

Conteúdo de Qualidade Para Você

Conteúdo gratuito e fácil de
ler para você aprender mais
rápido.

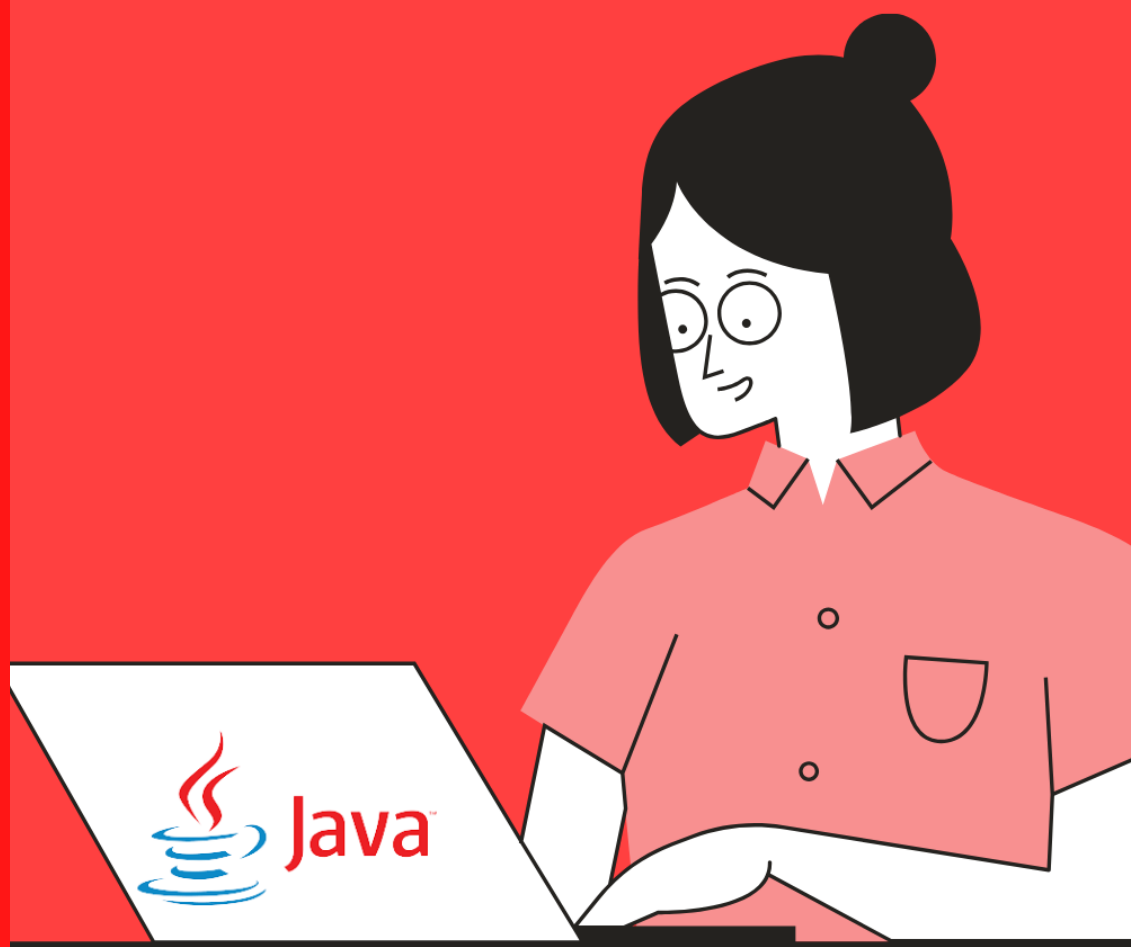
DESENVOLVENDO TI

blog-desenvolvendo.epizy.com

LEVANDO CONHECIMENTO PARA TODOS

APRENDA JAVA

Oferecimento de
Desenvolvendo



Sumário

.....

