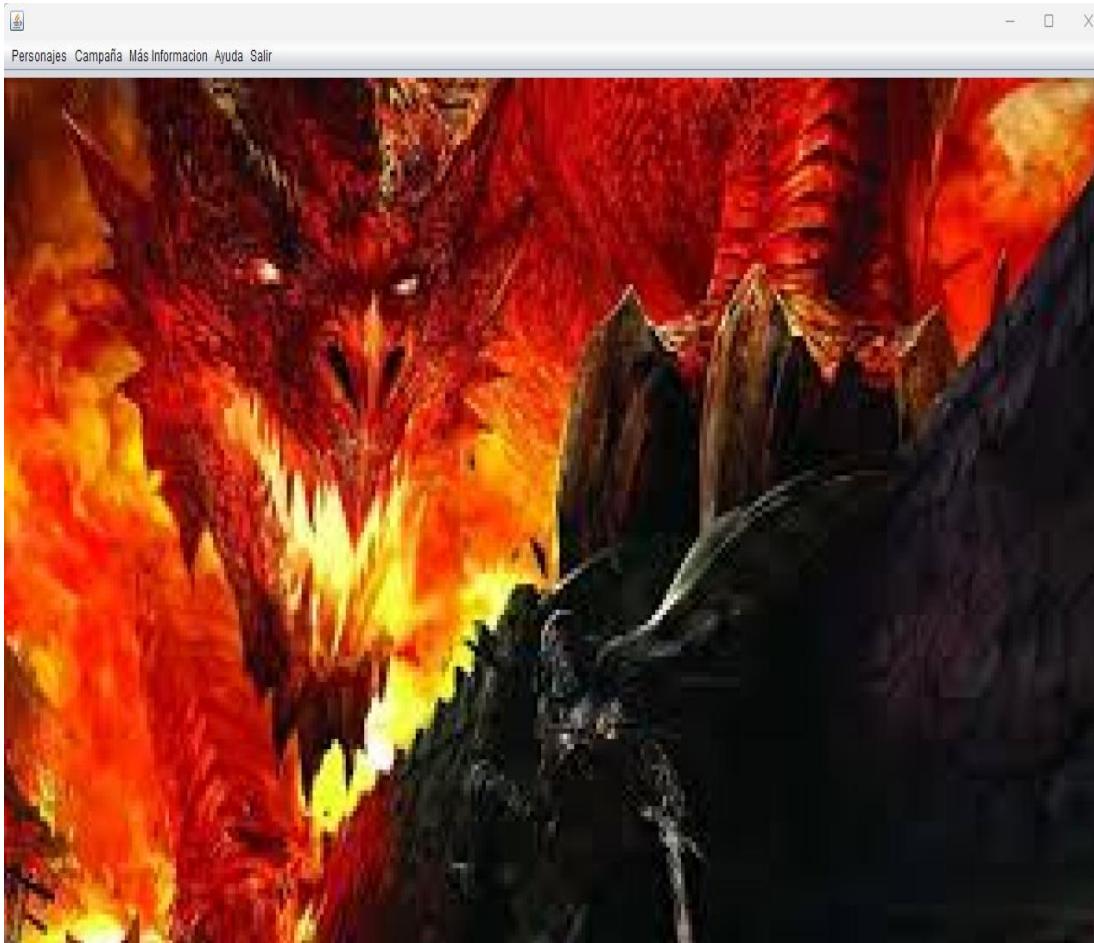


# MANUAL DE USUARIO

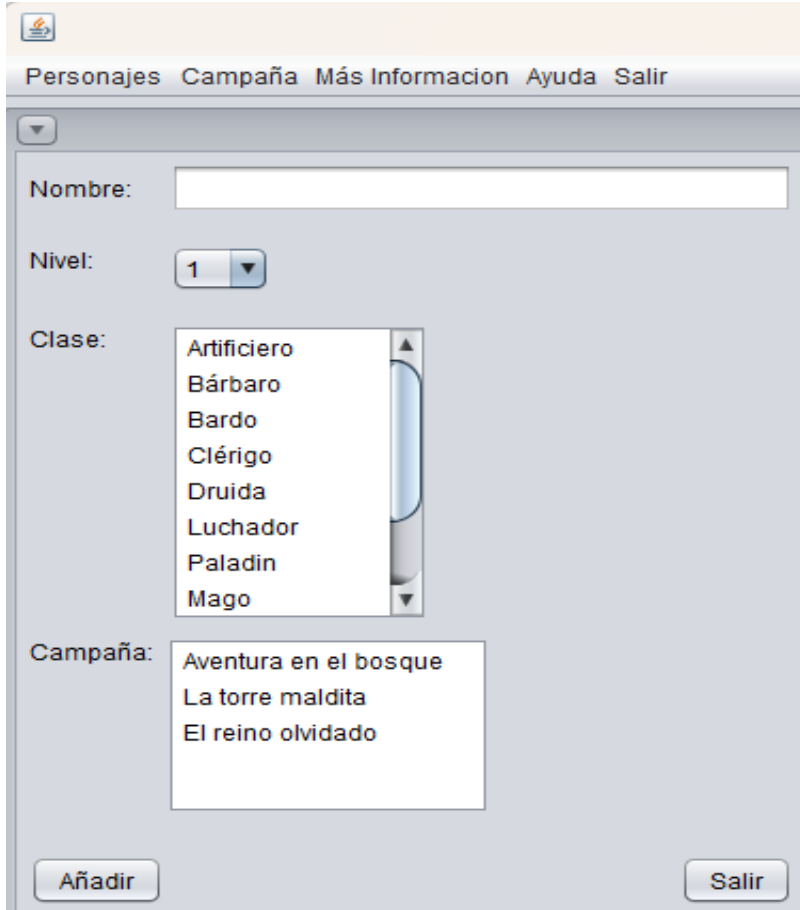
Aquí se explica en más detalle el funcionamiento de cada ventana de la aplicación

# Menú inicial/ventana de inicio



En esta ventana de inicio podrás acceder a ambas tablas de la base de datos. En cada una de ellas (visibles en la barra de menú superior) podrás desplegar las opciones: Crear-Ver y Eliminar. Para poder acceder a la ventana de actualización, primero debes dirigirte a la ventana de ver, donde podrás seleccionar un elemento en la tabla y modificar sus datos como se prefiera. Los botones de más información y ayuda aportan un poco de información, y el salir nos permite cerrar la aplicación. Cada botón de salir en las ventanas abiertas cerrará la ventana pero no la aplicación. Se utiliza un sistema de escritorio para que todas las ventanas abiertas se mantengan dentro del programa.

# Creación de personaje



The screenshot shows a character creation window with a menu bar at the top containing 'Personajes', 'Campaña', 'Más Informacion', 'Ayuda', and 'Salir'. Below the menu bar is a dropdown arrow. The main area contains four fields: 'Nombre:' with a text input box; 'Nivel:' with a dropdown menu showing '1'; 'Clase:' with a list box containing 'Artificiero', 'Bárbaro', 'Bardo', 'Clérigo', 'Druida', 'Luchador', 'Paladin', and 'Mago'; and 'Campaña:' with a list box containing 'Aventura en el bosque', 'La torre maldita', and 'El reino olvidado'. At the bottom are two buttons: 'Añadir' and 'Salir'.

En esta ventana podrás crear un personaje. Cada personaje tiene los siguientes campos a cubrir (todos obligatorios): Nombre del personaje, nivel (se despliegan niveles del 1 al 20), clase (las permitidas en la lista) y campaña (se le asigna el Id aunque desde aquí las selecciones por nombre para una mayor claridad a la hora de asignarlos). El botón añadir realiza un insert en la base de datos.

