


<div></div> <div>Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial</div> <div>Santa Catarina</div>	AVALIAÇÃO PRÁTICA		Desempenho
	Data: 20/08/2025		
	Docente: Marcio Schoenfelder		
	+DEVS2BLU		
	Unidade Curricular: Programação Orientada a Objetos		
	Turma: QA IDM 2025/1 V1		
	Estudante:		

### CAPACIDADES

Aplicar fundamentos básicos de orientação a objetos no Dart, incluindo criação de classes, atributos, métodos e encapsulamento simples.

### CONTEXTUALIZAÇÃO

Você, desenvolvedor de TI, foi contratado para desenvolver um sistema simples de cadastro de produtos para uma pequena loja. O sistema deve permitir criar produtos, definir seus preços e exibir suas informações.

### DESAFIO

#### Cenário:

Você deverá desenvolver um programa em Dart que atenda aos seguintes requisitos:

- Criar a classe Produto com os atributos: nome (String) e preco (double).
- Tornar o atributo preco privado, usando getter e setter para acessar/modificar o valor.
- No setter, validar para que o preço não seja negativo.
- Criar um método exibir() que mostre nome e preço no console.
- No método main(), criar pelo menos 2 produtos, definir os preços e exibir as informações.

### RESULTADOS E ENTREGAS

- Código Dart funcional com uso de classe, atributos, métodos e encapsulamento.
- Saída clara no terminal com os dados dos produtos.
- Boas práticas de codificação (nomes claros, indentação e comentários simples).

#### ENTREGÁVEIS

- Código fonte (.dart).
- Prints de tela com a saída do programa.

### LISTA DE ANEXOS

NENHUM

LISTA DE VERIFICAÇÃO				
Avaliação Prática - Sistema de Análise de Temperaturas				
ATIVIDADE 01: Cadastro de Produtos				
CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO	CAPACIDADE	SIM	NÃO	JUSTIFICATIVA
Criou a classe com atributos e métodos corretamente?	C1			
Implementou o encapsulamento do preço com validação?	C1			
Usou boas práticas de codificação?	C1			
Exibiu corretamente as informações no terminal?	C1			