

## INFORMAÇÃO PESSOAL

## Ailton Cabral Semedo Fortes

📍 Palmarejo Grande, C.P-7602, Praia, Cabo Verde

📞 +238 983 77 24 / +238 599 72 11

✉ ailtonsemedo.2006@gmail.com / ailtonsemedo-2006@hotmail.com

🌐 <https://www.facebook.com/flameufortes>

💬 WhatsApp: +238 983 77 24 | Skype: ailton\_fortes | Viber: +238 983 77 24

Facebook: Flameu Fortes | LinkedIn: ailtonsemedo-2006@hotmail.com

BI: 498482 | NIF: 149848226

**Sexo** Masculino | **Data de nascimento** 08/01/1995 | **Nacionalidade** São-Tomense / Cabo-Verdiano

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

(01/10/2016) **Ministério das Finanças**

Contractado para trabalhar no projeto SNI com duração de 3 meses, utilizando o Framework IGRP do NOSi;

(13/11/2016) **2º LUGAR NO STARTUP WEEKEND PRAIA 2016**

- Vencedor do 2º Lugar do Startup Weekend realizado pela ADEI entre os dias 11 a 13 de Novembro com o projecto "Vida di Studenti".

(18/01/2016 - Presente) **Estagiário no Ministério das Finanças**

Ministério das Finanças, Praia (Cabo Verde).

- Projeto M&N (Modulo e Segmento de Avaliação).

(27/04/2015 - 30/10/2015) **Team Leader de oGCDP – AIESEC Cabo Verde**

Comité local na praia

- Coordenar Equipa de oGCDP, recrutamento de jovens para estágios e intercâmbios voluntários fora do país.

(26/10/2014 - 30/10/2015) **Membro de oGCDP – AIESEC Cabo Verde**

Comité local na praia

- Recrutar estudantes universitários para fazer parte do programa Jovem Global (Programa de estágios e intercâmbios)
- Realizar processos de selecção e entrevistas para jovens que se inscreveram para fazerem parte do programa

(26/10/2014 – 30/10/2015) **Membro da AIESEC Cabo Verde**

- Membro de maior organização de liderança dos jovens no mundo.
- Mais informações em <http://aiesec.org>

## EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

(2013 - Presente) **LICENCIANDO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA**

- Discente do 4º ano do curso Engenharia Informática na Universidade de Santiago, Praia (Cabo Verde).

(09/11/2016 – 24/11/2016) **Formação em IGRP Framework**

- Formado no Framework IGRP do NOSi, no Ministério das Finanças.

(25/07/2014) **STARTUP WEEKEND**

- Participante em duas edições de Startup Weekend, organizado pela ADEI, cujo o objectivo é de promover e trabalhar ideias de futuros jovens empreendedores. Um trabalho que teve a sua duração de 52 horas.

(23/11/2013) **INTERACTIVIDADE DIGITAL NO ENSINO**

- Criação e manipulação de vídeos aulas e conteúdos educativos e publica-los na web.

**COMPETÊNCIAS PESSOAIS**

Língua materna Crioulo Cabo-verdiano

Língua Oficial Português

Outras línguas

COMPREENDER		FALAR		ESCREVER
Compreensão oral	Leitura	Interacção oral	Produção oral	
Inglês	A2	A2	A2	B1

Níveis: A1/2: Utilizador básico - B1/2 utilizador independente - C1/2: utilizador avançado  
Quadro Europeu Comum de Referência para as Línguas

**Competências de comunicação**

- Apresentar trabalhos;
- Falar em público;
- Fazer campanhas nas universidades;
- Participar em actividades extracurriculares

**Competências de organização**

- Representante dos Alunos no Centro de Capacitação Tecnológica da minha universidade no campus da Praia, com objectivo de desenvolver soluções inovadoras para a Universidade e a Sociedade.

**Competências técnicas**

- Desenvolvi em parceria com um colega, um sistema de gestão de Ginásio na linguagem Java. O sistema encontra-se em funcionamento e em fase de utilização, pelo ginásio Kagim na Várzea;
- Desenvolvi um Sistema de Gestão e controle de navios;
- Desenvolvendo um Sistema de Gestão de Clínica Dentária;
- Desenvolvendo um Sistema de Avaliação e Teste Físico dos atletas de ginásio (Preste a entrar em fase de Teste);
- Desenvolvendo uma aplicação mobile na plataforma Android para disponibilizar números de emergência e de utilidade pública a sociedade cabo-verdiana.

**Competências informáticas**

- Desenvolvimento ágil e rápidos de sistemas utilizando Frameworks: Yii2, Laravel e iGRP Framework;
- Conhecimento em linguagens de programação tais como: JAVA, PHP, HTML5, CSS3, JS, PYTHON;
- Base de dados: PLSQL, POSTGRESQL, MYSQL;
- Desenvolvimento web: criação de websites e aplicações de gestão;
- Desenvolvimento mobile: criação de aplicações moveis para plataforma Android;
- Domínio na ferramenta de prototipagem (Axure);
- Conhecimentos básicos na ferramenta de prototipagem (Justinmind Prototyper);
- Programação Robótica utilizando Arduino;
- Instalação e manutenção de Sistemas Operacionais de Smartphones e Portáteis;

## Outras competências

- Praticante de arte marcial Tae Kwondo (Faixa Azul);

## Carta de Condução

Categoria B (ligeiro)

## ANEXOS

- Cópias dos diplomas e certificados;