Documentación de la práctica de la Primera Evaluación

FLIP GAME

Android APP

Carlos García Corpas y Javier Sánchez Gómez

ÍNDICE

[ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN 2](#_Toc469270081)

[ACTIVIDAD ASI 1: DEFINICIÓN DEL SISTEMA 2](#_Toc469270082)

[Tarea ASI 1.1: Alcance del sistema 2](#_Toc469270083)

[ACTIVIDAD ASI 2: ESTABLECIMIENTO DE REQUISITOS 2](#_Toc469270084)

[Tarea ASI 2.1: Obtención de requisitos 2](#_Toc469270085)

[Tarea ASI 2.2: Especificación de casos de uso 2](#_Toc469270086)

[ACTIVIDAD ASI 3: ANÁLISIS DE CLASES 2](#_Toc469270087)

[Tarea ASI 3.1: Identificación de responsabilidades y atributos 2](#_Toc469270088)

[Tarea ASI 3.2: Identificación de asociaciones y agregaciones 2](#_Toc469270089)

[ACTIVIDAD ASI 4: ANÁLISIS DEL MODELADO DE DATOS 2](#_Toc469270090)

[Tarea ASI 4.1: Identificación de datos 2](#_Toc469270091)

[Tarea ASI 4.2: Ficheros 2](#_Toc469270092)

[Tarea ASI 4.3: Base de datos 2](#_Toc469270093)

[ACTIVIDAD ASI 5: DEFINICIÓN DE INTERFACES DE USUARIO 2](#_Toc469270094)

[Tarea ASI 5.1: Especificación de principios generales de la interfaz 2](#_Toc469270095)

[Tarea ASI 5.2: Especificación de Formatos Individuales de la Interfaz de Pantalla 2](#_Toc469270096)

[DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN 2](#_Toc469270097)

[ACTIVIDAD DSI1: CLASES DE DISEÑO 2](#_Toc469270098)

[Tarea DSI 1.1: Identificación de las clases asociadas 2](#_Toc469270099)

[Tarea DSI 1.2: Identificación de atributos de las clases 2](#_Toc469270100)

[Tarea DSI 1.3: Identificación de operaciones de las clases 2](#_Toc469270101)

[ACTIVIDAD DSI 2: DATOS DEL SISTEMA 2](#_Toc469270102)

[Tarea DSI 2.1: Ficheros de datos 3](#_Toc469270103)

[Tarea DSI 2.2: Carga inicial de datos 3](#_Toc469270104)

[ACTIVIDAD DSI 3: ESPECIFICACIÓN TÉCNICA DEL PLAN DE PRUEBAS 3](#_Toc469270105)

[CONSTRUCCIÓN E IMPLEMENTACIÓN 3](#_Toc469270106)

[ACTIVIDAD CSI 1: SOLUCIÓN DE REQUISITOS (HOW TO) 3](#_Toc469270107)

# ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN

## ACTIVIDAD ASI 1: DEFINICIÓN DEL SISTEMA

### Tarea ASI 1.1: Alcance del sistema

//Definición del problema

## ACTIVIDAD ASI 2: ESTABLECIMIENTO DE REQUISITOS

### Tarea ASI 2.1: Obtención de requisitos

### Tarea ASI 2.2: Especificación de casos de uso

## ACTIVIDAD ASI 3: ANÁLISIS DE CLASES

//Diagrama

### Tarea ASI 3.1: Identificación de responsabilidades y atributos

//Atributos y métodos

### Tarea ASI 3.2: Identificación de asociaciones y agregaciones

//Relaciones

## ACTIVIDAD ASI 4: ANÁLISIS DEL MODELADO DE DATOS

### Tarea ASI 4.1: Identificación de datos

//Datos a guardar

### Tarea ASI 4.2: Ficheros

//Fichero de config

### Tarea ASI 4.3: Base de datos

//Modelo ER (de una sola tabla)

## ACTIVIDAD ASI 5: DEFINICIÓN DE INTERFACES DE USUARIO

### Tarea ASI 5.1: Especificación de principios generales de la interfaz

//Nº de actividades, quien llama a quien, etc

### Tarea ASI 5.2: Especificación de Formatos Individuales de la Interfaz de Pantalla

//Formato de cada pantalla

# DISEÑO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN

## ACTIVIDAD DSI1: CLASES DE DISEÑO

### Tarea DSI 1.1: Identificación de las clases asociadas

//diagrama con todo

### Tarea DSI 1.2: Identificación de atributos de las clases

### Tarea DSI 1.3: Identificación de operaciones de las clases

## ACTIVIDAD DSI 2: DATOS DEL SISTEMA

### Tarea DSI 2.1: Ficheros

//SharedPreferences

### Tarea DSI 2.2: Base de datos

//SQLiteDatabase y OpenHelper

## ACTIVIDAD DSI 3: ESPECIFICACIÓN TÉCNICA DEL PLAN DE PRUEBAS

//Listas las pruebas que hemos hecho, sin definir una mierda

# CONSTRUCCIÓN E IMPLEMENTACIÓN

## ACTIVIDAD CSI 1: SOLUCIÓN DE REQUISITOS (HOW TO)

//requisito a requisito