Fundamentos de Programación



Práctica 4 (III) Gestor de correo fdimail

Grado en Ingeniería Informática Grado en Ingeniería del Software Grado en Ingeniería de Computadores



Virginia Francisco Gilmartín Facultad de Informática Universidad Complutense



Versiones

Entrega: 17/05 (23:55)

Módulos Correo y ListaCorreos

➤ 17/04

Módulo ListaRegistros

> 24/04

Módulo Usuario y ListaUsuarios

> 1/05

Módulo Gestor y Principal

> 12/05



Usuario (I)

- ✓ Tipos de datos:
 - tUsuario:
 - Identificador
 - Contraseña
 - Lista recibidos → tListaRegistros
 - Lista enviados → tListaRegistros
- ✓ Subprogramas:



- void inicializar(tUsuario &usuario, string id, string contrasenia):
 - ✓ Asigna a usuario el id y la contrasenia
 - ✓ Inicializa la lista de recibidos y enviados
- bool validarContrasenia(const tUsuario &usuario, string id, string contrasenia):
 Devuelve si la contrasenia es valida o no



Fundamentos de Programación: Práctica 4

Página 2

Usuario (II)

— void cargar(tUsuario &usuario, ifstream &archivo):

✓ El archivo llega abierto



→cargar módulo Usuario →cargar módulo ListaRegistros

→cargar módulo ListaRegistros

- 1. Leemos el usuario y la contraseña
- 2. Leemos la bandeja de recibidos (llamando a cargar del módulo ListaRegistros)
- 3. Leemos la bandeja de enviados (llamando a cargar del módulo ListaRegistros)



Página 3



Usuario (III)

- void guardar(const tUsuario &usuario,
 ofstream &archivo):
 - ✓ El archivo llega abierto
 - 1. Escribimos en el fichero el identificador y la contraseña
 - 2. Guardamos la lista de recibidos (llamamos a guardar del módulo ListaRegistros)
 - Guardamos la lista de enviados (llamamos a guardar del módulo ListaRegistros)



Fundamentos de Programación: Práctica 4



Usuario. Depuración (I)

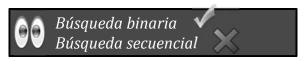
- ✓ Creamos un subprograma mostrar en el módulo Usuario para ayudarnos en la depuración
- ✓ Modificamos el módulo Principal para probar ahora el módulo Usuario:
 - Incluimos el módulo Usuario
 - Probamos en el main cada uno de los subprogramas de ListaRegistros
 - ✓ Para probar el cargar tendremos que crearnos un fichero de prueba con la información de un único usuario, abrirlo en el main del módulo Principal y pasar el archivo abierto





ListaUsuarios (I)

- ✓ Tipos de datos:
 - tListaUsuarios: Lista de usuarios de tamaño variable ordenada por el identificador de usuario Hay que incluir el módulo Usuario
- ✓ Subprogramas:
 - void inicializar(tListaUsuarios &usuarios)
 - bool buscarUsuario(const tListaUsuarios
 &usuarios, string id, int &posicion): Dado un
 identificador de usuario y una lista de usuarios, devuelve:
 - Si el identificador existe en la lista → true y su posición
 - Si el identificador no existe en la lista → false y la posición donde debería estar





Fundamentos de Programación: Práctica 4

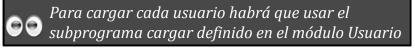
Página 6



- bool insertar(tListaUsuarios &usuarios, const tUsuario &usuario):
 - ✓ Inserta el usuario en la lista usuarios de forma ordenada



- bool cargar(tListaUsuarios &usuarios, string dominio):
 - 1. Abre el fichero dominio_usuarios.txt
 - 2. Si se ha abierto correctamente:
 - a. Inicializa la lista de usuarios
 - b. Va leyendo uno a uno cada usuario e insertándolo en la lista
 - 3. Cierra el fichero

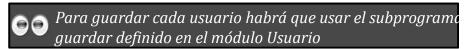






ListaUsuarios (III)

- void guardar(const tListaUsuarios &usuarios, string dominio):
 - 1. Abre el fichero dominio_usuarios.txt
 - 2. Se recorre la lista de usuarios y va guardando uno a uno cada usuario





Fundamentos de Programación: Práctica 4



ListaUsuarios. Depuración

- ✓ Modificamos el módulo Principal para probar ahora el módulo ListaUsuarios
- ✓ Incluimos el módulo ListaUsuarios
- ✓ Probamos en el main cada uno de los subprogramas de ListaUsuarios





Fundamentos de Programación



Práctica 4 (III) Gestor de correo fdimail

Grado en Ingeniería Informática Grado en Ingeniería del Software Grado en Ingeniería de Computadores



Virginia Francisco Gilmartín Facultad de Informática Universidad Complutense