# Eliminación de personaje

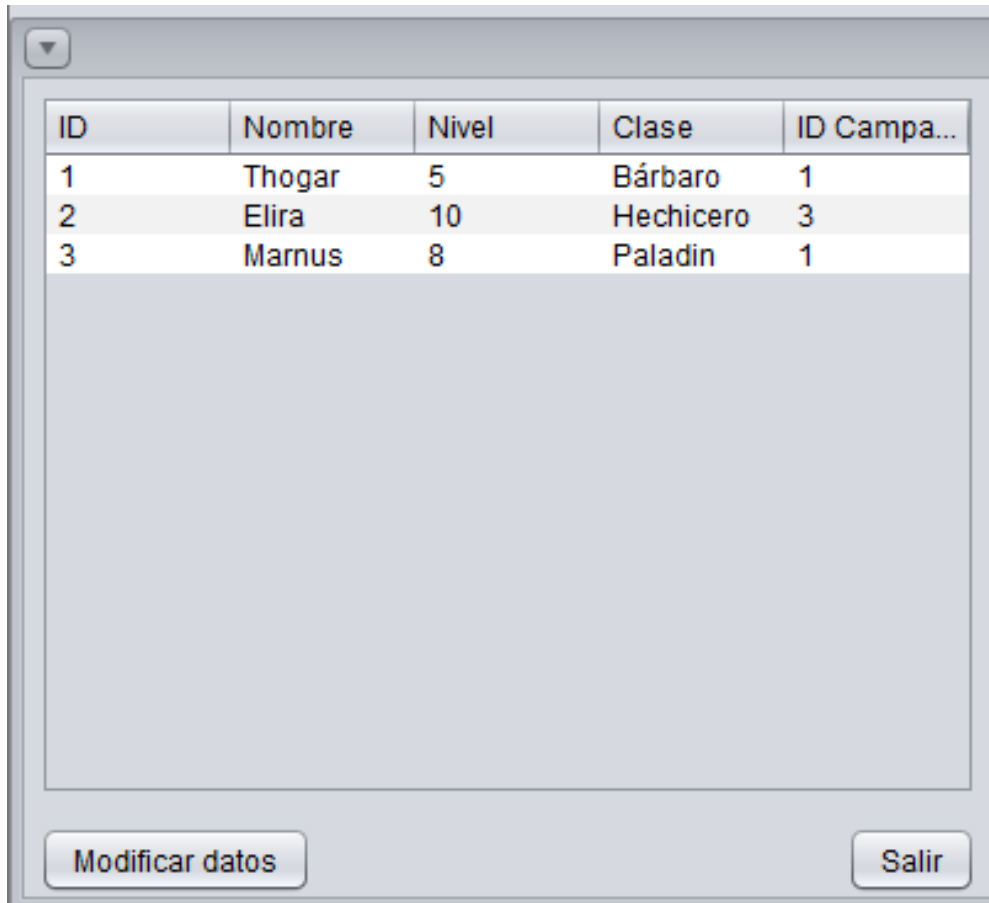


Nombre del personaje:

Borrar personaje Salir

Una ventana sencilla ara eliminar el personaje. A través del nombre se busca al personaje añadido y se elimina de la base de datos con el botón de borrar

