CÓDIGO FUENTE GENERADO A PARTIR DEL DIAGRAMA DE CLASES

PRESENTADO A: **INST. ANDRES FERNANDO SANCHEZ SOLARTE PRESENTADO POR: GRUPO NUMERO 3 CARLOS JOSE DELGADO GONZALEZ DURLEY SANDRITH GALVAN JIMENEZ JORGE ANDERSON CORTES TORRES** YASSER LEONARDO PACHECO CAÑIZARES PROGRAMA: PROGRAMACION DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVILES (2977832) **SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA** 2024

INTRODUCCIÓN

En el siguiente informe nos permitimos explicar y analizar el código fuente en lenguaje JAVA sobre un software que va a facilitar la administración de inventario, gestión de clientes, manejo de pedidos y control de proveedores en una joyería artesanal. A lo largo de este trabajo, exploraremos la estructura del sistema, sus principales componentes y cómo estos interactúan para proporcionar una solución integral a los desafíos que enfrenta una joyería artesanal en el ámbito de la gestión y organización de dicho negocio.

DESARROLLO

Resumen del Código Java

El código Java presentado define un sistema de gestión para una joyería artesanal, estructurado en varias clases principales:

- 1. Articulo: Representa las joyas o productos de la joyería. Incluye atributos como id, nombre, descripción, precio, material y stock. Ofrece métodos para crear joyas, actualizar stock, calcular precios y listar artículos.
- 2. Cliente: Una clase interna de Articulo que maneja la información de los clientes, incluyendo métodos para registrar clientes, actualizar información y realizar pedidos.
- 3. Catalogo: Otra clase interna de Articulo que gestiona la colección de artículos disponibles. Permite agregar o eliminar artículos, actualizar precios y buscar artículos específicos.
- 4. Pedido: Maneja la información relacionada con los pedidos de los clientes, incluyendo id, fecha, estado y total. Proporciona métodos para crear pedidos y actualizar su estado.
- 5. Inventario: Controla el stock de productos, con funcionalidades para actualizar cantidades y verificar niveles de stock.
- 6. Proveedor: Gestiona la información de los proveedores, permitiendo realizar pedidos y actualizar información de contacto.

El sistema está diseñado para interactuar entre estas clases, facilitando operaciones como la creación de artículos, gestión de pedidos, control de inventario y manejo de relaciones con proveedores y clientes.

Este diseño modular permite una fácil expansión y mantenimiento del sistema, adaptándose a las necesidades cambiantes de una joyería artesanal en crecimiento.

CÓDIGO FUENTE GENERADO A PARTIR DEL DIAGRAMA DE CLASES

```
import java.util.Date;
import java.util.List;
import java.util.ArrayList;
import java.io.File;
public class Diagrama {
  public static void main(String[] args) {
   //Codigo fuente para Diagrama de Clases sobre una app para una joyeria Artesanal
 }
  private static class Articulo {
   // Atributos
   private int id;
   private String nombre;
    private String descripcion;
    private double precio;
    private String material;
    private int stock;
   // Constructor
    public Articulo(int id, String nombre, String descripcion, double precio, String material, int
stock) {
     this.id = id;
     this.nombre = nombre;
     this.descripcion = descripcion;
     this.precio = precio;
     this.material = material;
     this.stock = stock;
   }
   // Métodos
    public void crearJoya() {
     System.out.println("Joya creada: " + nombre);
   }
    public void actualizarStock(int cantidad) {
     if (cantidad >= 0) {
       this.stock = cantidad;
       System.out.println("Stock actualizado a: " + stock);
     } else {
       System.out.println("Cantidad inválida para el stock");
     }
   }
```

```
public double calcularPrecio() {
  return this.precio;
}
public void listarArticulo() {
  // Lógica para listar la información del artículo
  System.out.println("ID: " + id);
  System.out.println("Nombre: " + nombre);
  System.out.println("Descripción: " + descripcion);
  System.out.println("Precio: " + precio);
  System.out.println("Material: " + material);
  System.out.println("Stock: " + stock);
}
public void eliminarArticulo() {
  System.out.println("Artículo" + nombre + " eliminado.");
class Cliente {
  // Atributos
  private int id;
  private String nombre;
  private String email;
  private String telefono;
  // Constructor (opcional)
  public Cliente(int id, String nombre, String email, String telefono) {
    this.id = id;
   this.nombre = nombre;
   this.email = email;
   this.telefono = telefono;
 }
  // Métodos
  public void registrarCliente() {
  public void actualizarInformacion() {
  public void verCatalogo() {
  public boolean realizarPedidos() {
    return true; // Retorna true o false según el éxito del pedido
  public List<Pedido> verHistorialPedidos() {
    List<Pedido> historialPedidos = obtenerHistorialPedidos();
    return historial Pedidos;
```

```
}
 // Método auxiliar (opcional, depende de cómo se maneje el historial de pedidos)
 private List<Pedido> obtenerHistorialPedidos() {
    return null; // Reemplazar con la lógica adecuada
 }
}
public class Catalogo {
 // Atributos
 private List<Articulo> articulos;
 private String nombre;
 private Date fechaActualizacion;
 // Constructor
 public Catalogo(String nombre) {
    this.articulos = new ArrayList<>();
   this.nombre = nombre;
    this.fechaActualizacion = new Date();
 // Métodos privados
 private void agregarArticulo(Articulo articulo) {
    articulos.add(articulo);
    actualizarFecha();
 }
 private boolean eliminarArticulo(Articulo articulo) {
    boolean eliminado = articulos.remove(articulo);
   if (eliminado) {
     actualizarFecha();
    return eliminado;
 private void actualizarFecha() {
   this.fechaActualizacion = new Date();
  private boolean actualizarPrecio(Articulo articulo, double nuevoPrecio) {
   for (Articulo art: articulos) {
     if (art.equals(articulo)) {
       art.setPrecio(nuevoPrecio);
       actualizarFecha();
       return true;
     }
    return false;
 // Métodos públicos
 public Articulo buscarArticulo(String nombreArticulo) {
   for (Articulo art : articulos) {
```

```
if (art.getNombre().equalsIgnoreCase(nombreArticulo)) {
         return art;
       }
     }
     return null;
   }
   public File obtenerCatalogoPDF() {
     // Implementación para generar un PDF del catálogo.
     // Retornar un archivo PDF generado
     return new File("catalogo.pdf");
   public List<Articulo> mostrarNovedades() {
     List<Articulo> novedades = new ArrayList<>();
     Date haceUnMes = new Date(System.currentTimeMillis() - 30L * 24 * 60 * 60 * 1000);
     for (Articulo art : articulos) {
       if (art.getFechaIngreso().after(haceUnMes)) {
         novedades.add(art);
       }
     }
     return novedades;
   }
 }
 private Date getFechaIngreso() {
   return null;
 private String getNombre() {
   return null;
 private void setPrecio(double nuevoPrecio) {
 }
private static class Pedido {
 // Atributos
 private int id;
 private Date fecha;
 private String estado;
 private double total;
 // Constructor
 public Pedido(int id, Date fecha) {
   this.id = id;
   this.fecha = fecha;
   this.estado = "Pendiente"; // Estado inicial por defecto
   this.total = 0.0;
 }
```

