



Breve Descripción



Artemis22 está basado en C++, pero retoma varios aspectos de Javascript y Python con el fin de simplificar su sintaxis y facilitar su uso. Su temática retoma los temas de un viaje espacial, especialmente en el uso de palabras reservadas. En cuanto a sus tipos de datos y manejo de operaciones intenta tener las mismas funcionalidades que los lenguajes de programación más comunes, pero con especial enfoque en el ámbito astronómico. En otras palabras, busca ser un lenguaje especializado para viajes espaciales.

¿Por qué Artemis?



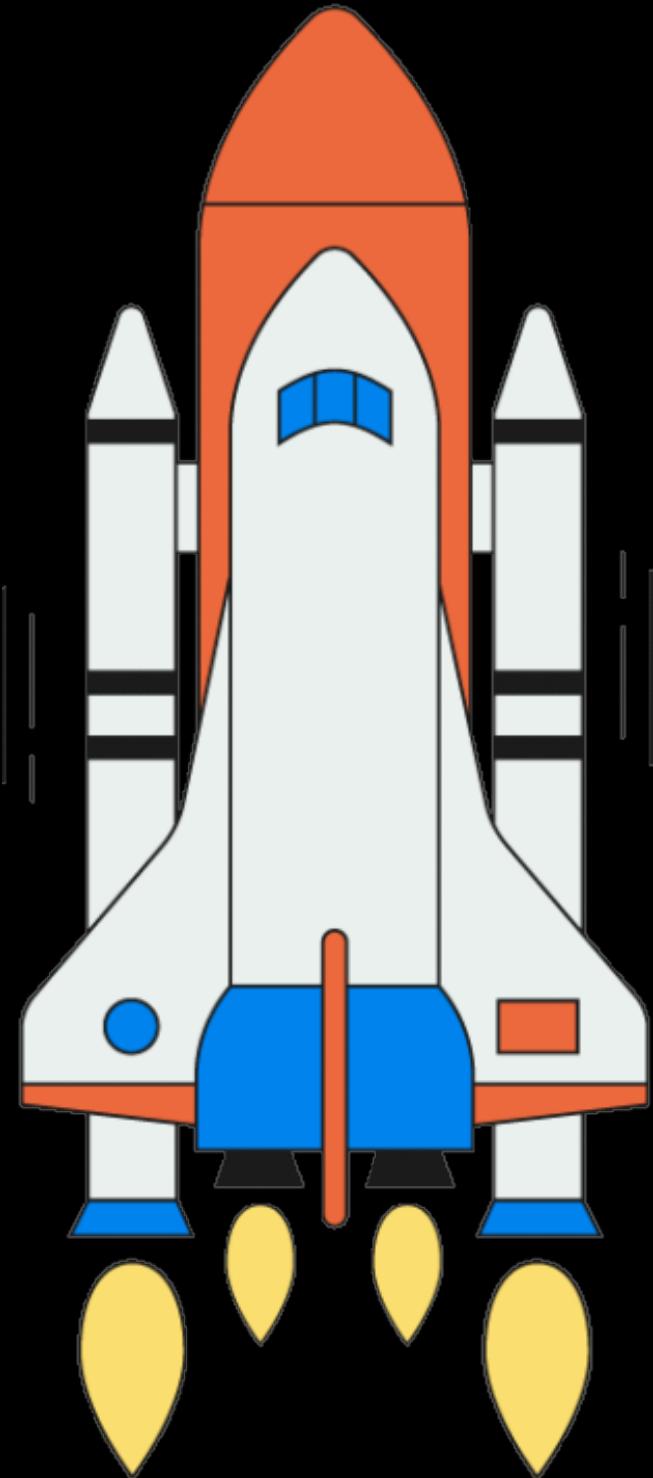
**HUMANITY'S RETURN
TO THE MOON**



Artemis

Artemis is the name of NASA's program to return astronauts to the lunar surface. We are going forward to the Moon to stay.

NASA



¿Por qué Artemis?

With Artemis missions, NASA will land the first woman and first person of color on the Moon, using innovative technologies to explore more of the lunar surface than ever before. We will collaborate with commercial and international partners and establish the first long-term presence on the Moon. Then, we will use what we learn on and around the Moon to take the next giant leap: sending the first astronauts to Mars.



