

CASO PRÁCTICO 5

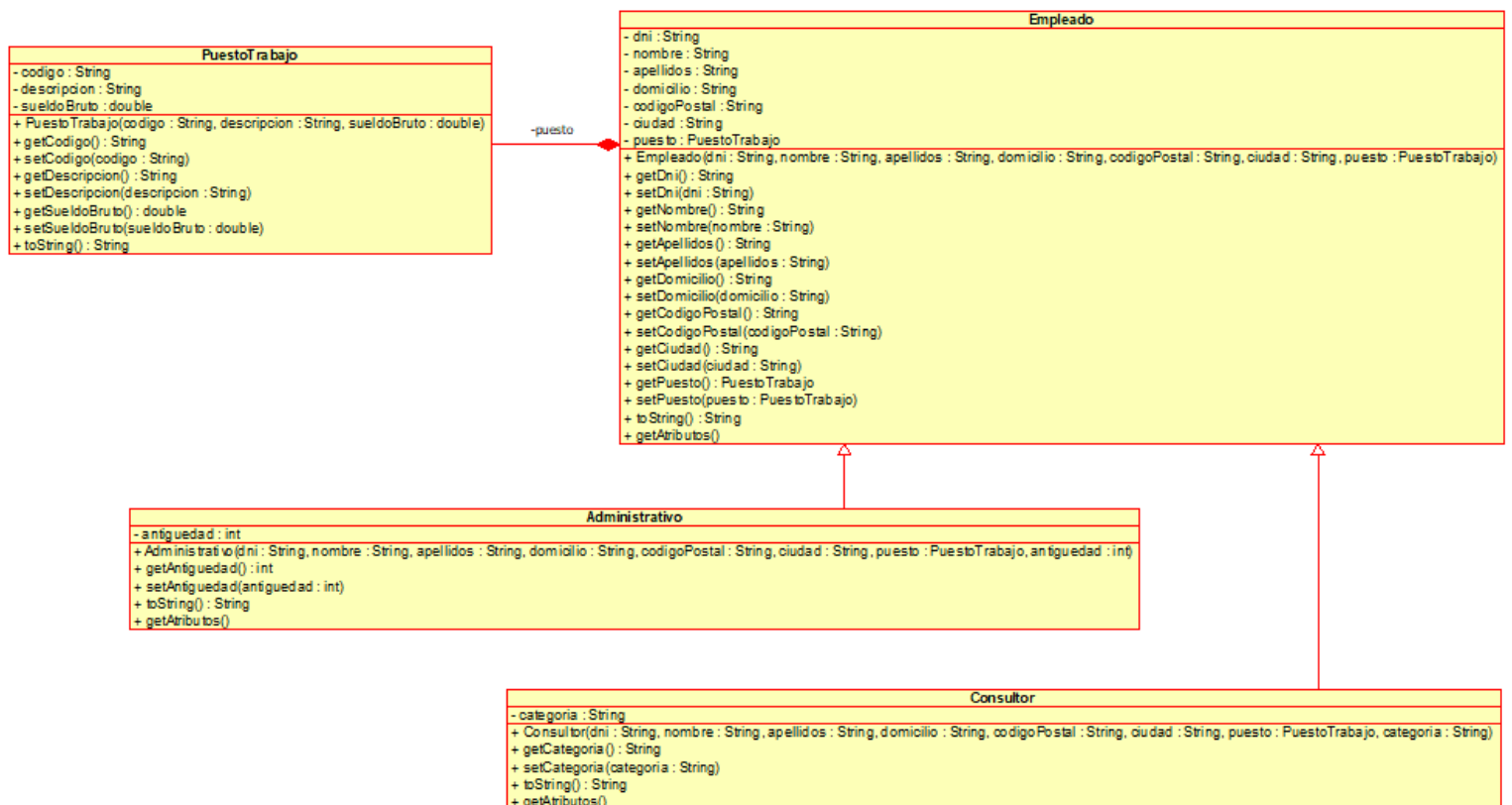
• TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java

• SITUACIÓN

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

• INSTRUCCIONES

Declarar una clase **PuestoTrabajo** con atributos de tipo *String* para código y descripción y un atributo *double* para el sueldo bruto. Implementar el método constructor, los getters y setters.



Declarar una superclase **Empleado** con atributos de tipo *String* para dni, nombre, apellidos, domicilio, código postal y ciudad. Esta clase debe incluir el atributo puesto de trabajo de tipo objeto de la clase *PuestoTrabajo*. Implementar el método constructor, los getters y setters.

Declarar las clases **Administrativo** y **Consultor** que heredan de la clase **Empleado**. La clase **Administrativo** tiene un atributo de tipo *int* para la antigüedad. La clase **Consultor** tiene un atributo de tipo *String* para la categoría profesional.

Implementar el método constructor en ambas clases. Implementar el método constructor, los getters y setters.

Definir el método **getAtributos()** de las clases **Empleado**, **Administrativo** y **Consultor**. El método **getAtributos()** de la clase **Empleado** debe emplear el método **getDescripcion()** para mostrar la descripción del puesto de trabajo. Los métodos **getAtributos()** de las clases **Administrativo** y **Consultor** deben *sobreescibir* el método de la superclase **Empleado**.

Implementar un programa que instancie, al menos, un objeto **PuestoTrabajo**, un objeto **Empleado**, un objeto **Administrativo** y otro objeto **Consultor**. Mostrar los atributos de cada uno de los objetos (**Empleado**, **Administrativo** y **Consultor**), utilizando el método **getAtributos()**.