

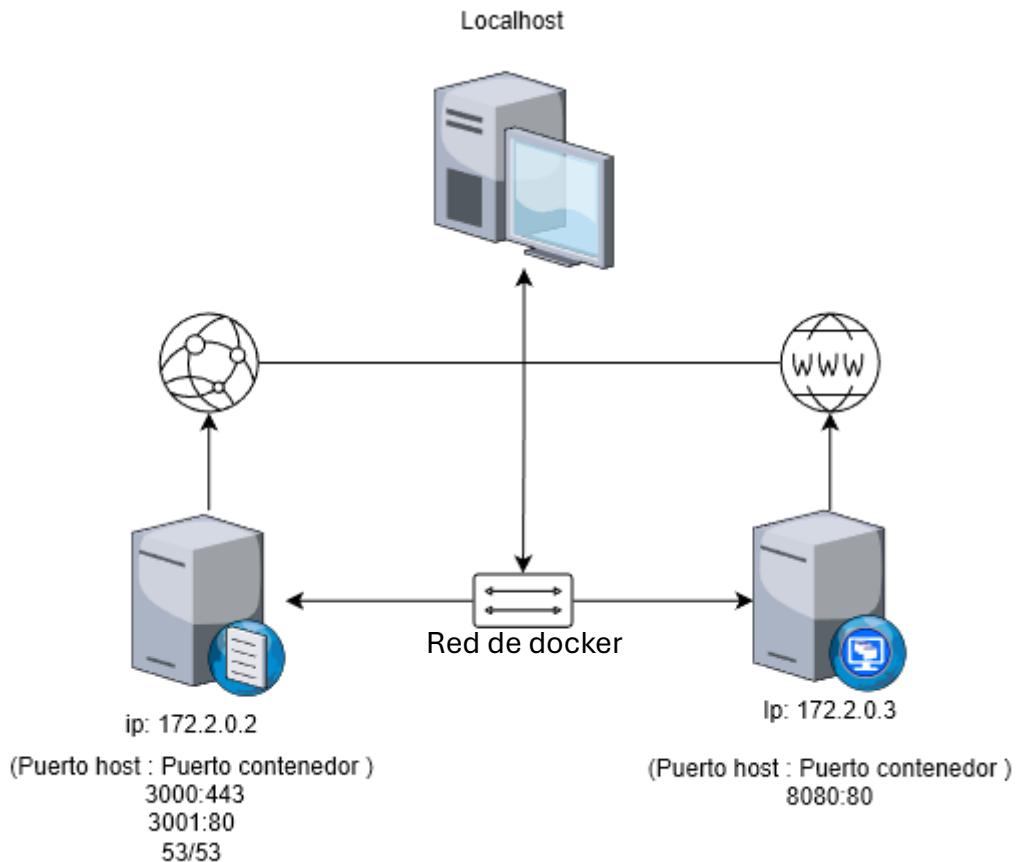
PROYECTO DOCKER

Por: Carlos Pilar

índice

1.	Arquitectura de red.....	2
2.	Estructura del docker-compose.....	3
3.	Como crear los contenedores	4
4.	comprobación de los servicios.....	5
5.	documentación con git y github.....	6

1. Arquitectura de red



Esta es la arquitectura de red que usan los contenedores, primero el host que hace de cliente y es el que aloja los contenedores, después el dns que tiene la ip fija dentro del bridge de Docker **172.2.0.2** y usa los puertos **3000, 3001** para el **80** y **443** dentro del contenedor donde se puede ver el panel de administración web,

Luego el servidor web que usa el puerto **8080** del host que redirecciona al **80** y obtiene su ip por el dhcp de Docker también este servidor se le da el nombre de dominio **mywebserver.local** que es resuelto por el DNS.