# Visualización de personajes

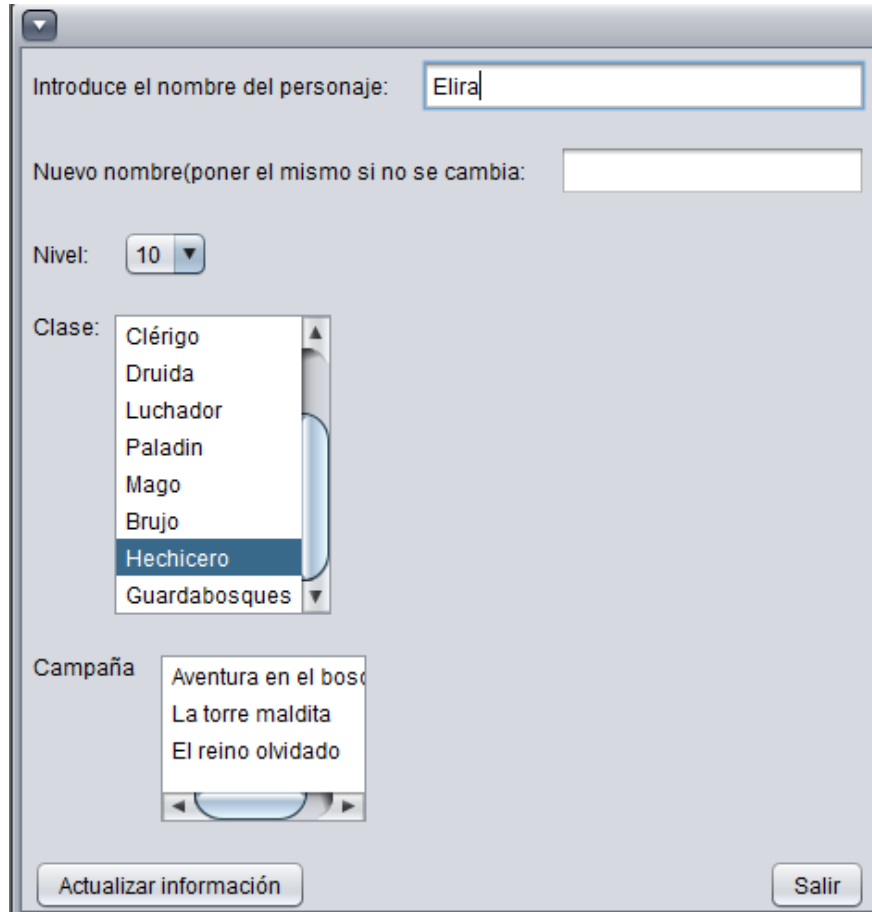


A screenshot of a software window titled 'Visualización de personajes'. It features a table with five columns: ID, Nombre, Nivel, Clase, and ID Campa... The table contains three rows of data. Below the table, there are two buttons: 'Modificar datos' and 'Salir'.

ID	Nombre	Nivel	Clase	ID Campa...
1	Thogar	5	Bárbaro	1
2	Elira	10	Hechicero	3
3	Marnus	8	Paladin	1

En esta tabla se mostrarán con todos los datos los personajes existentes en ese momento dentro de la base de datos. Podrás seleccionar cada uno con un click y con el botón de modificar datos podrás acceder a la ventana de actualizar. Aunque no introduzcas el id del personaje, utiliza un sistema autoincremental, de forma que se genera automáticamente, de ahí que no necesites introducirlo para crear personajes nuevos.

