Mendoza Bolaños Carlos Gabriel Grupo. 17 Practica 5

Prof. M.I. Marco Antonio Martínez Quintana EDA 1



1. Las estructuras lineales son aquellas que manejan específicamente  la información, de modo que tiene un conjunto de datos u objetos de manera sucesivos en la estructura y cada uno de ellos tiene un único sucesor y un único predecesor, estos usados en la programación, los ejemplos son las pilas y las colas.
2. Las aplicaciones móviles manejan usualmente pilas, en donde la primer información en llegar es la última en ver, y la última en llegar es el primero en ver, teniendo bloques de información, respecto al tiempo que llego. Se puede apreciar como Messenger y WhatsApp.
3. La impresora trabaja de manera que la información que llega es la primera en atender, ejecutando una impresión de un archivo o documento
4. Las pilas trabaja de manera que lo primero que entra es lo último que sale, y lo último es lo primero en salir.

LIFO (Last-In, First-Out), FILO (First –In, Last- On)

1. Las colas trabaja de manera que lo primero que entra en lo primero en salir, y lo último en entrar es lo último en salir.

FIFO (First-In, First-Out), LILO(Last-In, Last-Out)