

## ALP00 Laboratório

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos Exercícios - Lavouts

Prof. Ricardo Drudi

## Laboratório



Orientada a Objetos - LPOO

Tema: Laboratório 01 - Layouts

Professor: Ricardo Drudi

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos Exercícios - Layouts Prof. Ricardo Drudi

## **Code Conventions**



Existem várias, porém convergentes, code conventions, ou code style guide para o Java.

Nesse curso será utilizado, e exigido, o Google Java Style Guide, por ser atual, muito bem documentado e extensivamente utilizado.

As regras do Google Java Style Guide podem ser encontradas em: https://google.github.io/styleguide/javaguide.html

Bons códigos!

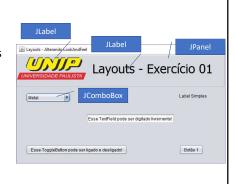
Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos Exercícios - Layouts

Prof. Ricardo Drudi

## Exercício 1 - LookAndFeel



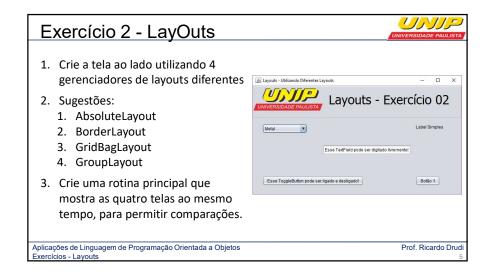
- 1. Crie uma tela conforme o exemplo ao lado.
- No ComboBox, insira os nomes dos LookAndFeel disponível no seu sistema.
- Mude o LookAndFeel de sua aplicação conforme a seleção feita no ComboBox.
- Mostre, no TextField, o LookAndFeel selecionado.

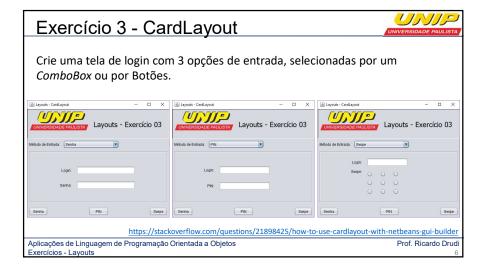


http://www.guj.com.br/t/mudando-o-look-feel-depois-de-iniciado/2854

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos Exercícios - Layouts Prof. Ricardo Dr

Professor Msc. Ricardo Drudi







Professor Msc. Ricardo Drudi