}

```
// Métodos públicos
  public void crearPedido() {
    this.fecha = new Date();
    this.estado = "Creado";
    // Calcular el total al crear el pedido
    this.total = calcularTotal();
  }
  public void actualizarEstado(String nuevoEstado) {
    this.estado = nuevoEstado;
  }
  public double calcularTotal() {
    return this.total; // Devolver el total calculado
  }
  public int getId() {
    return id;
 }
  public Date getFecha() {
    return fecha;
  }
  public String getEstado() {
    return estado;
 }
  public double getTotal() {
    return total;
 }
}
private static class Inventario {
  // Atributos privados
  private int id;
  private String nombre;
  private int cantidad;
  private int umbralMinimo;
  // Constructor
  public Inventario(int id, String nombre, int cantidad, int umbralMinimo) {
    this.id = id;
    this.nombre = nombre;
    this.cantidad = cantidad;
    this.umbralMinimo = umbralMinimo;
  }
  // Método para actualizar la cantidad
  public void actualizarCantidad(int nuevaCantidad) {
    this.cantidad = nuevaCantidad;
  }
  // Método para verificar el stock
  public boolean verificarStock() {
```

```
return this.cantidad >=
    this.umbralMinimo; }
   public int getId() {
   return id;
 }
 public void setId(int id) {
   this.id = id;
 }
 public String getNombre() {
   return nombre;
 }
 public void setNombre(String nombre) {
   this.nombre = nombre;
 }
 public int getCantidad() {
   return cantidad;
 }
 public void setCantidad(int cantidad) {
   this.cantidad = cantidad;
 }
 public int getUmbralMinimo() {
   return umbralMinimo;
 public void setUmbralMinimo(int umbralMinimo) {
   this.umbralMinimo = umbralMinimo;
 }
private static class Proveedor {
 // Atributos privados
 private int id;
 private String nombre;
 private String contacto;
 // Constructor
 public Proveedor(int id, String nombre, String contacto) {
   this.id = id;
   this.nombre = nombre;
   this.contacto = contacto;
 }
 // Método para realizar un pedido
 public void realizarPedido() {
```

}

```
System.out.println("Pedido realizado por el proveedor: " + nombre);
  }
  // Método para actualizar la información del proveedor
  public void actualizarInformacion(String nuevoNombre, String nuevoContacto) {
   this.nombre = nuevoNombre;
   this.contacto = nuevoContacto;
   System.out.println("Información del proveedor actualizada.");
  }
  public int getId() {
    return id;
  }
  public void setId(int id) {
   this.id = id;
  public String getNombre() {
   return nombre;
  public void setNombre(String nombre) {
   this.nombre = nombre;
  public String getContacto() {
    return contacto;
  public void setContacto(String contacto) {
   this.contacto = contacto;
 }
}
```

EN LA SIGUIENTE CAPTURA SE EVIDENCIA LA SALIDA DEL ARCHIVO CON EXTENSION .CLASS COMO RESULTADO DE LA CORRECTA EJECUCION DEL CODIGO FUENTE(MAIN) – ELABORADO EN IDE INTELLIJ.

