|  |
| --- |
|  |
| AGENDA DE CONTACTOS |
| Documentación de la práctica inicial Java para PSP y PMDM |
|  |
| **Carlos García Corpas, Javier Sánchez Gómez** |
| **04/10/2016** |

ÍNDICE

[ANÁLISIS DEL SISTEMA 3](#_Toc463177271)

[ACTIVIDAD ASI 2: ESTABLECIMIENTO DE REQUISITOS 3](#_Toc463177272)

[Tarea ASI 2.1: Obtención de requisitos 3](#_Toc463177273)

[Tarea ASI 2.2: Especificación de casos de uso 3](#_Toc463177274)

[ACTIVIDAD ASI 4: ANÁLISIS DE LOS CASOS DE USO 3](#_Toc463177275)

[Tarea ASI 4.1: Identificación de las clases asociadas a un caso de uso 5](#_Toc463177276)

[ACTIVIDAD ASI 5: ANÁLISIS DE CLASES 5](#_Toc463177277)

[Tarea ASI 5.1: Identificación de Responsabilidades y Atributos 5](#_Toc463177278)

[Tarea ASI 5.2: Identificación de Asociaciones y Agregaciones 5](#_Toc463177279)

[ACTIVIDAD ASI 8: DEFINICIÓN DE INTERFACES DE USUARIO 6](#_Toc463177280)

[Tarea ASI 8.1: Especificación de principios generales de la interfaz 6](#_Toc463177281)

[DISEÑO DEL SISTEMA 6](#_Toc463177282)

[ACTIVIDAD DSI 4: DISEÑO DE CLASES 6](#_Toc463177283)

[Tarea DSI 4.1: Identificación de clases adicionales 6](#_Toc463177284)

[Tarea DSI 4.3: Identificación de atributos de las clases 6](#_Toc463177285)

[Tarea DSI 4.6: Descripción de métodos de las operaciones 6](#_Toc463177286)

[CONSTRUCCIÓN DEL SISTEMA 7](#_Toc463177287)

