÓXIMA



¡LO LOGRASTE!



Antes

3:48 p. m.

2:03 25% •

Jugador 1 Jugador 2

Game Over!!!

Ganador: Jugador 1

Jugador 1:
Tiempo: 00:30
Movimientos: 25
Aciertos: 6

Jugador 2:
Tiempo: 00:22
Movimientos: 21
Aciertos: 3

Reiniciar Juego

INGENIERÍA INDUSTRIAL

ROBOTICA

INGENIERIA CIVIL

UNIVERSIDAD DE SANTANDER

IS

UNIVERSIDAD SANTANDER

UNIVERSIDAD SANTANDER

ROBOTICA

INGENIERIA DE SISTEMAS

INGENIERIA DE SISTEMAS

SIGAE

INGENIERIA CIVIL

INGENIERIA INDUSTRIAL

¡Felicidades, ganaste!

Tiempo total jugado: 13.18 segundos

Reiniciar Juego

¡Perdiste!

Tiempo total jugado: 0.0 segundos

Reiniciar Juego



Modo de juego

1 vs 1



VS



1 vs ia



VS



Modo de juego

Antes

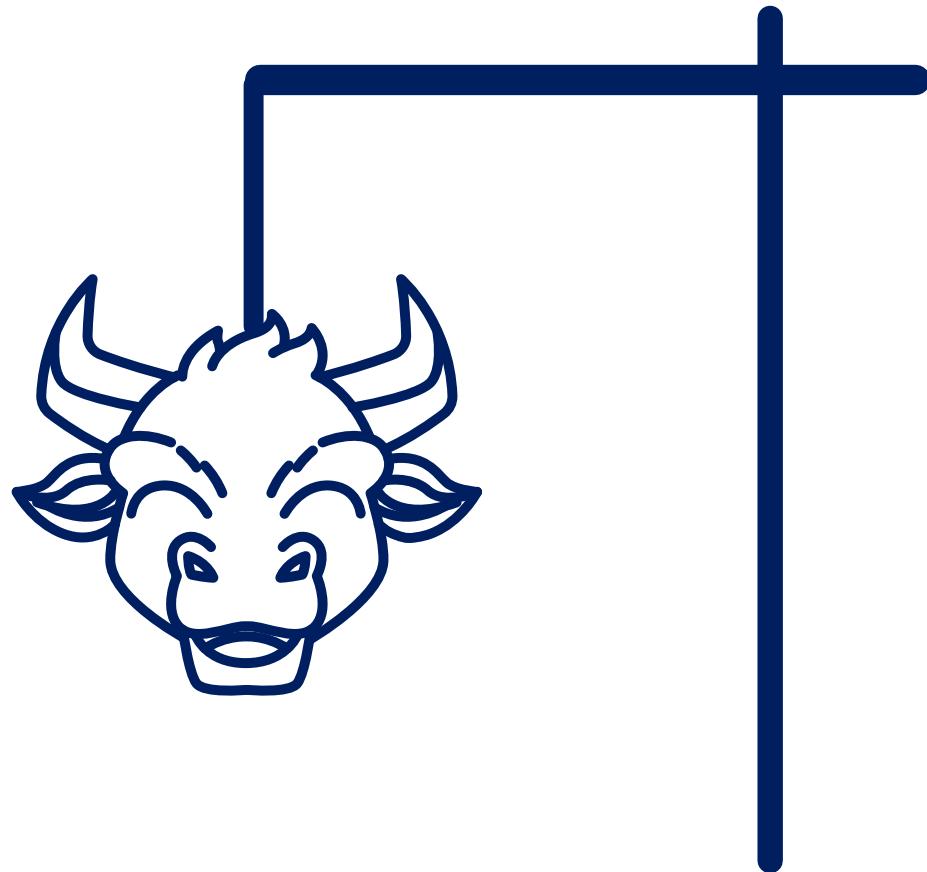


Gato
Imagotipo del juego



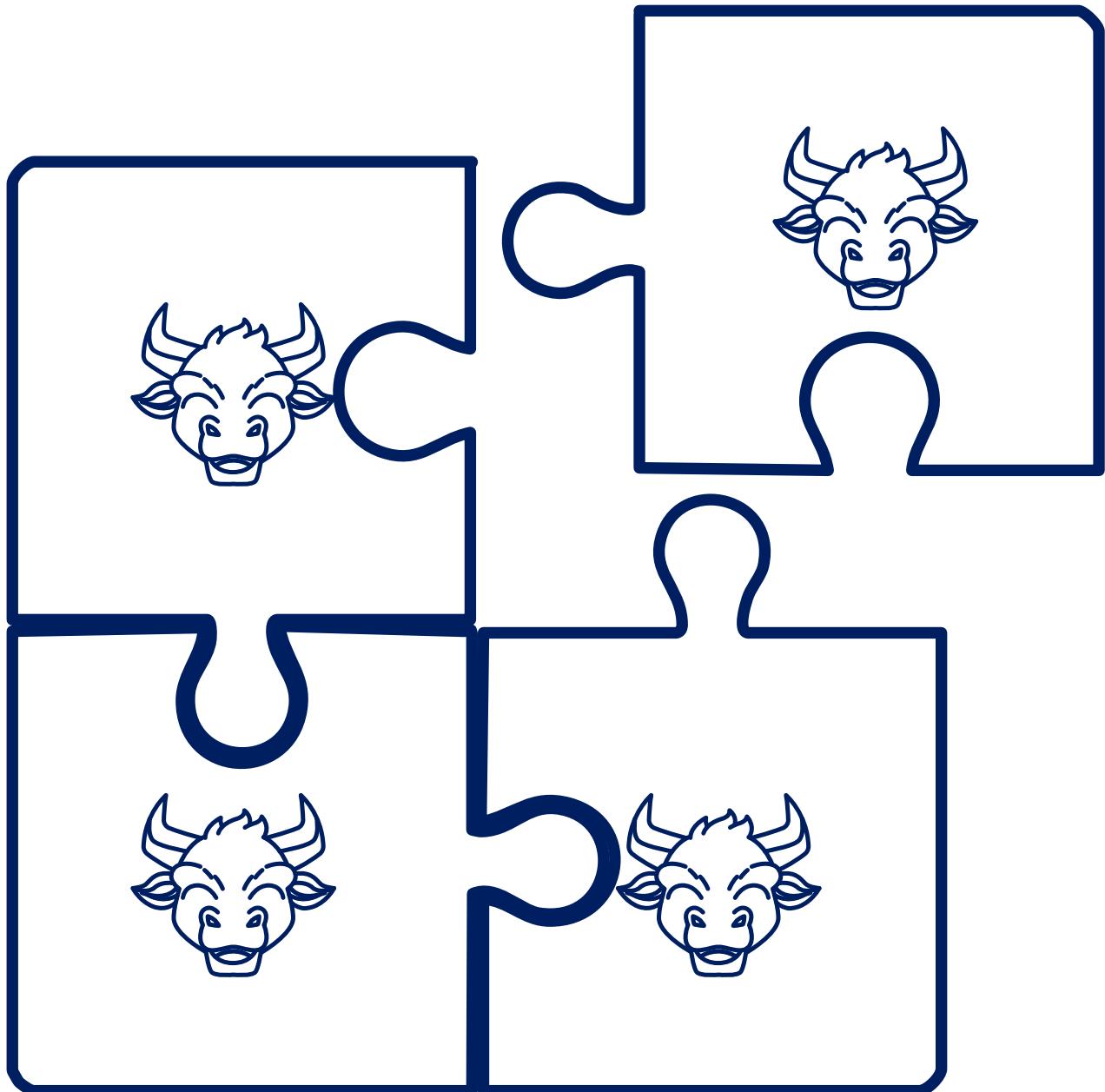
Ahorcado

Imagotipo



Puzzle

Imagotipo

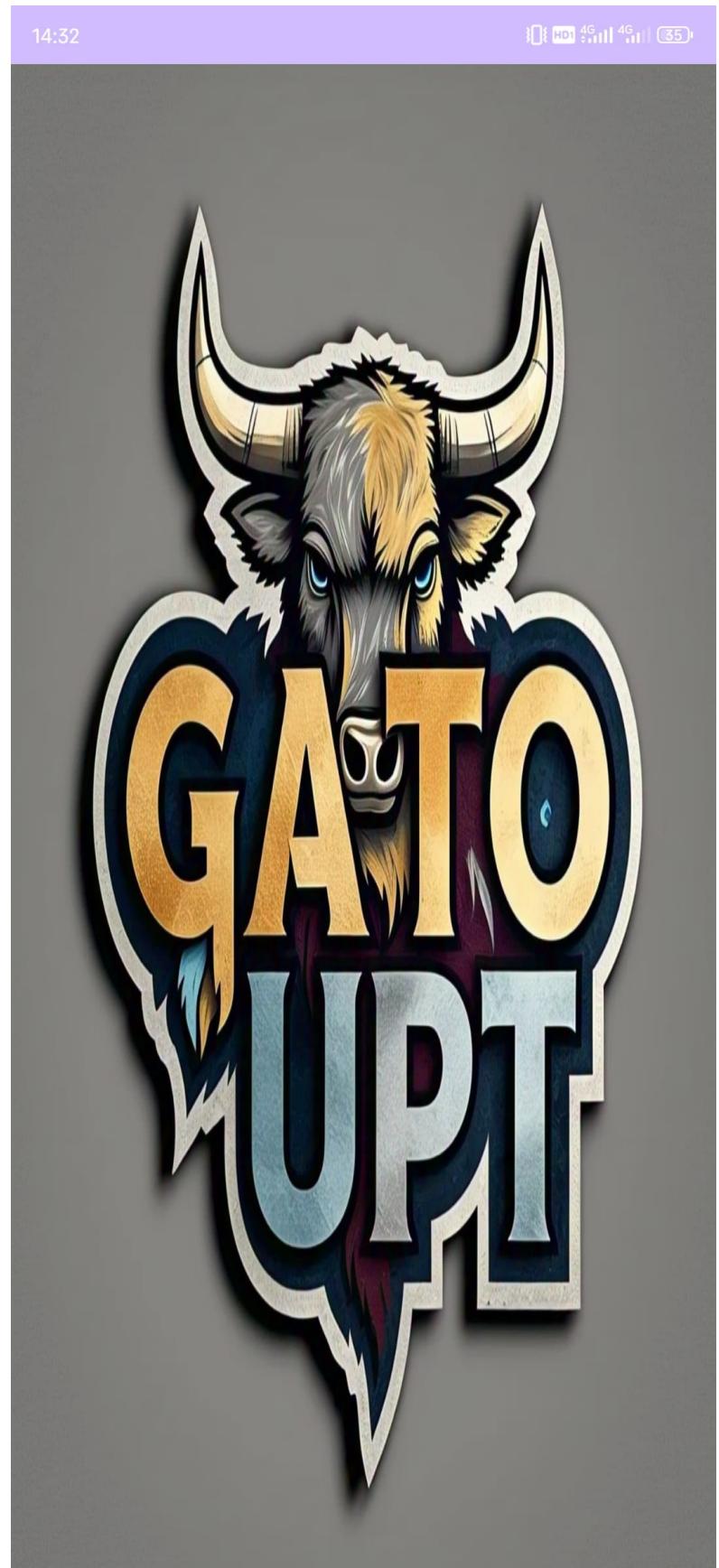
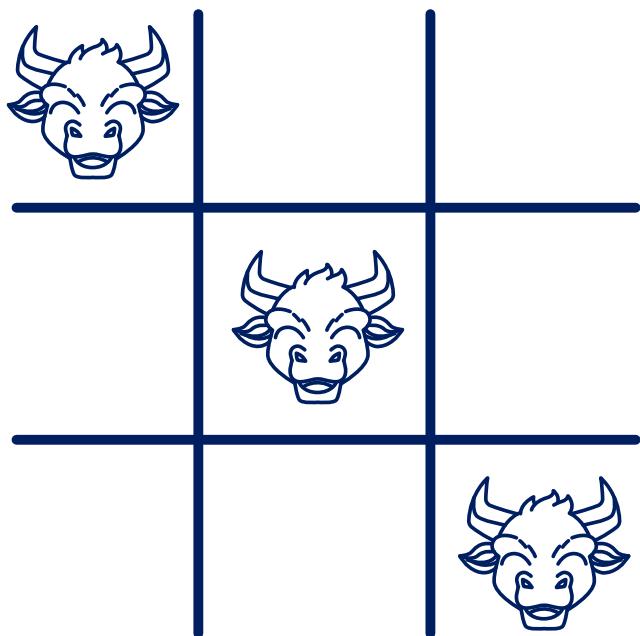