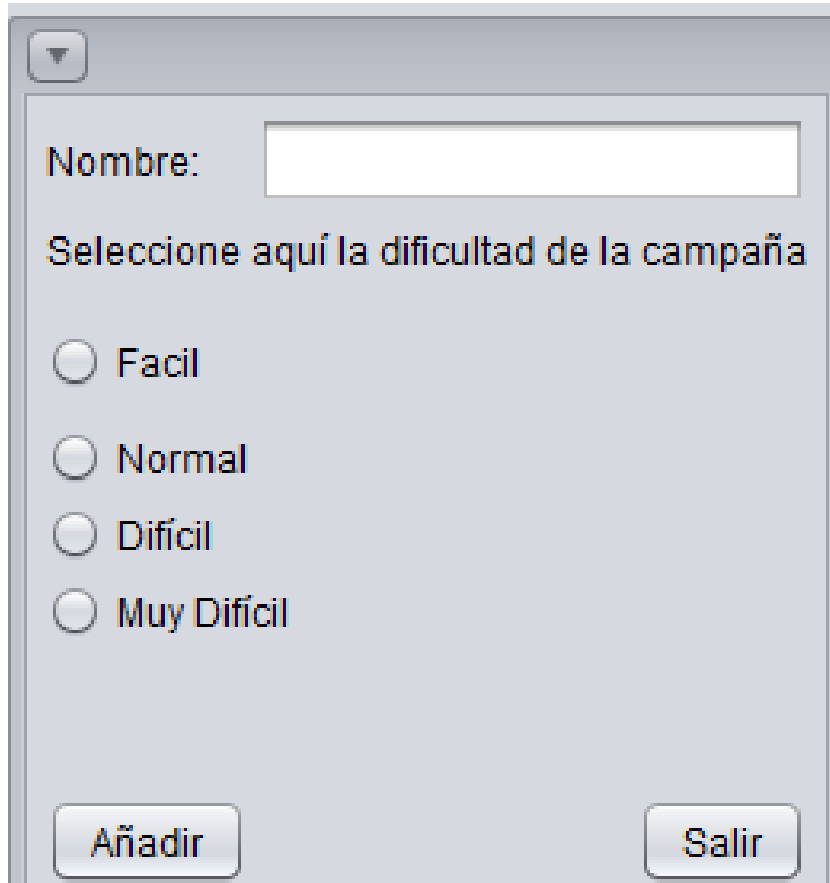
# Actualización de personajes



A screenshot of a game's character update interface. The window has a title bar with a small downward arrow icon. Inside, there are several input fields and dropdown menus. The first field is labeled 'Introduce el nombre del personaje:' and contains the text 'Elira'. Below it is a field labeled 'Nuevo nombre(poner el mismo si no se cambia:'. To the right of the name fields is a large empty rectangular area. Below the name fields is a 'Nivel:' label followed by a dropdown menu showing '10'. Below that is a 'Clase:' label followed by a list box containing the following options: 'Clérigo', 'Druida', 'Luchador', 'Paladin', 'Mago', 'Brujo', 'Hechicero' (which is highlighted with a blue background), and 'Guardabosques'. Below the class list is a 'Campana' label followed by a list box containing 'Aventura en el bos...', 'La torre maldita', and 'El reino olvidado'. At the bottom left is a button labeled 'Actualizar información' and at the bottom right is a button labeled 'Salir'.

Una vez seleccionemos en la tabla nuestro personaje a modificar se nos mostrará esta ventana. Aquí se recogen los datos actuales del personaje para que modificando los que consideres, se puedan mantener los otros datos que no se vayan a modificar. La distribución es la misma que la de inserción pero mostrándonos el nombre del personaje que estamos modificando a modo de guía

# Crear Campañas



▼

Nombre:

Seleccione aquí la dificultad de la campaña

☐ Facil

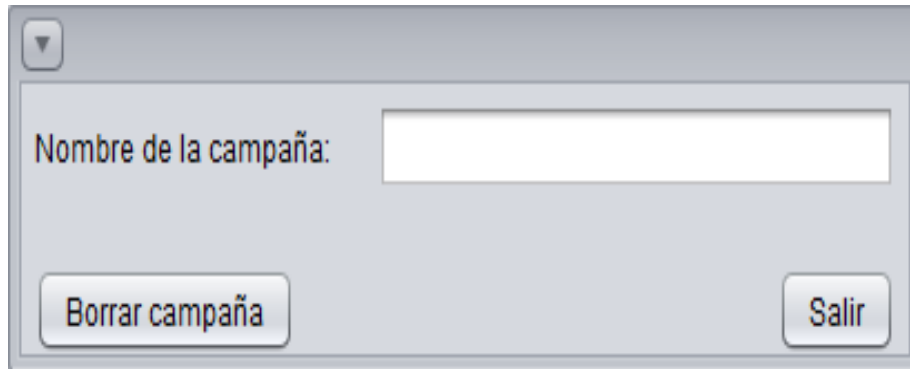
☐ Normal

☐ Difícil

☐ Muy Difícil

Las campañas son más sencillas que los personajes, pero esenciales para poder crear uno por la relación entre campañas. Aquí podrás crear una nueva introduciendo el nombre de la campaña y con los botones ahí dispuestos seleccionar una dificultad de las desplegadas. No se permitirá selección múltiple, por lo que si selecciona una y luego la cambia antes de la inserción, la última será la que se le asignará a la campaña

