Ejercicio 1

1. ¿Qué entendemos por contexto de un proceso?

Es el mínimo de información que hay que guardar para poder interrumpir su ejecución.

1. ¿A que se refiere el concepto de multiprogramación?

Es una técnica por la que dos o más procesos pueden alojarse en la memoria principal y ejecutarse concurrentemente, la ejecución se solapa en el tiempo a gran velocidad que parece que se realizan al mismo tiempo.

1. ¿Qué entendemos por demonio o daemon?

Es un tipo especial de proceso no interactivo, se ejecuta en segundo plano en vez de controlarlo directamente el usuario.

1. ¿Cuál es la diferencia principal entre UNIX y Windows a la hora de organizar los procesos?

En UNIX se crea una jerarquía de procesos padre e hijos y en Windows no existe ninguna jerarquía, todos los procesos son iguales.

1. ¿Cuántos padres como máximo puede tener un proceso de UNIX?

Como máximo puede tener un solo proceso padre.

1. ¿Cuántos hijos puede tener un proceso en UNIX?

Un proceso padre puede tener uno o más procesos hijo.

1. ¿Cuáles son los estados básicos de un proceso? ¿Cuándo se encuentre un proceso en cada estado?

Nuevo, cuando el proceso se acaba de crear y su mapa de memoria no está en memoria.

Listo, el proceso aún no está ejecutándose, pero su mapa de memoria ya está en la memoria.

Ejecutando, el proceso está haciendo uso de la cpu.

Bloqueado, deja de ejecutarse por estar a la espera de algún evento así que se le saca la cpu para poder usarla con otro proceso.

Saliente, es un proceso que termina voluntaria o involuntariamente.

1. ¿Qué es un cambio de contexto? Pon un ejemplo.

Un cambio de contexto es el cambio entre distintos procesos, cuando hay un proceso en uso de la cpu al hacer un cambio de contexto ese proceso deja la cpu y entra otro proceso.