# ANÁLISIS DEL SISTEMA

## ACTIVIDAD ASI 2: ESTABLECIMIENTO DE REQUISITOS

### Tarea ASI 2.1: Obtención de requisitos

### Tarea ASI 2.2: Especificación de casos de uso

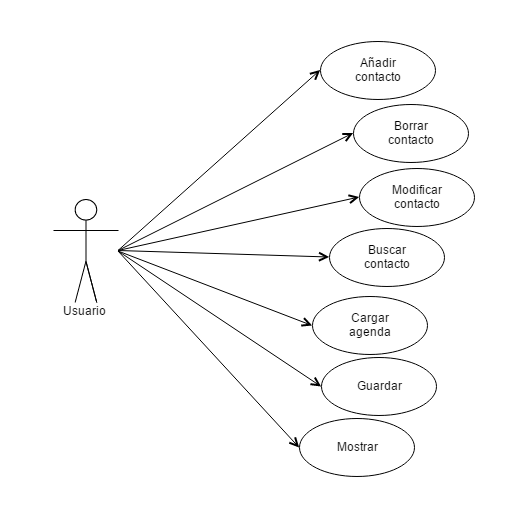


Figura 1: Diagrama de Casos de Uso

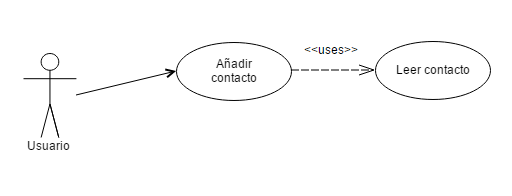


Figura 2: Caso de Uso Leer Contacto

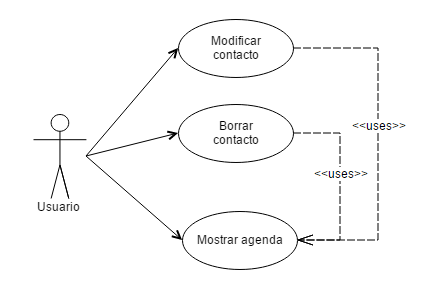


Figura 3: posible relación <<uses>> entre Casos de Uso

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO** | | | | | | |
| **Autor** | Carlos García, Javier Sánchez | | | | **Aplicación** | Agenda |
| **Identificador** | | 1 | **Nombre** | Añadir contacto | | |
| **DESCRIPCIÓN BREVE** | | | | | | |
| Este caso de uso describe la funcionalidad que permite añadir un contacto a la agenda. | | | | | | |
| **ACTORES** | | | | | | |
| Usuario | | | | | | |
| **TRIGGERS O DISPARADORES** | | | | | | |
| A petición del usuario. | | | | | | |
| **PRECONDICIONES** | | | | | | |
| Agenda cargada en memoria, ya sea por cargar una existente o por crear una nueva. | | | | | | |
| **FLUJO NORMAL** | | | | | | |
| 1 | Pedir al usuario mediante una ventana de entrada de datos que introduzca el nombre y el teléfono del contacto que desea añadir. | | | | | |
| 2 | Comprobar la validez del formato del contacto. Esto es, el nombre debe tener entre 1 y 20 caracteres, y el número de teléfono debe tener entre 3 y 13. Ambos admiten tanto números como letras. | | | | | |
| 3 | Comprobar si el contacto existe en la agenda cargada en memoria, para no sobrescribirlo. Se considera que un contacto existe cuando su número de teléfono está repetido, sin embargo, si pueden existir dos contactos con el mismo nombre. | | | | | |
| 4 | Añadir contacto a la agenda. | | | | | |
| **FLUJO ALTERNATIVO** | | | | | | |
| 2.1 | En caso de que el nombre del contacto contenga números, o el número de teléfono contenga letras, se preguntará al usuario si está seguro de no haberse equivocado. Si afirma estar seguro, seguirá el flujo normal. | | | | | |
| 2.2 | Si los datos introducidos por el usuario son inválidos, el programa se lo comunicará y volverá a la ventana de entrada de datos para volver a introducir un contacto. | | | | | |
| 3.1 | Si el contacto ya existe en memoria, se le comunicará al usuario con una ventana emergente. | | | | | |
| **POSTCONDICIONES** | | | | | | |
| Contacto añadido a la agenda. | | | | | | |
| **COMENTARIOS ADICIONALES** | | | | | | |
| Al utilizar interfaces gráficas por primera vez en este proyecto nos encontramos con herramientas que pueden impedir al usuario que introduzca un valor con formato inválido. Por ejemplo, puedes establecer en una caja de entrada de texto un límite de caracteres, por lo que puedes controlar un cierto formato desde la propia interfaz. | | | | | | |

Tabla 1: Caso de Uso “Añadir contacto”

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO** | | | | | | |
| **Autor** | Carlos García, Javier Sánchez | | | | **Aplicación** | Agenda |
| **Identificador** | | 2 | **Nombre** | Cargar agenda | | |
| **DESCRIPCIÓN BREVE** | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **ACTORES** | | | | | | |
| Usuario | | | | | | |
| **TRIGGERS O DISPARADORES** | | | | | | |
| A petición del usuario. | | | | | | |
| **PRECONDICIONES** | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **FLUJO NORMAL** | | | | | | |
| 1 |  | | | | | |
| 2 |  | | | | | |
| 3 |  | | | | | |
| 4 |  | | | | | |
| **FLUJO ALTERNATIVO** | | | | | | |
|  |  | | | | | |
|  |  | | | | | |
|  |  | | | | | |
| **POSTCONDICIONES** | | | | | | |
| Agenda cargada | | | | | | |
| **COMENTARIOS ADICIONALES** | | | | | | |
|  | | | | | | |

Tabla 2: Caso de Uso “Cargar Agenda”

## ACTIVIDAD ASI 4: ANÁLISIS DE LOS CASOS DE USO

### Tarea ASI 4.1: Identificación de las clases asociadas a un caso de uso

## ACTIVIDAD ASI 5: ANÁLISIS DE CLASES

### Tarea ASI 5.1: Identificación de Responsabilidades y Atributos

### Tarea ASI 5.2: Identificación de Asociaciones y Agregaciones

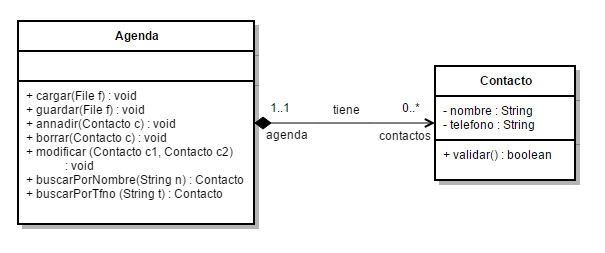


Figura 4: Diagrama de Clases de Negocio

## ACTIVIDAD ASI 8: DEFINICIÓN DE INTERFACES DE USUARIO

### Tarea ASI 8.1: Especificación de principios generales de la interfaz

# DISEÑO DEL SISTEMA

## ACTIVIDAD DSI 4: DISEÑO DE CLASES

### Tarea DSI 4.1: Identificación de clases adicionales

### Tarea DSI 4.3: Identificación de atributos de las clases

### Tarea DSI 4.6: Descripción de métodos de las operaciones

# CONSTRUCCIÓN DEL SISTEMA