Reglas

1. Los tipos de datos se sustituyen por las siguientes palabras reservadas:

- real: space-coordinates
- booleanos: mission-status
- carácter: message
- entero: code

2. Las palabras reservadas como for, if, while y else se sustituyen por palabras relacionadas con el espacio:

- for: countdown
- if: ignition
- while: autopilot
- else: abort

Reglas

1. Un arreglo se define o inicializa con la palabra reservada “flight-journal”.
2. Mientras que una estructura se le define con la palabra reservada “ufo” en lugar de la struct como su forma de definirlo en C.
3. El resto de la lógica se asimila al lenguaje C ++ en el uso de llaves para delimitar funciones, estructuras de datos, ciclos y condicionales.
4. La lectura y escritura de archivos de entrada se realizan con las palabras reservadas: out para leer y over para escribir
5. El fin del programa debe leer “onesmallstep”.



'One small step for man': Moment of Neil Armstrong's famous line



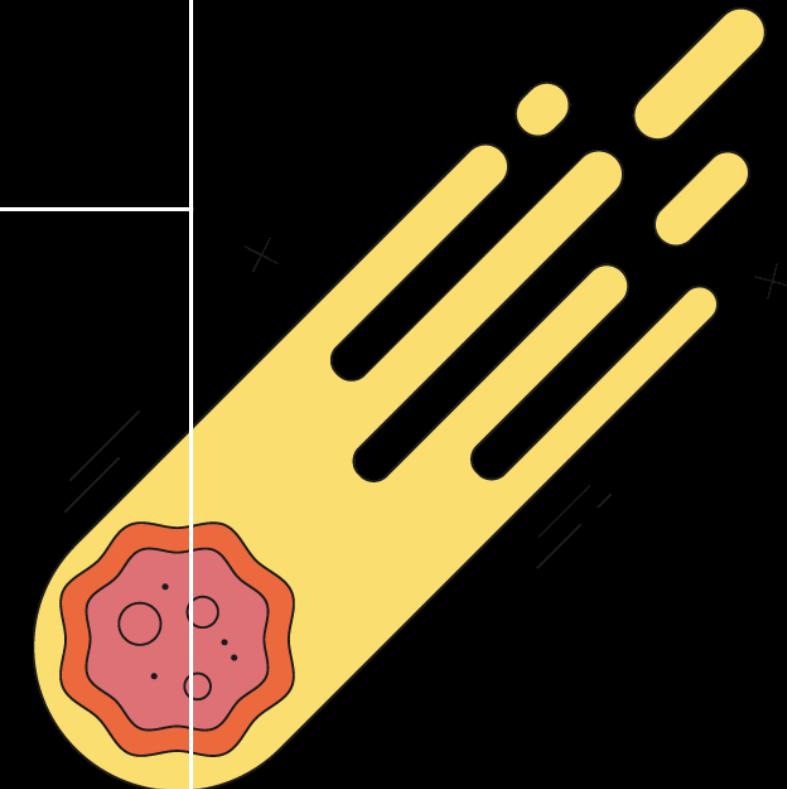
Share



Watch on YouTube

Tipo de Datos

Tipo de dato	¿Cómo se define?	Palabra reservada	Ejemplo
entero	Cualquier número entero	code	code ex = 2;
carácter	Cualquier carácter o grupo de caracteres, uno o más letras que se distinguen con el uso de comillas simples o dobles	message	message ex = 'z';
real	Cualquier número decimal, un número entero también puede definirse como número real. Es posible utilizar notación científica con la letra E.	space-coordinates	space-coordinates ex = 3.45;
boolean	Puede ser verdadero o falso, definido por las palabras reservadas.	mission-status	mission-status a =true;



Tipo de Datos

Tipo de dato	¿Cómo se define?	Palabra reservada	Ejemplo
entero	Cualquier número entero	code	code ex = 2;
arreglos	Un arreglo se define de manera similar al lenguaje python, utilizando un paréntesis cuadrangular [] y comillas divisorias ([,,])	flight-journal	flight-jurnal test = [2,3,4,5]
Datos heterogéneos (struct en C)	Se define de la misma forma que en C, pero con la palabra reservada ufo.	ufo	ufo andromeda { message first = 'hello!';code second = 3456;};