

Nombre	Clase	Escenario
setupScenary1	AVLTreeTest	Un árbol AVL vacío
setupScenary2	AVLTreeTest	Un árbol AVL con tres nodos insertados donde "2.0" es la raíz por el balance <ol style="list-style-type: none"> 1. stat = "1.0" element = "Uno" 2. stat = "2.0" element = "Dos" 3. stat = "3.0" element = "Tres"

Objetivo: Insertar nuevos nodos al árbol				
Clase	Método	Escenario	Valores	Resultado
AVLTree	insert	setupScenary1	stat = "1.0" element = "Uno"	Se agrega correctamente y queda como raíz del árbol
AVLTree	insert	setupScenary2	<ol style="list-style-type: none"> 1. stat = "4.0" element = "Cuatro" 2. stat = "5.0" element = "Cinco" 	Se agregan correctamente y el árbol auto balancea su rama derecha

Objetivo: Verificar que no se agregan nodos repetidos				
Clase	Método	Escenario	Valores	Resultado
AVLTree	insert	setupScenary1	<ol style="list-style-type: none"> 1. stat = "1.0" element = "Uno" 2. stat = "1.0" element = "Uno" 3. stat = "1.0" element = "Uno" 	El árbol solo inserta un nodo
AVLTree	insert	setupScenary2	<ol style="list-style-type: none"> 1. stat = "1.0" element = "Uno" 2. stat = "2.0" element = "Dos" 3. stat = "3.0" element = "Tres" 	El árbol mantiene solo sus tres nodos iniciales

Objetivo: Verificar que el árbol filtra de manera correcta				
Clase	Método	Escenario	Valores	Resultado
AVLTree	filter	setupScenary1	Menores o iguales a 1	Regresa una lista vacia por que el árbol esta vacio
AVLTree	filter	setupScenary2	Menores a 2	Regresa una lista con un elemento
AVLTree	filter	setupScenary2	Menores o iguales a 2	Regresa una lista con dos elementos

AVLTree	filter	setupScenary2	Iguales a 2	Regresa una lista con un elemento
AVLTree	filter	setupScenary2	Mayores a 2	Regresa una lista con un elemento
AVLTree	filter	setupScenary2	Mayores o iguales a 2	Regresa una lista con dos elemento

Nombre	Clase	Escenario
setupScenary1	ABBTreTest	Un ABB vacío
setupScenary2	ABBTreTest	Un ABB con tres nodos insertados donde "1.0" es la raíz 4. stat = "1.0" element = "Uno" 5. stat = "2.0" element = "Dos" 6. stat = "3.0" element = "Tres"

Objetivo: Insertar nuevos nodos al árbol				
Clase	Método	Escenario	Valores	Resultado
ABBTre	insert	setupScenary1	stat = "1.0" element = "Uno"	Se agrega correctamente y queda como raíz del árbol
ABBTre	insert	setupScenary2	3. stat = "4.0" element = "Cuatro" 4. stat = "5.0" element = "Cinco"	Se agregan correctamente, la rama izquierda de la raíz queda vacía

Objetivo: Verificar que no se agregan nodos repetidos				
Clase	Método	Escenario	Valores	Resultado
ABBTre	insert	setupScenary1	4. stat = "1.0" element = "Uno" 5. stat = "1.0" element = "Uno" 6. stat = "1.0" element = "Uno"	El árbol solo inserta un nodo
ABBTre	insert	setupScenary2	4. stat = "1.0" element = "Uno" 5. stat = "2.0" element = "Dos" 6. stat = "3.0" element = "Tres"	El árbol mantiene solo sus tres nodos iniciales

Objetivo: Verificar que el árbol filtra de manera correcta				
Clase	Método	Escenario	Valores	Resultado

ABBTREE	filter	setupScenary1	Menores o iguales a 1	Regresa una lista vacia por que el árbol esta vacio
ABBTREE	filter	setupScenary2	Menores a 2	Regresa una lista con un elemento
ABBTREE	filter	setupScenary2	Menores o iguales a 2	Regresa una lista con dos elementos
ABBTREE	filter	setupScenary2	Igual a 2	Regresa una lista con un elemento
ABBTREE	filter	setupScenary2	Mayores a 2	Regresa una lista con un elemento
ABBTREE	filter	setupScenary2	Mayores o iguales a 2	Regresa una lista con dos elementos