2. Estructura del docker-compose.

```
#docker compose de los contenedores.
services:

#contenedor de dns pihole
pihole:
  container_name: pihole-dns
  image: pihole/pihole:latest
  ports:
    # DNS Ports
    - "53:53/tcp"
    - "53:53/udp"
    # Puerto http que usara el contenedor usara la 30001
    - "30001:80/tcp"
    # Puertos por defecto para la interfaz de administracionweb usara la 30000
    - "30000:443/tcp"
  environment:
    # Esta es la Time Zone que usa el dns
    TZ: 'Europe/Madrid'
    # Pone una contraseña a la interfaz web
    FTLCLOUD_webserver_api_password: 'admin123'
  # Volumenes, se usaran para guardar los datos para que se mantengas entre las diferentes actualizaciones
  volumes:
    # Para que se mantengas los archivos de la base de datos de pihole
    - './etc-pihole:/etc/pihole'
  networks:
    mi_red:
      ipv4_address: 172.2.0.2 #esta es la ip fija que va a usar el dns para que el ubuntu pueda preguntarle por nombre de dominio dentro de la red
  restart: unless-stopped
# Servicio que ejecuta un servidor web Apache
apache:
  image: httpd:latest # Imagen oficial de Apache HTTP Server
  container_name: apache # Nombre del contenedor
  ports:
    - 8000:80 # Expone el puerto 80 del contenedor como 8000 en el host
  volumes:
    - ./web:/usr/local/apache2/htdocs # Carpeta local "web" servida como raíz del sitio weba aqui puedes poner tus paginas para que las muestre tu servidor
  cap_add:
    # El valor net admin para que sea administrador de la red
    - NET_ADMIN
  networks:
    mi_red: # Conecta este contenedor a la misma red que Windows
    - ipv4_address: 172.2.0.3 #esta es la ip fija que va a usar el servidor que tiene el nombre personalizado en el dns
  dns:
    - 172.2.0.2 # aqui usa como dns el contenedor de pihole
  restart: unless-stopped
# Definición de la red personalizada de Docker
networks:
  mi_red:
    driver: bridge
    ipam:
      config:
        - subnet: 172.2.0.0/16 #esta es la dirección que usaran los contenedores dentro de la red mire
```

En el Docker compose primero se crea el contenedor de **pihole** que es el **dns**, se configuran todos los parámetros necesarios para su configuración como ip fija, contraseña de el panel de administración, puertos, ruta de archivos de configuración ...

Después de crea el contenedor de apache usando la imagen **httpd** que es un Ubuntu que viene con apache instalado y configurado, a este se le da una ip fija también para luego darle un cname en el dns y por ultimo en networks: se establece la red que creo para que estos contenedores se comuniquen entre ellos.

Ambos contenedores se crean con **restart: unless-stopped** lo que hace esto es que los contenedores se reinicen siempre salvo que se apaguen manualmente

3. Como crear los contenedores

El primer paso para crear los contenedores es abrir una terminal dentro de la carpeta que tenemos el Docker-compose.yml y usamos el comando **Docker-compose up -d**.

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Instale la versión más reciente de PowerShell para obtener nuevas características y mejoras. https://aka.ms/PSWindows
PS C:\Users\Usuario\OneDrive - Educacyl\2º DAW\despliegue de app web\Trabajo-Docker> docker compose up -d
```

Una vez ejecutado el comando podemos ver que descarga las imágenes y las inicia con su configuración correspondiente.

