

Cientes y Servicios

Carlos Julian Gomez Ardila

03/09/2020

1 Introducción

Es importante mencionar que gran parte de los servicios de Internet obedecen a la arquitectura cliente servidor. Este artículo, examina la arquitectura de la creación de un servidor web que pone a disposición del cliente archivos estáticos que pueden ser semejantes a una página web a los cuales el cliente accede a través de su navegador. El servidor, de esta manera, aloja los datos que el cliente solicita mediante el navegador instalado en su computadora.

2 Información General

2.1 Cliente

Se llama cliente al dispositivo que requiere ciertos servicios a un servidor.

2.2 Servidor web

La idea de servidor, por su parte, alude al equipo que brinda servicios a las computadoras (ordenadores) que se hallan conectadas con él mediante una red.

2.3 Stream

Los Streams son una secuencia de elementos que soportan operaciones de agregación secuencial y paralela. Permite manipular colecciones.

3 Descripción

Para esta aplicación contamos con la clase principal `HttpServer` la cual en su método `main()` crea los sockets para la conexión del cliente con el servidor. En esta leemos lo que nos llega del cliente con `InputStream` y con `OutputStream` escribimos desde el servidor para que se muestre en el lado del cliente.