



CARLOS IVAN SOTO PÉREZ

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES ESPECIALIDAD EN
DESARROLLO WEB Y MÓVIL

OBJETIVO

Me Considero una persona proactiva con un alto nivel de porcentaje favorable en la resolución de incidencias. Me beneficio de una gran capacidad en la colaboración de equipo.

Actualmente me encuentro en la búsqueda de un nuevo puesto en el que se requiera lógica de programación donde pueda mejorar mis habilidades como desarrollador.

APTITUDES

- Gusto por la investigación.
- Responsable.
- Honesto
- Creativo.
- Organizado.
- Proactivo.
- Trabajo en equipo.

MÁS INFORMACION

Edad: 23 años.
Estado Civil: Soltero.
Nivel de inglés: 30 - 40%

EXPERIENCIA

- Asistí a concursos de programación competitiva como:
 - The 2022 ICPC Gran Premio de Mexico.
 - 1er ITSA CODE CONTEST 2020 en Piedras negras.
 - 4to, 5to, 6to y 7mo ITSA SAN PEDRO CONTEST 2018 - 2022.
- Asistí al Hackathon Festival de Futuras Tecnologías 2019:
 - Realizado en la Universidad Autónoma de la Laguna.
- Asistí al HackMTY 2022:
 - Realizado en el Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey.

ESTUDIOS ACADEMICOS

- 2018 - 2022 INSTITUTO TECNOLÓGICO DE LA LAGUNA.

LENGUAJES DE PROGRAMACION

Python:

- Django | Flask | OpenCV | Selenium | Kyvy | Rest API | Client API

JavaScript:

- Node | React Native | Angular | Rest API | Client API

C#:

- Xamarin | WinForms .NET | Client API

Moviles:

- Android | Swift | Objective-C | Client API

Base de datos:

- Postgres | MySQL | Oracle y Reports | Redis | Mongo

CONOCIMIENTO EN LA CREACION DE SERVICIOS

SO: Debian | Ubuntu | Windows Server

Docker: Proyectos Dockenizados en GITHUB.

Web:

- Nginx | Apache | Python HTTP server

Other:

- Reverse Proxy | Load Balancing | OpenVPN
- Cluster MySQL | Game Server | RTMP

Servicios en la nube usados:

- DigitalOcean
- Google Cloud
- Amazon Web Services
- Microsoft Azure
- FireBase



GAMEUE@HOTMAIL.COM



871-465-0616



GITHUB.COM/CARLOSIVANSOTO