# Eliminar campañas



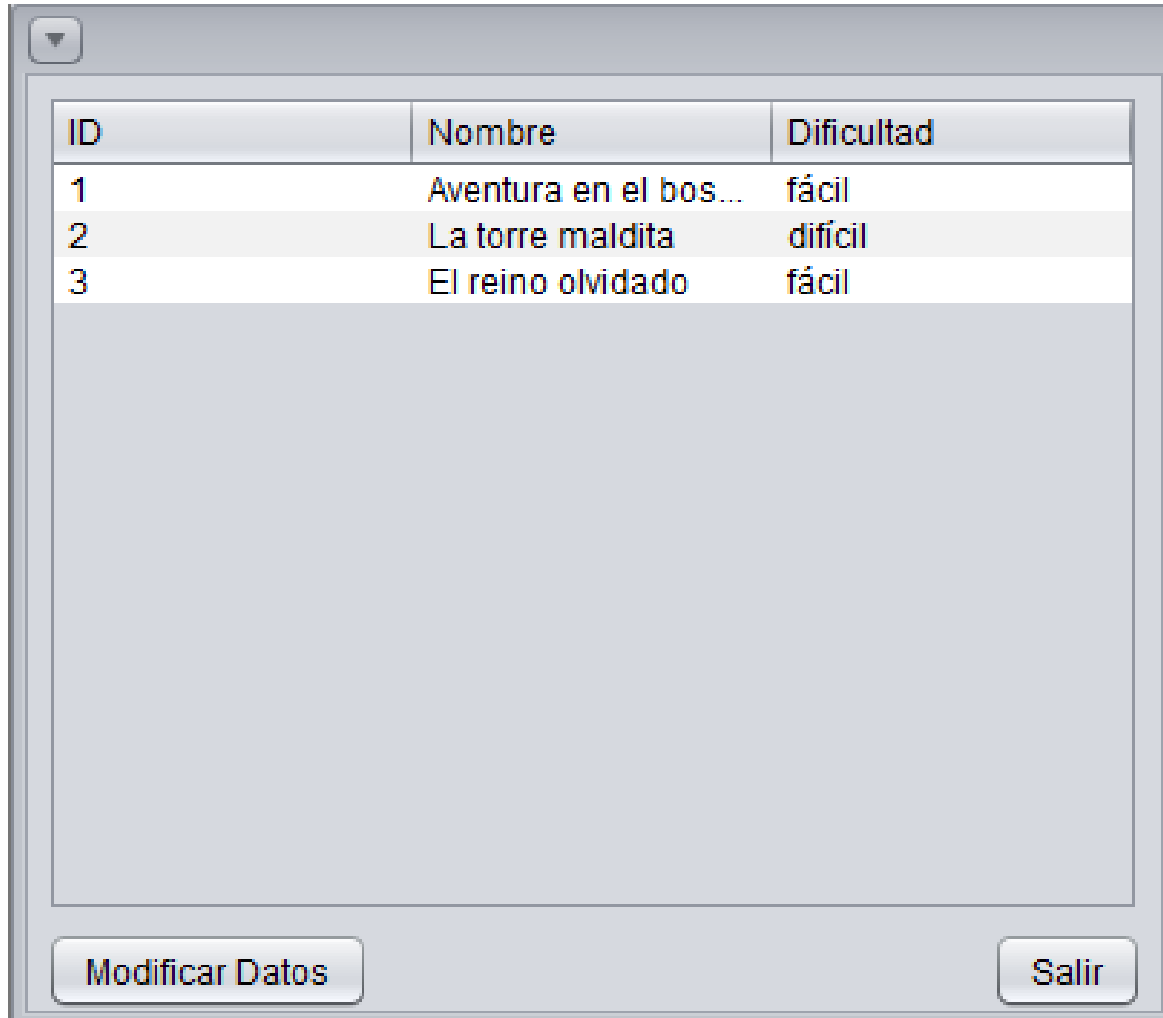
Nombre de la campaña:

Borrar campaña Salir

Muy similar al de eliminación de personajes, aquí trabajaremos de la misma forma aunque introduciendo el nombre de la campaña



