

Tecnológico de Monterrey

Campus Querétaro

Construcción de software y toma de decisiones (Gpo 501)

“Evaluación Heurística de Usabilidad”

Carlos Alejandro Galicia Silva - A01709890

Profesores:

Enrique Alfonso Calderón Balderas

Denisse L. Maldonado Flores

Alejandro Fernández Vilchis

28 de Mayo de 2024

Evaluación Heurística de Usabilidad a equipo Dynamite

Aspecto de usabilidad 1:

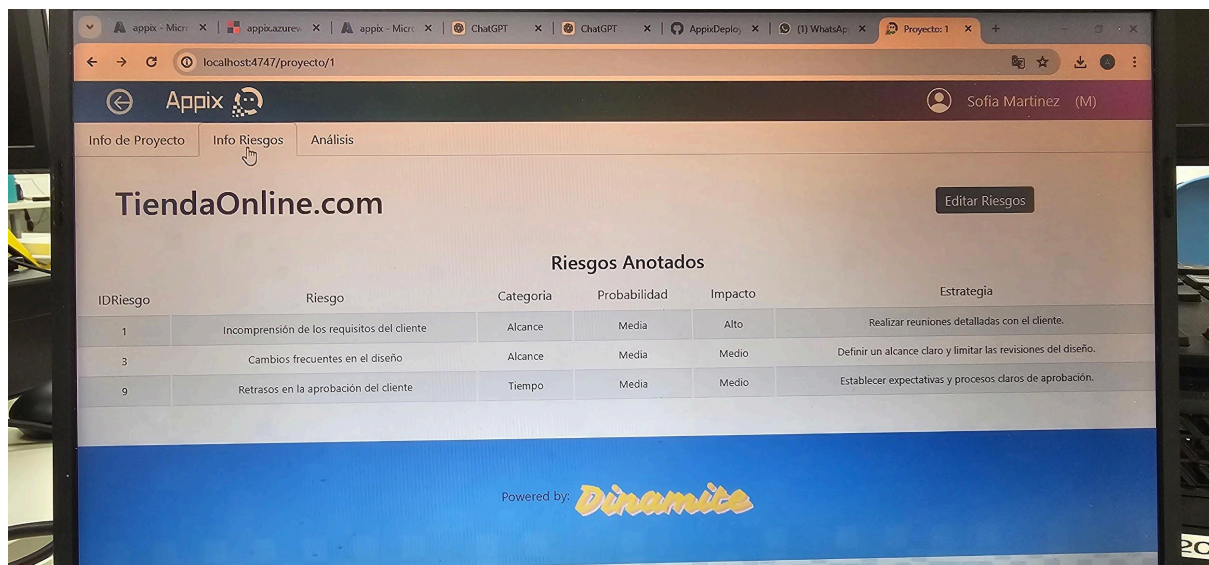
Tipo: 7 Flexibility and Efficiency of Use

Poner un filtro para la tabla de riesgos por atributos importantes o únicos como categoría o índice de impacto, tec.

Porque es buena practica:

Es bueno darle al usuario la opcion de acceder o ubicar rapidamente elementos (como los riesgos) por sus características únicas.

Evidencia (Captura de pantalla):



Impacto del beneficio: Medio, debido a que el tiempo ahorrado y la eficiencia al consultar un riesgo en una tabla en expansión sería cada vez mayor.

Aspecto de usabilidad 2:

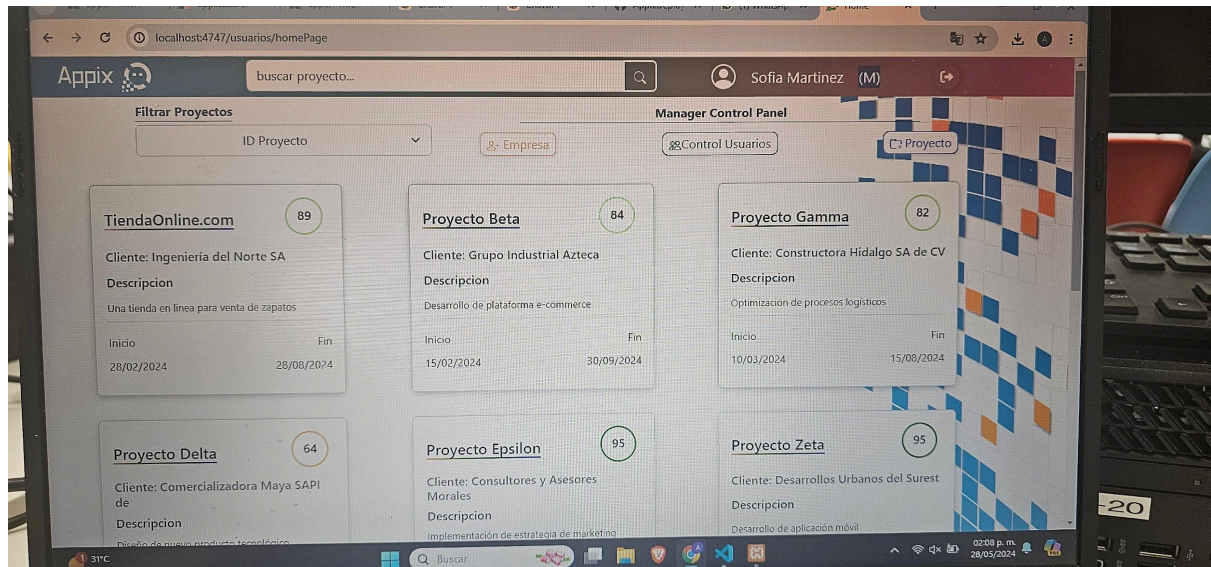
Tipo: 6: Recognition Rather than Recall

Desplegar a detalle el rol del usuario (Manager, desarrollador) en la vista principal.

Porque es buena practica:

Es una buena practica debido a que ayuda al usuario a recordar aspectos importantes o útiles de informacion que eficientizarian su tiempo y trabajo en la página.

Evidencia (Captura de pantalla):



Impacto del beneficio: Bajo, debido a que ayudaría ligeramente al usuario a recordar rapidamente que tipo de rol tiene desplegándolo de forma completa en la interfaz, facilitándole recordar las primeras veces las tareas que puede o no realizar.