

**UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA**  
**SISTEMAS DIGITALES 3**  
**GUÍA DE LABORATORIO No 4**

**Objetivo:**

Realizar la implementación del banco del laboratorio 1, agregando interfaces gráficas de Qt.

**Requerimientos:**

Se deben realizar dos interfaces gráficas, una que usará el funcionario del banco, y otra que utilizará el cliente.

**Interfaz del funcionario del banco:** Debe ser programada en *Python* y *Qt*, ofreciendo las siguientes funcionalidades (los datos utilizados para crear y hacer consultas son los mismos que en el laboratorio 1):

- Mostrar lista de cuentas, con la CC, nombre y apellido del titular.
- Mostrar lista de clientes, con CC, nombre y apellido.
- Modificar datos de cliente
- Crear cliente.
- Crear cuenta.
- Depósito y retiro.
- Bloquear y desbloquear cuenta.
- Consultas.

El proceso asociado a esta interfaz debe almacenar toda la información del banco.

**Interfaz del cliente:** Debe ser programada en *C++* y *Qt*, y se debe comunicar con el proceso del funcionario del banco (el método y la estructuración de la comunicación es libre) para poder realizar las siguientes transacciones (al iniciar, debe solicitar CC y clave):

- Depósitos y retiros
- Consultas
- Modificar datos de cliente.

Los cambios deben realizarse de forma instantánea en los datos del proceso del funcionario del banco.

**Entrega:** Crear el repositorio, con el mismo formato que los anteriores laboratorios.

**Fecha:** 22 y 24 de abril de 2019