# Ver campañas



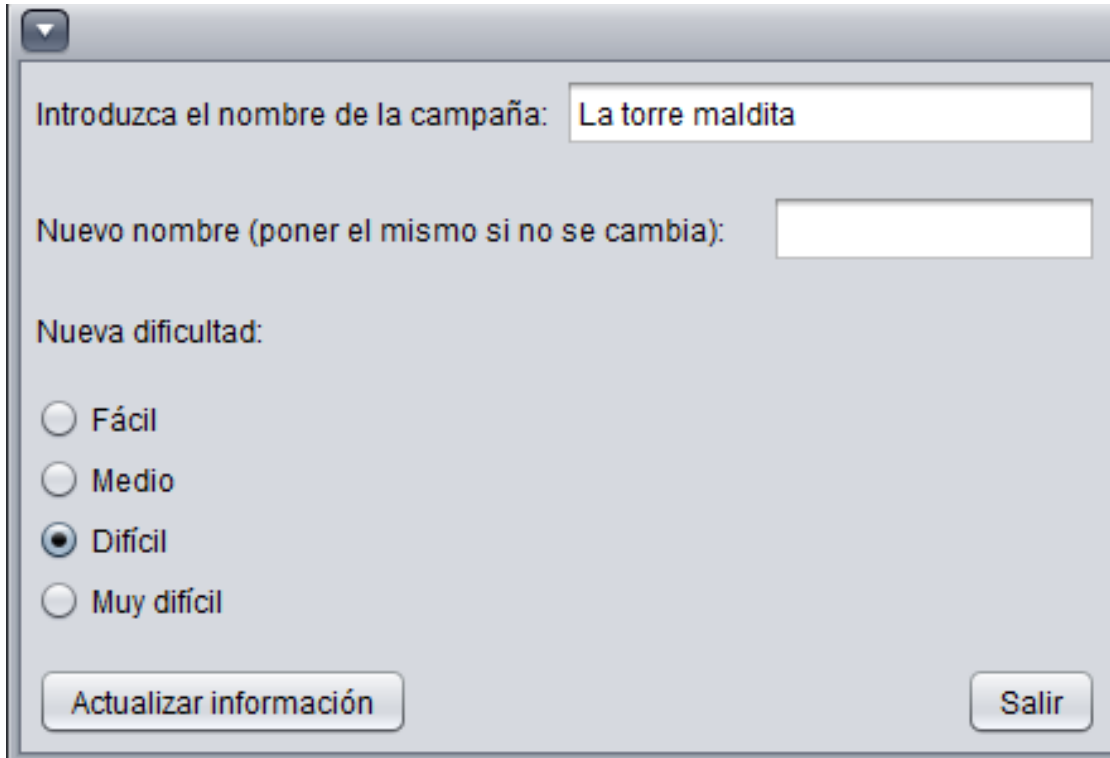
ID	Nombre	Dificultad
1	Aventura en el bos...	fácil
2	La torre maldita	difícil
3	El reino olvidado	fácil

Modificar Datos

Salir

Esta tabla funciona de manera idéntica a la de personajes, se nos mostrará la información de las campañas que existen en este momento y clickando en la campaña dentro de la tabla y luego dándole al botón de actualizar se nos permitirá acceder al menú de edición de la campaña

# Actualizar campaña



A screenshot of a software dialog box titled "Actualizar campaña" (Update campaign). The dialog has a light gray background and a standard Windows-style title bar with a close button. Inside, there are three input fields and a set of radio buttons. The first field is labeled "Introduzca el nombre de la campaña:" and contains the text "La torre maldita". The second field is labeled "Nuevo nombre (poner el mismo si no se cambia):" and is empty. The third field is labeled "Nueva dificultad:" and contains four radio button options: "Fácil", "Medio", "Difícil", and "Muy difícil". The "Difícil" option is selected. At the bottom, there are two buttons: "Actualizar información" on the left and "Salir" on the right.

Introduzca el nombre de la campaña:

Nuevo nombre (poner el mismo si no se cambia):

Nueva dificultad:

☐ Fácil

☐ Medio

☒ Difícil

☐ Muy difícil

Por último veremos la actualización de las campañas. De nuevo, rellenaremos el nombre como en personajes si no queremos modificarlo, y con los botones podremos reasignarle la dificultad (se nos marcará, como se puede apreciar en la imagen, la dificultad que tiene en este momento la campaña por si solo queremos una modificación del nombre