Fundamentos de Programación



Práctica 4 (IV) Gestor de correo fdimail

Grado en Ingeniería Informática Grado en Ingeniería del Software Grado en Ingeniería de Computadores



Virginia Francisco Gilmartín Facultad de Informática Universidad Complutense



Versiones

Entrega: 17/05 (23:55)

Módulos Correo y ListaCorreos

> 17/04

Módulo ListaRegistros

> 24/04

Módulo Usuario y ListaUsuarios

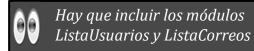
> 1/05

Módulo Gestor y Principal

> 12/05

Gestor (I)

- ✓ Tipos de datos:
 - tGestor:
 - Dominio (string), ej. "fdimail"
 - Usuarios → tListaUsuarios
 - Correos → tListaCorreos



- Usuario activo (int) → Posición en la lista de usuarios del usuario activo en ese momento
- Subprogramas:
 - void inicializar(tGestor &gestor, string dominio):
 - Asigna a gestor el dominio
 - ✓ Inicializa la lista de usuarios y de correos
 - Pone como usuario activo -1



Fundamentos de Programación: Práctica 4



Gestor (II)

- bool arrancar(tGestor &gestor, string dominio):
 - ✓ Inicializamos el gestor
 - ✓ Cargamos la lista de usuarios 🔎 cargar módulo ListaUsuarios
 - ✓ Cargamos la lista de correos es cargar módulo ListaCorreos
 - ✓ Devolvemos si todo ha ido bien
- void apagar(const tGestor &gestor):
 - ✓ Guardamos la lista de usuarios 👰 guardar módulo ListaUsuarios
 - ✓ Guardamos la lista de correos



quardar módulo ListaCorreos





Gestor (III)

- bool crearCuenta(tGestor &gestor):

```
Bienvenido al correo de fdimail.com
Introduzca su identificador de correo: virginia
Introduzca su contrasenia: prueba_
```

- 1. Solicitamos datos de acceso (id, contraseña)
- 2. Buscamos el usuario (id + "@" + dominio) en la lista de usuarios
- 3. Si ya se encuentra en la lista mostramos un mensaje de error
- 4. Si no se encuentra en la lista:
 - 1. Creamos un nuevo usuario con el id y la contraseña introducidas
 - 2. Añadimos el nuevo usuario a la lista de usuarios del gestor
 - 3. Si se ha añadido correctamente buscamos el usuario en la lista para obtener la posición que ocupa
 - 4. Ponemos la posición del usuario como usuario activo del gestor



Fundamentos de Programación: Práctica 4

Página 4

Gestor (IV)

- bool iniciarSesion(tGestor &gestor):

```
Bienvenido al correo de fdimail.com
Introduzca su identificador de correo: virginia
Introduzca su contrasenia: prueba_
```

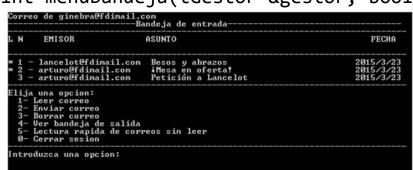
- 1. Solicitamos datos de acceso (id, contraseña)
- 2. Buscamos el usuario (id + "@" + dominio) en la lista de usuarios
- 3. Si no se encuentra en la lista mostramos un mensaje de error y pondremos como usuario activo -1
- Si se encuentra en la lista:
 - 1. Validamos la contraseña
 - 2. Si la contraseña es válida ponemos como usuario activo la posición que ocupa el usuario en la lista de usuarios del gestor
 - Si la contraseña no es válida ponemos -1 como usuario activo del gestor



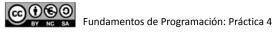
Página 5

Gestor (V)

int menuBandeja(tGestor &gestor, bool entrada):



- Mostramos (al revés) los correos recibidos o enviados (según entrada) del usuario activo
- Mostramos las opciones del menú
- Devolvemos la opción introducida por el usuario (siempre una opción correcta 0-5)



