




# ALPOO

## Laboratório

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos  
Exercícios - Swing
Prof. Ricardo Drudi

1



## Laboratório


Disciplina: **Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos - LPOO**

Tema: **Laboratório 02 – Controles Swing**

Professor: **Ricardo Drudi**

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos  
Exercícios - Swing
Prof. Ricardo Drudi

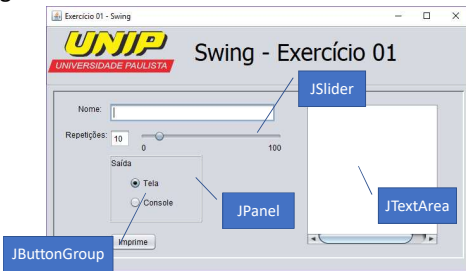
2



## Exercício 1 - Slider

Crie uma aplicação visual com as seguintes funcionalidades:


1. O usuário deve digitar um texto no primeiro campo;
2. Pode selecionar a quantidade de repetições por um Slider;
3. Seleciona a saída para tela ou console;
4. Clicando em Imprime a aplicação imprimirá o texto a quantidade de vezes selecionada e na saída desejada.



<https://www.youtube.com/watch?v=mbxqgSdWptw>  
<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/components/slider.html>  
<http://www.guj.com.br/t/item-selecionado-do-buttongroup/53677/3>

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos  
Exercícios - Swing
Prof. Ricardo Drudi

4



## Exercício 2 - Disciplinas

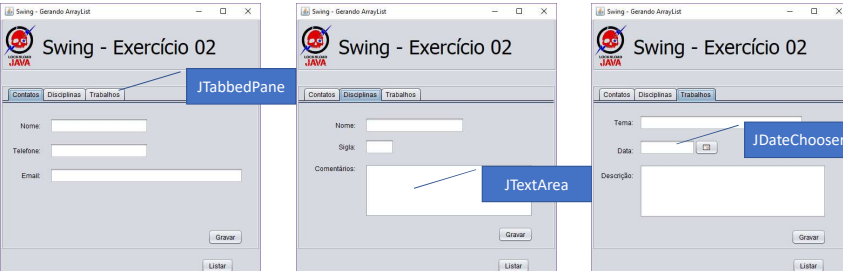
Crie uma aplicação que permita cadastrar, em uma única tela, 3 tipos de informações: Contatos, Disciplinas e Trabalhos. Funcionalidades:

1. Cada tela de cadastro deve estar em um `Panel`, e um `TabbedPane` deve ser criado para gerenciar as diferentes telas.
2. A aplicação deve criar classes *beans* para guardar as informações cadastradas (crie os *beans* no *package model*).
3. Conforme for criando os beans, guarde-os em um `ArrayList`.
4. Quando o botão `Listar` for clicado, liste todos as informações cadastrados utilizando o `toString()` de cada classe.

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos  
Exercícios - Swing
Prof. Ricardo Drudi

5

## Exercício 2 - Disciplinas



TabbedPane: <https://www.devmedia.com.br/java-jtabbedpane-componente-de-formularios-em-java/1512>  
<https://www.youtube.com/watch?v=J6b8JfD8X0>

ArrayList: <https://beginnersbook.com/2013/12/java-arraylist/>  
<https://www.youtube.com/watch?v=6BxJrYdcOk8>

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos  
Exercícios - Swing

Prof. Ricardo Drudi

## Manipulando Datas

As bibliotecas nativas do Java não têm um componente para digitação de datas. Entretanto existem diversas bibliotecas para isso, tanto pagas quanto gratuitas.

A biblioteca recomendada é a jCalendar: <https://toedter.com/jcalendar/>

Para instalar a biblioteca no NetBeans, siga os seguintes passos:  
<https://jvasimples.wordpress.com/2010/01/19/adicionando-jcalendar-e-jdatechooser-paleta-do-netbeans/>

As datas devem ser armazenadas como *String*.

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos  
Exercícios - Swing

Prof. Ricardo Drudi

## Obrigado.



Copyright © 2018 Prof. Ricardo Drudi

Todos direitos reservados. A reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibida sem o consentimento formal, por escrito, do professor Ricardo Drudi.

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos  
Exercícios - Swing

Prof. Ricardo Drudi