

**Tugas No 2**

Pseudo code

Algoritma Hadiah lomba :

Deklarasi

Int nilai1, nilai2, nilai3, nilaiakhir;

String nama;

begin

Output (“Nama siswa”)

Input (nama)

Output (“Nilai pertama”)

Input (nilai1)

Output (“Nilai kedua”)

Input (nilai2)

Output (“Nilai ketiga”)

Input (nilai3)

Nilaiakhir = (nilai1 + nilai2 + nilai3)/3

Output (“Nilai dari “ nama “ adalah = “ nilaiakhir)

IF (nilaiakhir >= 85)

Output (nama “ telah mendapatkan komputer core i5”)

Else if (nilaiakhir >= 70)

Output (nama “ telah mendapatkar uang 2,5 juta rupiah”)

Else

output (“Semoga beruntung dikesempatan selanjutnya)

End

### **Tugas No 3. Perbedaan IF ELSE dan Switch Case**

#### **IF ELSE :**

Perintah ini digunakan untuk lebih dari satu kondisi. Seperti biasa, perintah1 dan perintah2 bisa berbentuk blok yang terdiri dari beberapa perintah. Pernyataan if merupakan bentuk percabangan 2 arah, jika kondisi yang diuji tersebut terpenuhi, maka program akan menjalankan pernyataan-pernyataan tertentu. Jika kondisi yang diuji salah, program akan menjalankan pernyataan yang lain.

IF ELSE pada saat dijalankan, komputer akan bertanya satu per satu tiap baris IF ELSE kemudian dieksekusi baris selanjutnya, ketika ada lagi IF ELSE dibawah (nested if), maka komputer akan bertanya kembali apakah memenuhi syarat atau tidak pada if di baris tersebut

IF ELSE dapat menerima variable string, int, char, float dan double.

#### **SWITCH-CASE**

Perintah switch akan menyeleksi kondisi yang diberikan dan kemudian membandingkan hasilnya dengan konstanta-konstanta yang berada di case. Perbandingan akan dimulai dari konstanta 1 sampai konstanta terakhir. Jika hasil dari kondisi terpenuhi dengan nilai konstanta tertentu, misalnya konstanta 1 , maka pernyataan 1 akan dijalankan sampai ditemukan break. Pernyataan break akan membawa proses keluar dari perintah switch, agar eksekusi dilakukan pada kondisi yang terpenuhi saja, jika telah terpenuhi maka dihentikan. Ketika tidak ada variabel yang memenuhi, maka komputer akan mengeksekusi baris default. Switch case hanya dapat menerima variable yang bertipe int dan char