

Nombre	Clase	Escenario
setupScenary1	PlayerTest	Un jugador nulo

Objetivo: Crear un jugador				
Clase	Método	Escenario	Valores	Resultado
Player	Player	setupScenary1	Name = "Carlos" Age = "18" Team = "ICESI" Stats = {4.0, 5.0, 6.0, 1.0, 0.0}	Se crea correctamente y sus getters funcionan bien

Nombre	Clase	Escenario
setupScenary1	ControllerTest	Un controlador recién creado
setupScenary2	ControllerTest	Un controlador con un archivo csv cargado

Objetivo: Cargar archivo csv				
Clase	Método	Escenario	Valores	Resultado
Controller	loadCSV	setupScenary1	url = "data/data.csv"	El controlador carga el archivo csv en los ABB y los AVL

Objetivo: Filtrar con AVL				
Clase	Método	Escenario	Valores	Resultado
Controller	filter	setupScenary2	Jugadores con FTr mayor o igual a 0 (Todos)	El controlador devuelve una lista con la totalidad de jugadores de mayor a menor filtrados en el AVL correspondiente a FTr

Objetivo: Filtrar con ABB				
Clase	Método	Escenario	Valores	Resultado
Controller	filterABB	setupScenary2	Jugadores con FTr mayor o igual a 0 (Todos)	El controlador devuelve una lista con la totalidad de jugadores de mayor a menor filtrados en el ABB correspondiente a FTr