**Lab #2**

A picture containing chart

Description automatically generated

**Método de Bisección**

Graphical user interface, application, table

Description automatically generated

**Método de Newton**

Graphical user interface, application

Description automatically generated

**Conclusiones**

* El método de Newton es el algoritmo que converge más rápidamente hacia los ceros de la función.
* Metodo de bisección
  + **Desventajas.** Es necesario conocer previamente el rango que contiene el 0 de la función. Su performance es lento. No permite encontrar múltiples raíces.
  + **Ventajas.** Una vez definido el rango el problema siempre converge. Es un algoritmo de fácil entendimiento.
* Método de newton
  + **Desventajas.** Es necesario que la función sea derivable y conocer su derivada. Además, puede que no llegue a converger al quedarse en un loop. No permite encontrar múltiples raíces.
  + **Ventajas.** Es un algoritmo con gran velocidad con respecto al método de bisección.

<https://math.stackexchange.com/questions/1464795/what-are-the-difference-between-some-basic-numerical-root-finding-methods>