

# **Dendê Eventos EQUIPE PORTO**

**Autor:** Carlos Henrique de Souza Santana Santiago  
Gustavo Bezerra Nonato  
Hudnei Sued Passos Santana  
João Guilherme Gonçalves Pinheiro

# Agenda

Demonstrar a implementação e o funcionamento do sistema CLI Dendê Eventos, destacando as estruturas de dados, as validações rigorosas de regras de negócio e a experiência do usuário no terminal, desenvolvidas inteiramente em Kotlin.

## **1. Item 1: Estruturas de Dados:**

Modelagem das 4 entidades principais e persistência em memória (Listas).

## **2. Item: Gestão de Usuários:**

Cadastro (PF/PJ), login seguro, inativação e validações de idade/senha.

## **3. Item: Gerenciamento de Eventos:**

Criação, alteração e regras de bloqueio (datas passadas e lotação).

## **4. Item: Experiência do Cliente:**

Algoritmo do feed interativo, filtros ativos e compra de ingressos.

## **5. Item: Considerações Finais:**

Desafios da lógica linear, limpeza de memória e trabalho em equipe.

# Estrutura de Dados do Sistema



- Uso de Data Classes para modelar 4 entidades principais:  
UsuarioComum, Organizador, Evento, Ingresso.
- Uso de Enums para Sexo, CategoriaEvento e StatusIngresso.
- Uso de Coleções: Persistência em memória utilizando mutableListOf<> para todas as listas principais.

```
package entities

import enums.StatusIngresso
import enums.CategoriaEvento
import enums.Modalidade
import java.time.LocalDateTime

data class Ingresso( ... )
data class Evento( ... )
data class UsuarioComum( ... )
data class Organizador( ... )

val listaUsuarios = mutableListOf<UsuarioComum>()
val listaOrganizadores = mutableListOf<Organizador>()
val listaEventos = mutableListOf<Evento>()
val listaIngressos = mutableListOf<Ingresso>()
```

# Gestão de Usuários

- Separação de Pessoa Física e Jurídica no momento do cadastro.
- Regras de Negócio e Validações: Bloqueio de senhas com menos de 8 caracteres, validação de e-mail único em ambas as listas, controle de idade mínima (12 e 18 anos) usando Period.between.
- Segurança: Inativação e reativação da conta bloqueando o acesso ao menu logado (if (ativo == true)).

```
---- LOGIN ----
Digite seu Email:
roberto@denedeproducoes.com
Digite sua Senha:
SenhaForte123
-----
Login realizado com sucesso!
-----
---- MENU LOGADO ----
Olá Organizador Roberto Almeida!
1) Meu Perfil
2) Alterar dados do Perfil
3) Inativar Minha Conta
4) Gerenciar Eventos
-----
0) Sair (logout)
-----
Escolha:
|
```

```
---- MENU LOGADO ----
-----
Olá Usuario Mariana Costa!
1) Meu Perfil
2) Alterar dados do Perfil
3) Inativar Minha Conta
4) Ver feed de Eventos
-----
0) Sair (logout)
-----
Escolha:
|
```

# Gerenciamento de Eventos



- Lógica para atrelar o Evento ao Organizador usando índice/e-mail como chave estrangeira.
- Regras de Negócio e Validações: Impede a criação de eventos no passado (`LocalDateTime.now()`) e bloqueia a alteração de dados sensíveis (preço/local) de eventos que já possuem ingressos vendidos (`ingressosVendidos > 0`).

```
--- GERENCIAMENTO DE EVENTOS ---
1) Cadastrar Novo Evento
2) Listar Meus Eventos
3) Alterar Evento
4) Ativar/Desativar Evento
0) Voltar ao Menu Principal

Escolha: 2

--- MEUS EVENTOS ---
ID      NOME          DATA        PREÇO    CAPAC.  STATUS
1) Hackathon Dendê S. 25/10 08:00  R$0,00   50       INATIVO
2) Festival Sons da . 14/11 20:00  R$45,50  800      INATIVO

Pre
| --- ALTERAR EVENTO ---
Seus eventos disponíveis para alteração:
ID: [1] - Hackathon Dendê SoftHouse

Digite o ID do evento que deseja alterar (ou 0 para cancelar): 1
Deixe em branco para manter o valor atual.
Novo Nome (Hackathon Dendê SoftHouse): Hackathon SI UNEX
Novo Local (Laboratórios de Informática - UNEX): Laboratórios de Informática - UNEX
Novo Preço (0.0): 0
Evento atualizado com sucesso!
Pressione ENTER para voltar...
|
```

# Feed de Eventos e Ingressos



- Motor de filtragem para exibir apenas o que interessa ao usuário.
- Regras de Negócio e Validações: O feed filtra eventos inativos, eventos que já encerraram a data e eventos lotados (`ingressosVendidos >= capacidadeTotal`).
- Implementação: Algoritmo de ordenação (ex: Bubble Sort) para organizar os eventos por data mais próxima.

```
-----  
FEED DE EVENTOS  
-----  
Eventos disponíveis: 1  
  
[1] Hackathon Dendê SoftHouse  
📅 Início: 25/10/2026 08:00  
🏁 Fim: 26/10/2026 08:00  
📍 Local: Laboratorios de Informatica - UNEX  
📝 Tipo: OUTRO  
👉 Modalidade: PRESENCIAL  
👉 GRATUITO  
👉 Vagas: 50/50  
👤 Organizador: Roberto Almeida  
  
Pressione ENTER para voltar...
```

```
-----  
Escolha:  
4  
  
-----  
===== FEED DE EVENTOS =====  
-----  
1) Feed de Eventos (Ver Todos)  
2) Comprar Ingresso  
3) Cancelar Ingresso  
4) Meus Ingressos  
0) Voltar  
  
-----  
Escolha uma opção: 1
```

# Considerações finais



- Desafios de manter a lógica de forma estritamente linear no main.
- A importância da limpeza de variáveis no modo Console (resetar atributos para evitar lixo de memória ao refazer formulários).
- A evolução no trabalho em equipe em um único arquivo de execução.

# Referências



- [Documentação Oficial do Kotlin.](#)
- Materiais das aulas de Lógica de Programação da disciplina.