Memorama

Imagotipo



COMPARACIÓN DE IMAGOTIPO GATO



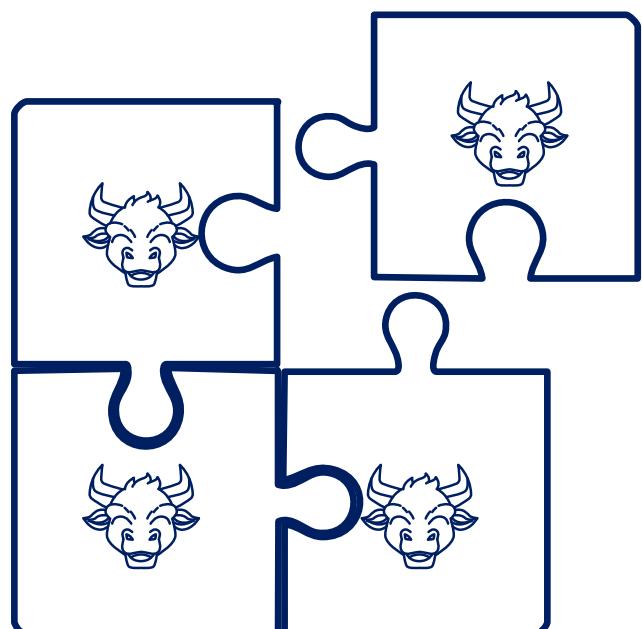
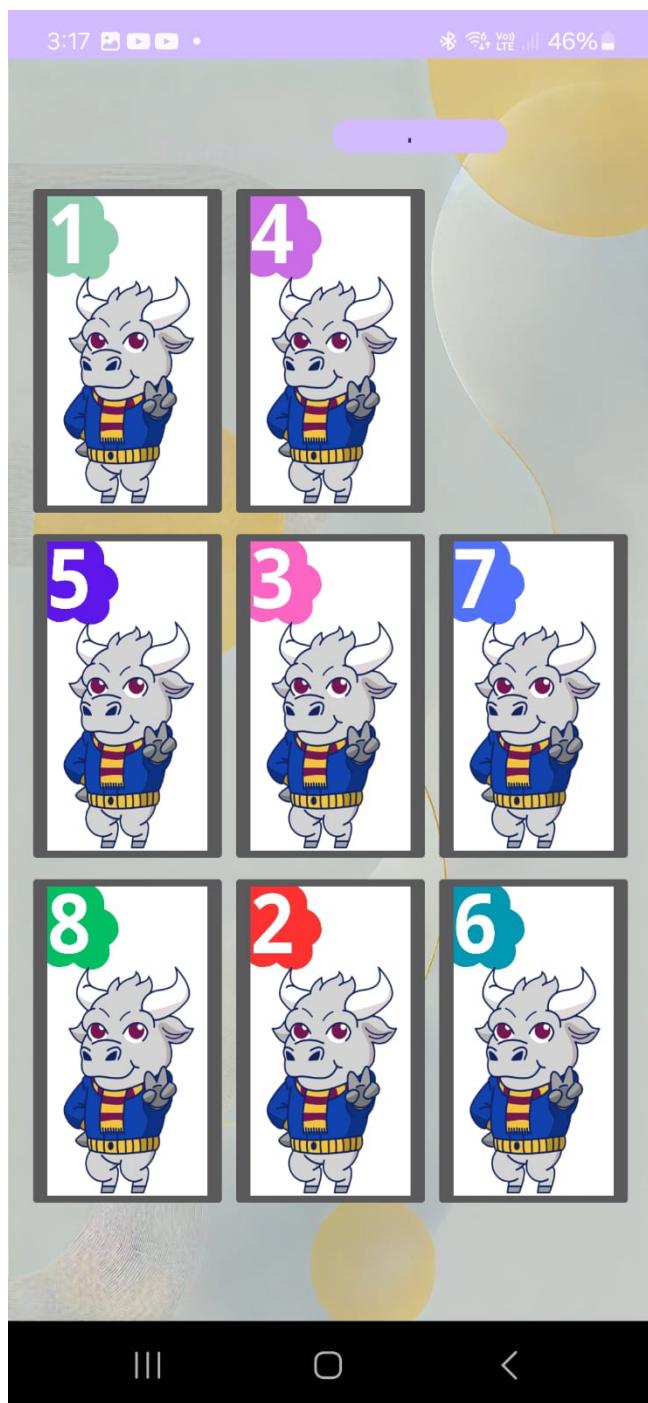
COMPARACIÓN DE IMAGOTIPO AHORCADO

El juego de ahorcado no tiene ningún imagotipo al iniciar, por lo que se le diseñó uno