```
PS C:\Users\Usuario\OneDrive - Educacyl\2º DAW\despliegue de app web\Trabajo-Docker> docker compose up -d
[+] Running 18/18
  ✓ pihole Pulled          4.3s
    ✓ 23a93ec442d6 Pull complete   2.8s
    ✓ 884daf2d2109 Pull complete  0.4s
    ✓ 88219ec7dad4 Pull complete  0.2s
    ✓ 2a7ca71b9ea5 Pull complete  0.0s
    ✓ c99479331001 Pull complete  0.7s
    ✓ f9086e5091f3 Pull complete  2.7s
    ✓ 4fa2e90b6d8d Pull complete  0.5s
    ✓ 2d35ebdb57d9 Pull complete  1.1s
    ✓ 07951c985d56 Pull complete  2.5s
    ✓ 5a5ecbda1d12 Pull complete  0.5s
  ✓ apache Pulled            4.8s
    ✓ fab98c44430d Pull complete  0.5s
    ✓ 233dec01418c Pull complete  0.2s
    ✓ 13c22d886563 Pull complete  3.2s
    ✓ 4870f70a8556 Pull complete  3.4s
    ✓ 4f4fb700ef54 Pull complete  0.1s
    ✓ d7ecded7702a Pull complete  3.1s
[+] Running 3/3
  ✓ Network trabajo-docker_mi_red Created      0.0s
  ✓ Container pihole-dns Started     1.7s
  ✓ Container apache Started      1.5s
PS C:\Users\Usuario\OneDrive - Educacyl\2º DAW\despliegue de app web\Trabajo-Docker> |
```

Ahora para asignar un nombre de dominio a nuestro servidor web lo que tenemos que hacer es acceder al panel de administración de pihole y configurar allí el nombre asignándole la ip de nuestro contenedor.

The screenshot shows the Pi-hole Local DNS Settings page. On the left, there's a sidebar with navigation links like Status, Dashboard, Query Log, Groups, Clients, Domains, Lists, Disable Blocking, System, DNS, DHCP, Web Interface / API, Privacy, Teleporter, Local DNS Records, Tools, and Donate. The main content area has two tabs: 'Local DNS records' and 'Local CNAME records'. Under 'Local DNS records', it shows a table with one entry: mywebserver.local with IP 172.2.0.3. Under 'Local CNAME records', it says 'No local CNAME records defined.' There are also notes at the bottom about adding/removing records and DNS TTL.

4. comprobación de los servicios.

Lo primero vamos a probar a ver si pihole resuelve el nombre correctamente:

Este es un nslookup dentro del el servidor apache, se puede ver que responde con la ip correcta cuando se pregunta por el nombre de dominio

```
# nslookup mywebserver.local
Server:      127.0.0.11
Address:     127.0.0.11#53

Name:   mywebserver.local
Address: 172.2.0.3
```

Para probar el servidor web he metido una pagina en la carpeta web que se crea al crear el contenedor que es donde se albergan las páginas que va a mostrar el servidor. Y accediendo desde nuestro host podemos ver que se muestra la pagina correctamente



5. documentación con git y github.

El repositorio del trabajo lo he iniciado con la aplicación de github desktop y he ido haciendo los commit:

The screenshot shows the GitHub Desktop application interface. At the top, it displays the repository name "Trabajo-Docker" and the branch "master". The main area shows a diff of the file "Docker-compose.yml". The changes are as follows:

```
@@ -34,6 +34,9 @@ services:
      - 8080:80 # Expone el puerto 80 del contenedor como 8080 en el host
  volumes:
    - ./web:/usr/local/apache2/htdocs # Carpeta local "web" servida como raíz del sitio web
+ aqui puedes poner tus páginas para que las muestre tu servidor
+ cap_add:
+   # El valor net admin para que sea administrador de la red
+   - NET_ADMIN
 networks:
   mi_red: # Conecta este contenedor a la misma red que Windows
     ipv4_address: 172.2.0.3 #esta es la ip fija que va a usar el servidor que tiene el nombre personalizado en el dns
```

On the left sidebar, under "Changes 5", there are five checked files: "Docker-compose.yml", "etc-pihole/pihole-FTL.db", "Trabajo-Docker-CarlosPilar.docx", "web\index.js", and "web\script.js". Below the file list, there is a "ultimo commit antes de entregar" section with a "Description" input field and a "Commit 5 files to master" button at the bottom.

Y para subirlo github simplemente le doy al push y ya lo puedo ver en mi github.

Link: https://github.com/CarlosJP2004/Trabajo_Docker