História do java	3 a 7
Comentários.....	8 a 10
Variáveis	11
Int	12 a 13
Float	14 a 15
Double	16 a 17
String	18 a 19
Boolean	20 a 21
Long	22 a 23
Char	24 a 25
Short	26 a 27
Byte	28 a 29
Finalização	30

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

HISTÓRIA DO JAVA



História

Java é uma linguagem de programação orientada a objetos que foi criada pela primeira vez em 1991 na Sun Microsystems. Tudo começou com o Projeto Verde, no qual os mentores foram Patrick Naughton, Mike Sheridan e James Gosling. Este projeto não pretendia criar uma linguagem de programação, mas sim antecipar a “próxima onda” que se daria na área da tecnologia da informação e programação.

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

História

A primeira invenção dessa equipe foi o * 7 (StarSeven), um controle remoto com interface touchscreen. O aparelho possuía um “mascote” que ensinava o usuário a usar o controle. Esse controle foi um antecessor da ideia de interação digital, que está presente nas televisões digitais hoje.

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

História

Em 2003, Java já tinha mais de 4 milhões de desenvolvedores. As estimativas indicam que a tecnologia Java foi a mais rapidamente incorporada na história da computação. Sua linguagem foi usada em dezenas de produtos diferentes. Computadores, telefones celulares, palmtops e a maioria dos produtos Apple. A ideia inicial do Projeto Verde começou a se materializar.

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

História

Em 1995, o Java foi lançado, uma versão atualizada do Oak para a internet. A equipe do Green Project começou a pensar nos aplicativos Oak na internet, onde a palavra-chave é interação. Eles conseguiram adaptar a linguagem Oak para a Internet e, em 1995, o Java foi lançado.

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

COMENTÁRIOS NO JAVA



Comentários

Definição

Comentários devem ser usados para dar uma visão geral do código e fornecer informação adicional que não esteja prontamente disponível no próprio código. Comentários devem conter somente informações relevantes para a leitura e entendimento do programa.

Como Usar

Aprenderemos como fazer comentários com java, para fazermos comentários de uma única linha utilizamos `//`, já para múltiplas linha utilizamos `/*` para abri e `*/` para fecha o comentário.

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

Exemplos

Em múltiplas linhas

```
public class ExemploComentario {  
    public static void main(String[] args) {  
        /* vamos  
        Mostrar  
        na  
        tela  
        olá mundo!! */  
        System.out.println("olá mundo!!");  
    }  
}
```

Em uma única linhas

```
public class ExemploComentario {  
    public static void main(String[] args) {  
        // vamos mostrar na tela olá mundo!!  
        System.out.println("olá mundo!!");  
    }  
}
```

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

Variáveis

Definição

Uma variável é uma área da memória, associada a um nome, que pode armazenar valores de um determinado tipo. Um tipo de dados define um conjunto de valores e um conjunto de operações.

Mais conteúdo

blog-desenvolvendo.epizy.com

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

JAVA

Variáveis

- Int
- float
- double
- string
- boolean
- Long
- Char
- short
- byte

Int

Definição

Variáveis do tipo int armazenam o valor binário real do número inteiro que você deseja representar.

O tipo de dado int geralmente é usado como um tipo de dado padrão para valores inteiros sem nenhum problema de memória.

Exemplo de declaração:

```
int valor = 200;
```

Aula sobre int.

blog-desenvolvendo.epizy.com

Mais conteúdo

blog-desenvolvendo.epizy.com

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

JAVA

Variáveis

- Int
- float
- double
- string
- boolean
- Long
- Char
- short
- byte

Float

Definição

As variáveis do tipo float representam números de ponto flutuante de precisão simples e podem representar até 7 dígitos.

É recomendado usar um ponto flutuante (em vez de double) se você precisar economizar memória em grandes arrays (matrizes) de número de ponto flutuante.

Exemplo de declaração:

```
float x = 98.80;
```

Aula sobre int.

blog-desenvolvendo.epizy.com

Mais conteúdo

blog-desenvolvendo.epizy.com

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

JAVA

Variáveis

- Int
- float
- double
- string
- boolean
- Long
- Char
- short
- byte

Double

Definição

As variáveis do tipo double representam números de ponto flutuante de precisão dupla, onde precisam duas vezes a quantidade de memória das variáveis float fornecendo 15 dígitos, sendo o dobro da precisão de variáveis float. Os valores do tipo double são conhecidos como literais de ponto flutuante.