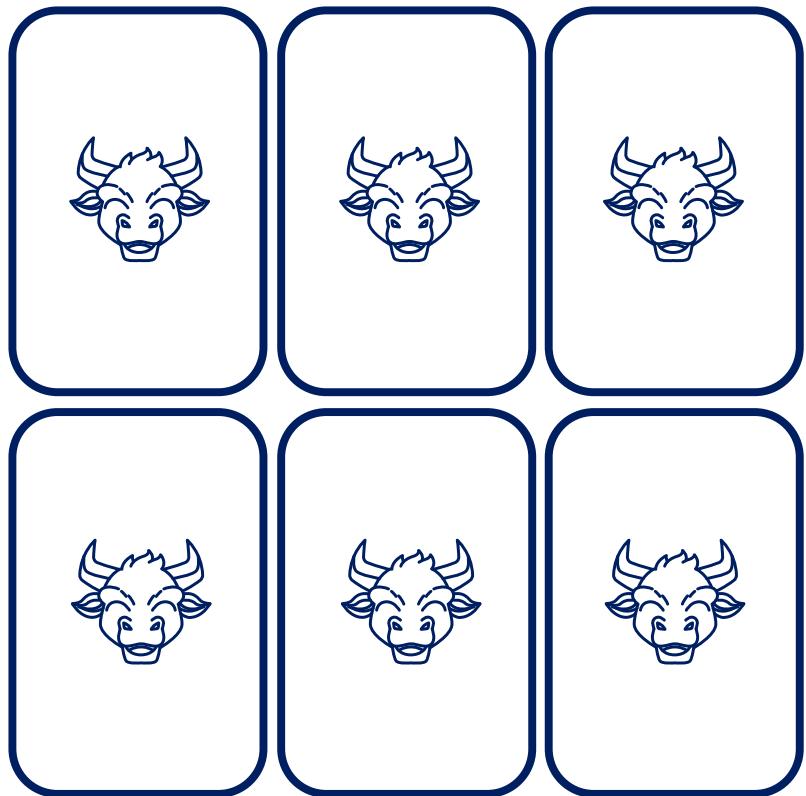
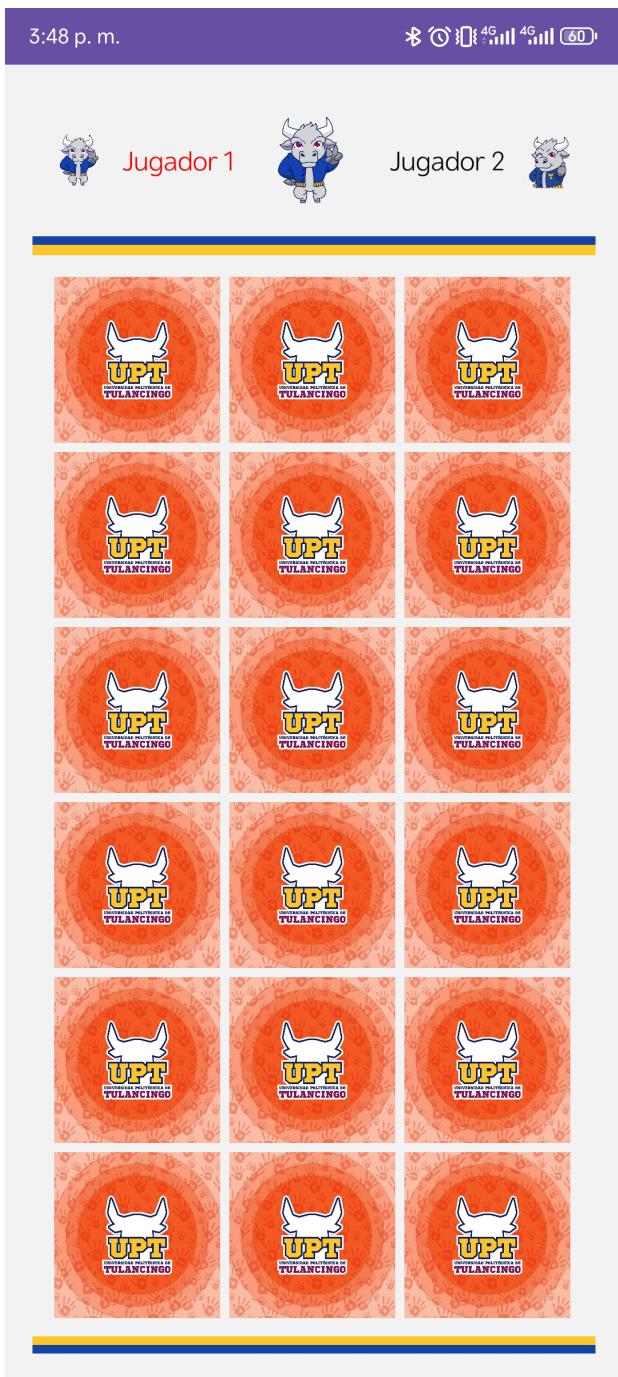
COMPARACIÓN DE IMAGOTIPO PUZZLE

El juego de puzzle no tiene ningún imagotipo al iniciar, por lo que se le diseñó uno



COMPARACIÓN DE IMAGOTIPO memorama

El juego de memorama no tiene ningún imagotipo al iniciar, por lo que se le diseñó uno



Menú de inicio

Como se observa, el fondo como los imagotipos no tienen relación alguno por lo que se realizará un nuevo diseño de la interfaz añadiendo los elementos mostrados anteriormente.

