

Práctica 2: código a desarrollar en el laboratorio

A partir de la parte 2 (interrupciones vectorizadas) del código de casa, se pide modificar el código de la siguiente forma:

Manteniéndose la funcionalidad de las teclas 0-3, para cualquier otra tecla pulsada se realizará la siguiente acción:

- Si la tecla pulsada es par: se mostrarán los valores pares desde el valor de la tecla pulsada hasta E (cuenta ascendente).
- Si la tecla pulsada es impar: se mostrarán los valores impares desde F hasta el valor de la tecla pulsada (cuenta descendente).

En cualquier caso, una vez finalizada la cuenta se reanudará el funcionamiento normal especificado en el enunciado de la práctica.