Gestor (VI)

- void ejecutarMenuBandeja(tGestor &gestor, int opcion, bool &entrada): Realiza la opcion elegida por el usuario
- void leerCorreo (tGestor &gestor, tListaRegCorreo &listaReg)
 - Solicitamos la posición del correo que desea leer
 - Transformamos la posición a la posición correcta
 - Los correos se muestran al revés
 - Ponemos el correo como leído
 - Buscamos el correo en la lista de correos del gestor
 - Mostramos el correo con sus opciones



Gestor (VII)

 void menuLeerCorreo (tGestor &gestor, const tCorreo &correoOriginal)



- Mostramos el correo por pantalla
- Mostramos las opciones:
 - > Contestar:



- Creamos un correo contestación
- Lo enviamos
- Volver: Mostramos mensaje de despedida



Fundamentos de Programación: Práctica 4

Página 8



- void enviarCorreo (tGestor &gestor, const tCorreo &correo)
 - Insertamos el correo en la lista de correos del gestor
 - Creamos un registro para el usuario activo y lo insertamos en su lista de enviados
 - Creamos un registro para el receptor y lo insertamos en su lista de recibidos





Gestor (IX)

- void borrarCorreo (tGestor &gestor, tListaRegCorreo listaReg)
 - Solicitamos la posición del correo a borrar al usuario
 - Transformamos la posición introducida a la posición correcta de la lista
 - los correos se muestran al revés
 - Obtenemos el identificador del correo a borrar
 - Borramos el correo
 - borrar módulo ListaRegistros



Gestor (X)

buscar módulo

insertar módulo

listaCorreos

listaCorreos

Fundamentos de Programación: Práctica 4



- void lecturaRapida (tGestor &gestor, tListaRegCorreo &listaReg)
 - Nos vamos recorriendo todos los registros de listaReg:
 - Si el registro esta leído no hacemos nada
 - Si el registro no está leído:
 - correoLeido módulo Lo marcamos como leído listaRegistros
 - 2. Buscamos el correo que corresponde al registro en la lista de correos del gestor
 - 3. Añadimos el correo a una lista auxiliar de correos
 - Ordenamos la lista de correos auxiliar por asunto y fecha
 - ordenar_AF módulo listaCorreos
 - Mostramos la lista de correos auxiliar

aCadena módulo listaCorreos



Principal (I)

- ✓ Mostramos el menú principal de la aplicación



- ✓ Según la opción introducida:
 - **—** 1:
 - e iniciarSesion módulo Gestor ✓ Iniciamos sesión
 - ✓ Mostramos el menú del usuario
 - 2:
 - ✓ Creamos un nueva cuenta
 ⑤ crearCuenta módulo Gestor
 - Mostramos el menú del usuario
 - 0: Cerramos

60 apagar módulo Gestor



Fundamentos de Programación: Práctica 4

Depuración

- Probar, probar y probar
- Hay que probar todos los casos que se os ocurran, sobre todo aquellos casos que son propensos a error:
 - Arrancar sin ficheros, con ficheros vacíos, ficheros con más elementos de los permitidos, con un solo elemento...
 - Iniciar sesión con usuario que no existe, con usuario que existe, con contraseña correcta, incorrecta...
 - Crear usuario con identificador que ya existe, con otro que no existe...
 - Enviar correos a usuarios inexistentes, a usuarios que existen, con cuerpo vacío...
 - Borrar un correo enviado y comprobar que sigue estando en la bandeja de entrada del remitente
 - Enviar más correos que los que caben en una bandeja de salida, en una bandeja de entrada...
 - Salir del gestor y volver a entrar para comprobar que todo se guardo bien



Fundamentos de Programación



Práctica 4 (IV) Gestor de correo fdimail

Grado en Ingeniería Informática Grado en Ingeniería del Software Grado en Ingeniería de Computadores



Virginia Francisco Gilmartín Facultad de Informática Universidad Complutense