Seu valor é ilimitado, o tipo de dado double é geralmente usado para valores decimais assim como float.

Exemplo de declaração:

```
double x = 3.14;
```

Aula sobre int.

blog-desenvolvendo.epizy.com

Mais conteúdo

blog-desenvolvendo.epizy.com

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

JAVA

Variáveis

- Int
- float
- double
- string
- boolean
- Long
- Char
- short
- byte

String

Definição

Em resumo, as strings correspondem a uma sequência (ou cadeia) de caracteres ASCII delimitados por aspas duplas, que são armazenadas em "instâncias" da classe String.

Exemplo de declaração:

```
String nome = "Desenvolvendo";
```

Aula sobre int.

blog-desenvolvendo.epizy.com

Mais conteúdo

blog-desenvolvendo.epizy.com

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

JAVA

Variáveis

- Int
- float
- double
- string
- boolean
- Long
- Char
- short
- byte

Boolean

Definição

Booleano é um tipo de dado que permite apenas dois valores, true (verdadeiro) ou false (false).

Exemplo de declaração:

```
boolean nome_bool = true;  
boolean nome_bool2 = false;
```

Mais conteúdo

blog-desenvolvendo.epizy.com

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

JAVA

Variáveis

- Int
- float
- double
- string
- boolean
- Long
- Char
- short
- byte

Long

Definição

O tipo de dado long é um inteiro de complemento de dois com assinatura de 64 bits. O tipo de dado long é usado quando você precisa de uma faixa de valores maior do que a fornecida por int.

Exemplo de declaração:

```
long a = 100000L;  
long b = -200000L;
```

Mais conteúdo

blog-desenvolvendo.epizy.com

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

JAVA

Variáveis

- Int
- float
- double
- string
- boolean
- Long
- Char
- short
- byte

Char

Definição

char significa um caractere único, em Java é um caractere UTF-16.

Exemplo de declaração:

```
char letra = 'F';
```

Mais conteúdo

blog-desenvolvendo.epizy.com

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

JAVA

Variáveis

- Int
- float
- double
- string
- boolean
- Long
- Char
- short
- byte

Short

Definição

O tipo de dado short é um inteiro de complemento de dois com assinatura de 16 bits.

O tipo de data short também pode ser usado para economizar memória assim como o tipo de dado byte. Um tipo de dado short é duas vezes menor que um inteiro.

Exemplo de declaração:

```
short s = 10000;  
short r = -5000
```

Mais conteúdo

blog-desenvolvendo.epizy.com

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

JAVA

Variáveis

- Int
- float
- double
- string
- boolean
- Long
- Char
- short
- byte

Byte

Definição

É um exemplo de um tipo de dado primitivo; é um inteiro de complemento de dois com assinatura de 8 bits.

O tipo de dado byte é usado para salvar em memória grandes matrizes onde a memória salva é muito requisitada. Isso economiza espaço porque um byte é quatro vezes menor que um número inteiro. Também pode ser usado no lugar de tipos de dados "int".

Exemplo de declaração:

```
short s = 10000;  
short r = -5000
```

Mais conteúdo

blog-desenvolvendo.epizy.com

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com

Finalização

Nosso blog

Nele você vai encontrar uma vastas informações sobre a linguagem.

<http://fumacrom.com/3DbdM>

Nosso Pagina no Faceboock

Aqui você encontrara vários sobre a linguagem e muito mais

<http://fumacrom.com/3Dbax>

Instagram

Aqui você encontrara post como estes.

<http://fumacrom.com/3DbVQ>

Cos.tv

Aqui você encontrara vídeos sobre a linguagem e um curso simples para aprender.

<http://fumacrom.com/3EOqe>

Carlos Henrique

blog-desenvolvendo.epizy.com