

PRACTICA 4

PARTE A:

Seguindo la programacion que se nos proporciona para realizar la practica lo primero que vemos es la funcion (anotherTask) que nos define un conjunto de instrucciones que seguira esta. Siguiendola podemos observar que lo programado nos crea un bucle infinito dentro del cual se nos hace un print informandonos que se trata de otra tarea creada con un delay de 1000, seguidamente cuando acaba este bucle se nos eliminara la tarea, cosa que nunca pasara ya que este como se ha dicho anteriormente es infinito.

Continuando con el archivo del programa nos encontramos con el set up dentro del cual nos encontramos el serial.begin a la misma velocidad puesta en el monitor_speed en el .ini, seguidamente nos encontramos la creacion de la tarea creada a traves de los parametros de la funcion de la tarea creada anteriormente, el nombre de esta, el espacio que tendra de pila, un parametro vacio (null), la prioridad de esta i por ultimo el identificador que en este caso lo declaramos como vacio este parametro (null).

Para finalizar el programa nos encontramos con el loop donde nos encontramos un serial.print el cual nos va a mostrar que se esta ejecutando una tarea de la ESP32 seguido de un delay de 1000.

Por ello esta programacion descrita anteriormente nos ayuda a entender el funcionamiento de este programa, del cual es el siguiente, primero se nos mostrara la programacion descrita en el apartado del loop, es decir primero se nos mostrara la tasca que se hace a traves de la ESP32, seguidamente despues del pequeño delay que se encuentra seguido al print se ejecutara la parte programada en el set up, es decir se ejecutara la funcion de la tasca creada en este la cual era el mensaje de "esto es otra tarea" en un bucle infinito no tan infinito ya que despues del delay puesto en este se volvera a ejecutar lo que tengo en el loop y se me mostrara que el que se esta ejecutando en ese instante es el proceso llevado a cabo desde la ESP32.

En definitiva como conclusion podemos decir que el funcionamiento del programa es a traves de distintas tareas ir intercambiando entre ellas para ver su distinta ejecucion i entender su funcionamiento a través de este bucle infinito de ejecuciones intercambiadas entre ellas dos por un cierto delay el cual podemos variar.