



Carlos Emmanuel Gonzalez Alvarez

Estudiante de Ingeniería en Sistemas Computacionales próximo a egresar del ITZAS. Desarrollador Junior con experiencia comprobable en proyectos reales, incluyendo la implementación de sistemas ERP y plataformas de gestión escolar. Poseo una sólida lógica de programación respaldada por un alto rendimiento académico en estructuras de datos y algoritmos.

CONTACTO



+52 437 109 4395



carlosglezalv2004@gmail.com



<https://carlosglezalv.github.io>



COMPETENCIAS

- Desarrollo Web (HTML5, CSS3, JavaScript ES6+)
- Backend (Node.js, PHP)
- Bases de Datos (SQL, MySQL)
- Control de Versiones (Git, GitHub)
- Redes (Cisco Packet Tracer)
- Herramientas: Git, GitHub, Visual Studio Code, Cisco Packet Tracer.
- Desarrollo de aplicaciones (Python, Java)

IDIOMAS

Español



Inglés



FORMACIÓN

2022-2026

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Instituto Tecnológico Superior Zacatecas Sur (ITZAS), Tlaltenango, Zacatecas

Estudiante destacado con promedio sobresaliente en áreas de lógica y desarrollo. Calificaciones relevantes: Estructura de Datos (97), Taller de Bases de Datos (97), Sistemas Programables (97) y Lenguajes y Autómatas (95).

EXPERIENCIA

Desarrollador Frontend

Fábrica de Software - ITZAS (Proyecto ERP)

- Desarrollo de interfaz de usuario para sistema ERP con cliente real utilizando HTML5, CSS3 y JavaScript sin frameworks para optimización de rendimiento.
- Integración y consumo de APIs REST para la conexión dinámica de datos entre frontend y backend.
- Trabajo colaborativo bajo metodología ágil para entregas semanales.

Desarrollador Backend

Pre-Fábrica - ITZAS (Proyecto Sistema Control de Alumnos)

- Desarrollo de lógica de servidor para Sistema de Control de Alumnos utilizando Node.js.
- Diseño y gestión de consultas a base de datos para asegurar la integridad de la información escolar.

APTITUDES

- Resolución de problemas lógicos
- Trabajo en equipo
- Aprendizaje autodidacta
- Adaptabilidad tecnológica

HABILIDADES BLANDAS

- Autodidacta
- Rápido acoplamiento
- Resolución de problemas
- Pensamiento crítico

PRÁCTICAS

Desarrollo de Videojuego en Unity 3D

Materia "Graficación"

Creación de un entorno interactivo tridimensional completo utilizando el motor Unity aplicando físicas, renderizado de objetos en Blender y lógica de juego (scripting en C#).

Compilador

Materia "Lenguajes y autómatas I y II"

Desarrollo de un compilador, elaborado en el lenguaje de python, funcional capaz de realizar análisis léxico y validación de estructuras de código.

App Control Remoto

Materia "Sistemas programables"

ç

Aplicación Android para el control de vehículo vía Bluetooth.

CERTIFICADOS

Scrum Fundamentals Certified (SFC)

Acredita el conocimiento de los conceptos clave de la metodología ágil Scrum para la gestión de proyectos de software.

[Certiprof | Certification for Career Advancement | CertiProf International](#)

Artificial Intelligence Fundamentals - IBM SkillsBuild

Credencial que, valida el conocimiento en conceptos de IA, Machine Learning, Deep Learning y ética en la IA.

<https://skills.yourlearning.ibm.com/activity/URL-7AD50B9C5AD7>