

```

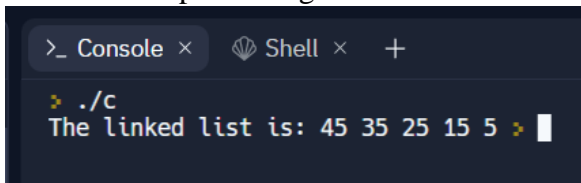
#include <iostream>
using namespace std;
struct Node {
    int data;
    struct Node *next;
};
struct Node* head = NULL;
void insert(int new_data) {
    struct Node* new_node = (struct Node*)
    malloc(sizeof(struct Node));
    new_node->data = new_data;
    new_node->next = head;
    head = new_node;
}
void display() {
    struct Node* ptr;

    ptr = head;
    while (ptr != NULL) {
        cout<< ptr->data <<" ";
        ptr = ptr->next;
    }
}

int main() {
    insert(5);
    insert(15);
    insert(25);
    insert(35);
    insert(45);
    cout<<"The linked list is: ";
    display();
    return 0;
}

```

1. Hasil dari output coding ini adalah



```

>_ Console x Shell x +
./c
The linked list is: 45 35 25 15 5

```

Output bisa seperti itu dikarenakan dari struct nya yang bisa memasukkan data (angka) pada `Node* new_node = (struct Node*)malloc(sizeof(struct Node));`. Lalu angka bisa menurun dari 45 35 dst dikarenakan oleh while. Lalu int main memasukkan data dari 1 hingga 45.

2. Linked list adalah sekumpulan elemen bertipe sama, yang mempunyai keterurutan tertentu, yang setiap elemennya terdiri dari dua bagian Linked list juga merupakan suatu cara untuk menyimpan data dengan struktur sehingga dapat secara otomatis menciptakan suatu tempat baru untuk menyimpan data yang diperlukan.